

## <<网页设计实训教程>>

### 图书基本信息

书名：<<网页设计实训教程>>

13位ISBN编号：9787302220749

10位ISBN编号：7302220743

出版时间：2010-4

出版单位：清华大学

作者：杨荣//温绍洁//周同//马映红

页数：214

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

随着网络信息技术的不断发展和广泛应用，互联网正逐步地改变着现代人的生活方式。企业为了扩大影响、个人为了展现个性，纷纷建立属于自己的网站，利用互联网来宣传企业、展示自己。

在这样一个网络技术蓬勃发展的形势下，网页制作技术得到了越来越多人的青睐，而现在最为流行也最为人们所熟知的网页制作软件是Adobe公司的Fireworks、Flash和Dreamweaver，这3款软件，它们分别用来编辑处理网页图像、制作网页动画和建立网站。

这3款软件以它们强大的功能和方便的、所见即所得的操作得到了广大网页设计者的认可和欢迎，它们是设计制作网页时的首选软件。

本书由具有多年网页制作课程教学经验的教师精心编写，书中的全部实例均来自实际应用，具有很强的实用性和现实的指导意义，每章内容都是先列出知识点，然后结合实例讲解使用软件进行网页制作时的具体操作，每章后有相关知识总结和习题，可以使读者加深学习效果。

本书力求使读者在循序渐进、步骤明确、实例翔实的环境中掌握网页制作的精髓，熟练网页设计的思路，全面提高网站建设的能力。

本书是2007年北京市高等教育精品教材立项项目。

本书共分为3篇，即入门篇、拓展篇和提高篇，共11章。

3篇的内容难度逐步增加，目的在于使读者循序渐进地掌握网站建设的各种操作。

入门篇：第1章Fireworks Cs4的基本操作，介绍Fireworks的工作界面和使用Fireworks进行网页图像编辑的基本操作；第2章Flash CS4网页动画制作入门，介绍Flash CS4的工作界面和Flash CS4新增的功能，Flash的基本概念和基本操作，以及创建各种不同基本类型动画的方法；第3章Dreamweaver CS4网页制作入门，着重介绍Dreamweaver CS4的安装、工作界面及各部分功能，并结合一个个精彩的实例，从web文档的建立到文本的输入、页面属性的设置、段落的格式化等内容逐一进行详细地讲解。

## <<网页设计实训教程>>

### 内容概要

本书共分为3篇，即入门篇、拓展篇和提高篇，共11章，介绍目前流行的Adobe公司的网页制作软件Dreamweaver CS4、Fireworks CS4，Flash CS4的主要功能和操作，并逐步讲述利用这些软件协同操作以创建网页及网站的方法。

内容包括：使用Fireworks进行网页图像编辑的基本操作；使用Flash创建各种不同基本类型动画的方法；使用Fireworks设计制作GIF动画；使用Fireworks制作网页效果图；使用Flash制作网页动画；使用Dreamweaver在网页中添加非文本内容；使用表格和层布局页面；使用表单、行为和时间轴制作动态网页；在Dreamweaver中使用框架和模板；使用Dreamweaver进行站点的设计规划与管理。

三篇的内容深度及操作难度逐步增加；目的在于使读者循序渐进地掌握网站建设的各种操作。本书是2007年北京市高等教育精品教材立项项目，是针对高职高专的教学特点组织编写的，可作为高等院校、高职高专院校网页设计与制作课程的教材和网页制作培训班的教材，同时也适合网站设计人员或相关爱好者自学使用。

