

<<C语言程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787302216421

10位ISBN编号：7302216428

出版时间：2010-3

出版时间：清华大学出版社

作者：陈东方 等编著

页数：305

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计基础>>

内容概要

本书以标准c为框架，以Visual C++6.0为编程环境，按照紧扣基础和面向应用的原则，介绍了C语言程序设计的基本规范、思路和方法。

本书从培养学生的实际编程能力出发，注重实例教学和实践练习，突出重点讲解和难点分析，图文并茂，文字流畅。

本书概念清楚、内容全面、题例和习题丰富，书中所有示例程序均给出了算法思路的分析和算法步骤，并上机调试运行后给出了结果，每个程序都遵循标准化的编程风格，便于学生理解和自学。

本书适合作为高等院校各类专业“C语言程序设计”课程的教材，亦适合初学者自学或供广大程序设计及开发人员参考。

<<C语言程序设计基础>>

书籍目录

第1章 概述 1.1 程序设计及程序设计语言 1.1.1 低级语言 1.1.2 高级语言 1.2 算法及其表示方法 1.2.1 算法的基本概念及特性 1.2.2 算法的表示方法 1.3 C语言简介 1.3.1 C语言的产生与发展 1.3.2 C语言的特点 1.3.3 C语言程序的基本结构 1.3.4 C语言的基本语法单位 1.3.5 运行C语言程序的一般步骤 1.4 Visual C++6.0集成开发环境简介 习题1第2章 数据类型、运算符与表达式 2.1 C语言的数据类型 2.2 常量 2.2.1 直接常量 2.2.2 符号常量 2.3 变量 2.3.1 变量名与变量值 2.3.2 变量的定义 2.3 变量初始化 2.4 运算符与表达式 2.4.1 C语言的运算符简介 2.4.2 算术运算 2.4.3 关系运算 2.4.4 逻辑运算 2.4.5 赋值运算 2.4.6 逗号运算 2.4.7 位运算第3章 输入输出与简单程序设计第4章 选择结构程序设计第5章 循环结构程序设计第6章 数组第7章 函数第8章 编译预处理第9章 指针第10章 结构与联合第11章 文件附录参考文献

<<C语言程序设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>