

## <<C语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302216643

10位ISBN编号：7302216649

出版时间：2010-03-01

出版时间：清华大学出版社

作者：江宝钊

页数：232

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计>>

### 内容概要

《C语言程序设计》以程序实例驱动和知识点相结合为编排主线，通过实例程序引入知识点的讲解，侧重学生编程能力的提高。全书共分10章，分别介绍了C语言程序设计的发展概况与简单C程序的运行，数据类型、表达式，C语言基本语句的使用，选择结构、循环结构程序设计方法，函数和编译预处理，数组、指针和字符串的使用，结构体和链表的使用，共用体和枚举类型（仅作简译的介绍），文件的类型与操作等内容。本书每一章都有详细的程序范例和运行结果。

## <<C语言程序设计>>

### 书籍目录

第1章 C程序设计语言概述1.1 程序设计语言的发展概况1.2 简单的C语言程序1.2.1 简单C语言程序实例1.2.2 C语言程序的组成结构1.2.3 C语言的特点1.3 运行C程序的步骤与方法1.3.1 运行C语言程序的步骤1.3.2 在Visual C++6.0下运行C程序习题1第2章 数据类型、表达式2.1 基本数据类型2.1.1 标识符与关键字2.1.2 基本的数据类型2.2 常量与变量2.2.1 常量与符号常量2.2.2 变量的定义与使用2.3 常用运算符及表达式2.3.1 常用的运算符2.3.2 算术运算符与算术表达式2.3.3 赋值运算符与赋值表达式2.3.4 逗号运算符与逗号表达式2.4 数据类型转换2.4.1 自动类型转换2.4.2 赋值类型转换2.4.3 强制类型转换2.5 深入探讨2.5.1 赋值类型转换2.5.2 各种数据类型在内存中的存储格式2.5.3 数据的溢出2.5.4 位运算符和位运算&hellip;&hellip;第3章 顺序我程序设计 第4章 选择结构程序设计 第5章 循环第6章 函数第7章 数组 第8章 指针第9章 结构体与共用体第10章 文件 附录参考文献

## <<C语言程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>