

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302216407

10位ISBN编号：7302216401

出版时间：2010-2

出版时间：清华大学出版社

作者：陈刚 编

页数：270

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

C语言是Microsoft系列软件中最重要的基础语言，具有简洁、紧凑、灵活、实用、高效、可移植性好等特点，是目前全国各高校工科学生的必修首选课程，而且在程序员考试和全国计算机等级考试中，C语言也占有重要地位。

本书采用传统经典的教学结构，分为基础知识、语法结构、顺序分支循环、数组、函数、指针、结构、文件等11章。

内容描述力图通过经典实例解决C语言学习中的语法和算法两大难题。

本书以应用为目的，适合作为高等院校程序设计类课程的教材，也可以作为相关考试的培训教材，还可供各行各业计算机应用人员参考。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 C语言基础知识 1.1 C语言概述 1.2 C程序的基本结构 1.3 C程序的执行 习题 第2章 数据类型和运算符 2.1 C程序的符号系统 2.2 C语言的数据类型 2.3 常量 2.4 变量 2.5 运算符和表达式 习题 第3章 顺序程序设计 3.1 结构化程序设计思想 3.2 C语言程序设计的基本程序语句 3.3 数据的输入与输出 3.4 顺序结构程序综合举例 习题 第4章 选择结构程序设计 4.1 if结构语句 4.2 switch结构语句 4.3 选择结构程序举例 习题 第5章 循环结构程序设计 5.1 while语句 5.2 do-while语句 5.3 for语句 5.4 break语句和continue语句 5.5 循环的嵌套 5.6 循环综合举例 习题 第6章 数组 6.1 一维数组 6.2 二维数组 6.3 字符数组与字符串 习题 第7章 函数 7.1 模块化程序设计与函数 7.2 函数定义与调用 7.3 变量作用域与存储方式 7.4 编译预处理 习题 第8章 指针 8.1 指针和指针变量 8.2 指针与数组 8.3 指针变量处理字符串 8.4 指针变量与函数 8.5 本章综合实例 习题 第9章 结构体类型与链表 9.1 结构体类型的定义 9.2 结构体变量 9.3 结构体数组 9.4 结构体类型指针 9.5 链表 习题 第10章 共用体与枚举类型 10.1 共用体 10.2 枚举类型 10.3 类型标识符的重定义 10.4 位运算 习题 第11章 文件 11.1 文件概述 11.2 文件类型及其指针 11.3 文件的打开和关闭 11.4 文件的输入和输出 习题 附录A ASCII码表完整版 附录B C语言的32个关键字 附录C 运算符优先级和结合性 附录D C语言常用函数 参考文献

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>