

<<Visual Basic与Access应用>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic与Access应用>>

13位ISBN编号：9787302221456

10位ISBN编号：7302221456

出版时间：2010-3

出版单位：清华大学

作者：马鹏烜 编

页数：225

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic与Access应>>

前言

本书是财经类院校计算机基础教学改革教材之一。

根据教育部高等教育司组织制定的《中国高等院校计算机基础教育课程体系》(简称(2FC)最新教学改革的要求,结合当前财经类专业计算机基础教学“面向应用,加强基础,普及技术,注重融合,因材施教”的教育理念,我们特别在教学体系的设计上做了大胆改革,即由原来的“计算机文化基础”、“Visual FoxPro数据库及其应用”两门课程,新建成相对独立但又自成体系的六大部分,包括计算机应用基础、程序设计与数据库应用、多媒体应用技术、网页制作、计算机系统维护、Excel在经济管理中的应用等,并组织相关骨干教师本着“任务驱动、案例贯穿”的原则,编写了这套计算机基础教学系列教材。

本套教材力求突出案例驱动的教学思想,一方面,充分尊重和符合学生的认知规律;另一方面,可以和各专业后续课程进行有效的对接,使计算机及网络技术能更好地运用于经济管理领域,为学生在本专业领域中实现二次开发奠定较好的基础。

本书围绕着以Visual Basic开发数据库应用程序这一主线,着重介绍了visual Basic基本编程知识,控件、数据库基本概念、Access基本知识与应用等。

本教材难度适中,便于学习掌握。

通过本教材的学习,学生可以应用Visual Basic开发一些小型的数据库应用程序。

本书共9章,第1~第4章主要介绍Visual Basic编程基本知识,包括visual Basic:简介、Visual Basic:编程基础、Visual Basic:窗体与常用控件、Visual Basic界面设计;第5章介绍数据库基础知识;第6~第8章介绍Access基本知识,包括Access创建数据库与数据表、Access查询应用、Access的窗体设计和报表设计;第9章介绍应用Visual Basic开发数据库应用相关知识。

教材结构合理,前后联系紧密,适宜学生学习。

本书由马鹏炬任主编,任志鸿、吴宏波任副主编。

陈银凤编写第1和第9章,徐广宇编写第2章及全书习题与上机练习,张力军编写第3章和第8.3节,吴宏波编写第4章,马鹏炬编写第5和第6章,曹凤华编写第7和第8章。

全书由马鹏炬、任志鸿统稿。

在本教材的编写过程中,内蒙古财经学院赵俊岚教授、乔晓华教授给予了大力支持和帮助。

由于学识、水平有限,书中的疏漏、不当之处请各位读者指正。

<<Visual Basic与Access应>>

内容概要

本书以程序设计与数据库应用为主要内容，以案例驱动的方式着重介绍Visual Basic与Access的基本知识与基本应用，难易适度、深入浅出，便于学生学习与掌握。

本书以数据库应用开发为主线，介绍Visual Basic编程、数据库基础知识、Access应用基本知识以及使用Visual Basic开发Access应用，每章配有较为典型的习题以帮助学生对各知识点的学习、复习。