## &lt;&lt;网页设计实训教程&gt;&gt;

## 书籍目录

|                              |                                |                               |                             |                             |                             |                            |                              |                           |                         |                           |                         |                                |                                     |                       |                             |             |                      |                |               |                           |                               |          |          |               |                           |               |                     |               |               |               |               |                 |            |             |               |                |          |                |                       |                  |                                 |      |
|------------------------------|--------------------------------|-------------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|----------------------------|------------------------------|---------------------------|-------------------------|---------------------------|-------------------------|--------------------------------|-------------------------------------|-----------------------|-----------------------------|-------------|----------------------|----------------|---------------|---------------------------|-------------------------------|----------|----------|---------------|---------------------------|---------------|---------------------|---------------|---------------|---------------|---------------|-----------------|------------|-------------|---------------|----------------|----------|----------------|-----------------------|------------------|---------------------------------|------|
| 入门篇网页制作入门                    | 第1章 Fireworks CS4的基本操作         | 1.1 使用Fireworks CS4绘制简单RSS图标  | 1.2 使用Fireworks CS4绘制苹果LOGO | 1.3 使用Fireworks CS4绘制卡通风格壁纸 | 1.4 使用Fireworks CS4设计网站LOGO | 1.5 本章小结                   | 1.6 本章习题                     | 第2章 Flash CS4网页动画制作入门     | 2.1 Flash CS4的安装、启动及新功能 | 2.2 熟悉Flash CS4的基本概念和基本操作 | 2.2.1 Flash CS4的基本概念    | 2.2.2 Flash CS4的基本操作           | 2.3 逐帧动画的制作                         | 2.4 形状补间动画的制作         | 2.5 运动补间动画的制作               | 2.6 遮罩动画的制作 | 2.7 引导线动画的制作         | 2.8 本章小结       | 2.9 本章习题      | 第3章 Dreamweaver CS4网页制作入门 | 3.1 Dreamweaver CS4的安装、启动及新功能 | 3.1.1 安装 | 3.1.2 启动 | 3.1.3 新功能     | 3.2 熟悉Dreamweaver CS4工作界面 | 3.3 设置Web页面属性 | 3.3.1 创建一个Web文档     | 3.3.2 设置页面属性  | 3.4 在Web中输入文本 | 3.4.1 输入文本    | 3.4.2 格式化文本   | 3.5 插入特殊文本元素    | 3.5.1 插入日期 | 3.5.2 插入水平线 | 3.5.3 插入特殊字符  | 3.6 格式化Web文档段落 | 3.7 本章小结 | 3.8 本章习题       | 拓展篇设计动感网页             |                  |                                 |      |
| 第4章 使用Fireworks CS4设计制作GIF动画 | 4.1 使用Fireworks CS4设计制作企鹅GIF动画 | 4.2 使用Fireworks CS4设计制作网站链接动画 | 4.3 使用Fireworks CS4设计制作手机彩信 | 4.4 本章小结                    | 4.5 本章习题                    | 第5章 使用Fireworks CS4制作网页效果图 | 5.1 使用Fireworks CS4设计制作网页效果图 | 5.2 使用Fireworks CS4制作网页切片 | 5.3 本章小结                | 5.4 本章习题                  | 第6章 使用Flash CS4设计制作网页动画 | 6.1 使用Flash CS4设计制作“旅游网站”动态导航条 | 6.2 使用Flash CS4设计制作“动感音乐”网站banner动画 | 6.3 使用Flash CS4制作动态站点 | 6.4 使用Flash CS4制作全Flash网站效果 | 6.5 动画的发布   | 6.5.1 发布Flash Player | 6.5.2 发布HTML页面 | 6.5.3 发布GIF文件 | 6.5.4 发布JPEG文件            | 6.5.5 发布EXE可执行文件              | 6.6 本章小结 | 6.7 本章习题 | 提高篇 网页设计与网站建设 | 第7章 向页面中添加非文本内容           | 7.1 在网页中使用图像  | 7.1.1 在Web文档中插入一个图像 | 7.1.2 设置图像的属性 | 7.2 在网页中创建链接  | 7.2.1 为文本创建链接 | 7.2.2 为图像创建链接 | 7.2.3 创建Email链接 | 7.3 创建导航条  | 7.4 插入媒体插件  | 7.5 插入Flash文件 | 7.6 本章小结       | 7.7 本章习题 | 第8章 使用表格和层布局页面 | 第9章 使用表单、行为和时间轴制作动态网页 | 第10章 在页面中使用框架和模板 | 第11章 Dreamweaver CS4站点的设计、规划与管理 | 参考文献 |

## <<网页设计实训教程>>

### 章节摘录

Fireworks软件是目前使用比较广泛的网页图形制作软件，它集设计、制作和优化图形为一身，是一款为网页设计而开发的图形图像处理软件，可以非常方便地制作文件很小但是质量很高的JPEG和GIF图像，这些图像可以直接用于网页上，从而简化了制作网页的流程和降低了操作难度。使用Fireworks编辑图像，制作者可以将制作的图像放到导出预览界面中，通过更改导出设置来优化图像格式，使之适合于网上传输。因此，Fireworks可以在不降低图像品质的前提下缩小文件体积，提高网站速度，以便更好地满足广大浏览者的要求。

在学习使用Fireworks设计制作网页图像之前，首先需要掌握的是各种绘制图形的基本操作。Fireworks提供了多种绘图工具，使用起来非常方便。

只要有好的创意，Fireworks都可以帮你实现。

学习目标

- 掌握Fireworks中各种绘图工具的使用；
- 理解路径的概念，并掌握路径修改命令的使用方法；
- 理解图层的概念，并掌握通过修改图层编辑图像的方法；
- 理解蒙版的概念，并掌握使用蒙版编辑图像的方法。

## <<网页设计实训教程>>

### 编辑推荐

基本网页设计方法与技巧，GIF动画的设计与制作，在网页中添加多媒体元素，使用表格和层布局网页，网页图片的设计与制作，FLASH动画设计与制作，Dreamweaver动态特效制作，站点的设计、规划与管理。

科学性：面向职业岗位群，着眼于高素质技能型人才的培养；实用性：以“情境导入-任务驱动式教学与实践-总结提高”为主线，突出实践与应用；互动性：汲取建构主义学习理论之精华，以双主教学模式为依据，实现师生互动式教学。

## <<网页设计实训教程>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>