

<<Java语言最新实用案例教程>>

图书基本信息

书名：<<Java语言最新实用案例教程>>

13位ISBN编号：9787302226574

10位ISBN编号：7302226571

出版时间：2010-7

出版时间：清华大学出版社

作者：杨树林，胡洁萍 编著

页数：330

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java语言最新实用案例教程>>

前言

在Java语言教学中要解决学生应用实践能力不强的问题，不仅要重视软件技术类课程，更要更新教学内容、改变教学模式。

案例教学是计算机语言教学的最有效的方法之一。

好的案例对学生理解知识，掌握如何应用知识十分重要。

《Java语言最新实用案例教程》（第1版）于2006年出版，已经历了近4年的使用，得到了广大高等院校专家、教师、学生的支持和厚爱。

这本教材以指导案例教学为目的，以知识为线索设计案例，将案例有机联系起来，围绕案例讲解知识。

教材组织方式新颖，案例丰富，符合应用型人才的培养要求。

但经过几年的使用发现还存在一些不足，如过分强调案例，知识不够系统；有些案例偏难，不适合学生学习；强调Swing过多，部分内容实用性不大；教材中没有习题，不便于教学等。

为此，我们在第1版的基础上，编写了本教材，力求在知识讲解和案例之间找到最佳结合点，既便于教学和学习，又有利于培养学生的应用能力，从而适应案例教学的要求。

第2版教材除保留第1版教材案例教学的特色外，还结合多年来的教学实践，在以下几个方面作了改进：

（1）适当加强知识讲解的系统性，不是先讲案例再围绕案例介绍知识的方式，而是先系统、

精练地讲解知识，再围绕知识渗透案例。

知识内容不强调细而全，但强调系统、实用和精练，突出实际应用中常用的内容。

同时，为了便于教学和学习，增加了许多辅助理解知识的小例子。

<<Java语言最新实用案例教程>>

内容概要

Java具有面向对象、与平台无关、安全、稳定和多线程等特点，是目前最流行的程序设计语言之一。

全书共分9章，按Java知识的系统性，由浅入深、循序渐进地介绍了Java语言实用知识与编程技术。内容包括Java语言概述、流程控制与异常处理、Java面向对象程序设计、数组与集合、GUI程序设计、Java数据库编程、流和文件、多线程与Applet以及Java网络编程。

每部分内容既有示例，又有案例。

通过示例可以帮助学生理解知识，通过案例可以将各知识点结合起来，指导学生应用知识，学以致用。

教材中引进了一些新知识和新方法，内容实用，重点突出，讲解精练，案例典型，既方便学习，又便于应用。

每章配备的课后习题参考了目前市场上常用的企业面试题，针对性强，训练价值大。

本书内容丰富，实例典型，知识讲解系统，适合作为高等院校计算机及相关专业的教材或参考书，也适合软件开发人员及其他有关人员作为自学参考书或培训教程。

<<Java语言最新实用案例教程>>

书籍目录

第1章 Java语言概述	1.1 Java语言简介	1.1.1 Java语言的产生	1.1.2 Java应用体系	1.2 Java的工作原理及特点	1.2.1 Java的工作原理	1.2.2 Java语言的特点	1.3 Java编程环境	1.3.1 JSEDK及其安装	1.3.2 Java开发工具	1.4 Java程序结构	1.4.1 Java应用程序	1.4.2 案例1-1：包含两个类的程序	1.4.3 Applet程序	1.4.4 案例1-2：一个简单的绘图程序	1.4.5 Application与Applet程序的比较	1.5 Java语言基础	1.5.1 基本编码规则	1.5.2 案例1-3：代码注释	1.5.3 数据类型	1.5.4 常量和变量	1.5.5 运算符和表达式	1.5.6 Math类	1.5.7 数据类型转换	1.6 字符串和日期	1.6.1 字符串	1.6.2 案例1-4：对输入的字符串进行处理	1.6.3 日期和时间	1.6.4 案例1-5：日期工具类	1.7 本章小结	1.8 习题														
第2章 流程控制与异常处理	2.1 分支结构	2.1.1 if语句	2.1.2 案例2-1：求一元二次方程的根	2.1.3 switch语句	2.1.4 案例2-2：求下一天日期	2.2 循环结构	2.2.1 for循环	2.2.2 案例2-3：求素数	2.2.3 while循环	2.2.4 循环嵌套	2.2.5 案例2-4：求sinx	2.2.6 do...while循环	2.2.7 案例2-5：进制转换	2.2.8 迭代循环	2.3 异常处理	2.3.1 异常及其体系结构	2.3.2 异常处理机制	2.3.3 抛出异常	2.3.4 案例2-6：整数的算术计算	2.3.5 自定义异常	2.3.6 案例2-7：求三角形面积	2.4 本章小结	2.5 习题																					
第3章 Java面向对象程序设计	3.1 面向对象编程	3.1.1 对象和类	3.1.2 面向对象程序设计	3.1.3 OOP的4个基本特征	3.2 类与对象	3.2.1 定义类	3.2.2 创建和使用对象	3.2.3 案例3-1：测试圆类	3.2.4 构造方法	3.2.5 析构方法	3.2.6 案例3-2：Person类	3.3 访问控制	3.3.1 包与类的访问控制	3.3.2 成员的访问控制与属性方法	3.3.3 案例3-3：使用权限修饰符的Person类	3.4 类变量、类常量和类方法	3.4.1 实例变量、类变量和类常量	3.4.2 变量的作用域与this关键字	3.4.3 实例方法和类方法	3.4.4 案例3-4：银行账户	3.5 类的方法重载	3.5.1 方法的参数类型	3.5.2 案例3-5：演示方法的参数类型	3.5.3 方法重载	3.6 类的继承	3.6.1 继承的基本概念	3.6.2 创建子类	3.6.3 方法覆盖	3.6.4 案例3-6：用继承的方式定义Student类和Teacher类	3.7 抽象类、接口及多态性	3.7.1 抽象类	3.7.2 案例3-7：一组图形类	3.7.3 接口	3.7.4 案例3-8：模拟学生管理系统的数据访问层和逻辑层	3.7.5 多态性	3.8 最终类和内部类	3.8.1 最终类	3.8.2 内部类	3.8.3 案例3-9：内部类使用演示	3.9 Java枚举类型	3.9.1 枚举类型概述	3.9.2 案例3-10：Week枚举类型	3.10 本章小结	3.11 习题
第4章 数组与集合	第5章 GUI程序设计	第6章 Java数据库编程	第7章 流和文件	第8章 多线程与Applet	第9章 Java网络编程	参考文献																																						

编辑推荐

北京市高等教育精品教材立项项目 精心设计知识结构，讲解精练，重点突出，便于教学
注意吸收新方法和新技术，强调实用性，重视应用能力的培养 案例系统、典型，将知识内容和案
例有机结合，便于指导学生实践 较好地处理思想方法与具体案例，综合应用与局部知识应用的关
系

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>