本书可作为财经类高等院校计算机基础教育程序设计与数据库应用课程的教材，也可作为培训教材和广大计算机爱好者的自学参考用书。

<<Visual Basic与Access应>>

书籍目录

第1章 Visual Basic 概述 1.1 Visual Basic语言简介 1.1.1 Visual Basic的发展 1.1.2 Visual Basic的功能和特点 1.2 Visual Basic的安装、启动与退出 1.3 Visual Basic的集成开发环境 1.3.1 主窗口 1.3.2 工具箱 1.3.3 “属性”窗口 1.3.4 “代码”窗口 1.3.5 “工程资源管理器”窗口 1.3.6 “窗体布局”窗口 1.3.7 “立即”窗口 1.4 Visual Basic中的对象、消息、属性、方法、类和事件 1.5 Visual Basic应用程序设计的基本步骤 本章小结 习题 上机练习 第2章 Visual Basic编程基础 2.1 常量与变量 2.1.1 常量 2.1.2 变量 2.1.3 变量的声明 2.1.4 变量的类型 2.1.5 变量的赋值 2.2 运算符与表达式 2.2.1 算术表达式 2.2.2 比较表达式 2.2.3 逻辑表达式 2.3 控制语句 2.3.1 注释 2.3.2 条件 2.3.3 循环 2.4 过程 2.4.1 Sub过程 2.4.2 Function过程 2.4.3 参数传递 2.5 标准函数 2.6 变量的作用域 2.7 数组 2.7.1 数组的定义 2.7.2 数组元素的赋值和访问 2.7.3 数组元素应用举例 本章小结 习题 上机练习 第3章 窗体及常用控件 第4章 界面设计 第5章 数据库基础知识 第6章 创建数据库及数据表 第7章 查询的使用 第8章 设计窗体、报表及模块 第9章 应用Visual Basic 开发数据库应用程序 参考文献

<<Visual Basic与Access应>>

章节摘录

插图：1997年推出visual Basic 5.0，扩展了数据库、ActiveX和Internet方面的功能，可编写32位应用程序。

1998年秋季，随着Windows98的发行，Microsoft又推出了功能更强、更完善的Visual Basic6.0，该版本在创建自定义控件、对数据库的访问以及对Internet的访问等方面都得到了进一步的加强、完善和提高。

Windows2000成功推出后，Microsoft公司又推出了功能更强的版本Visual Basic NET。

本书以visual Basic6.0为基础介绍Visual Basic：的使用。

1.1.2 Visual Basic的功能和特点visual Basic（后面简称VB）采用可视化的图形用户界面（GUI）、面向对象的程序设计思想、事件驱动的工作机制和结构化的程序设计方法，可用于开发Windows环境下的各类应用程序，其具有以下功能和特点。

1.可视化编程Visual Basic采用可视化的程序设计方法，开发人员利用系统提供的大量可视化控件，按设计要求和布局在屏幕上“添加”各种图形对象，并设置这些图形对象的属性，Visual Basic自动产生这些图形对象的代码，开发人员只需编写程序功能的那一部分代码，这样大大提高程序设计的效率。而传统的程序设计语言是通过书写程序代码来开发程序，编程人员在开发过程中看不到实际的效果，必须编译后运行程序才能看到效果。

2.面向对象的程序设计Visual Basic：支持面向对象的程序设计方法，但与一般的面向对象的程序设计语言（例如C++）不完全相同。

在一般的面向对象的程序设计语言中，对象由程序代码和数据组成，是抽象的概念；而visual .Basic-则是应用面向对象的程序方法，把程序和数据合起来作为一个对象，并为每个对象赋予应有的属性，使对象成为实实在在的东西。

3.结构化程序设计语言Visual Basic具有高级语言的语句结构，其语句简单易懂，结构清晰。

在VisualBasic程序设计过程中，可随时运行程序；整个应用程序设计完成后，可以编译生成可执行文件，直接在没有Visual Basic：环境的Windows操作系统中运行。

4.事件驱动的编程机制Visual Basic通过事件来执行对象的操作。

在Visual .Basic：中，一个对象可以产生多个不同的事件，每个事件均能驱动一段程序，完成对象响应事件的工作，从而实现一段程序的功能。

5.能够充分利用系统资源动态数据交换（Dynamic：Data Exchange，DDE）是Windows操作系统下应用程序中的一种标准通信方式。

Visual Basic：支持DDE，并可以实现和其他支持DDE的应用程序进行动态数据交换或通信。

Visual Basic支持Windows对象的链接与嵌入技术（ObjectLinkandEmbedding，OLE），其他应用程序的对象能够链接或嵌入到Visual Basic应用程序中，例如，Word文档、Excel电子表格、图像、声音等，使Visual Basic：能够充分利用其他应用程序的数据。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>