

<<C语言程序设计实训与应用教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计实训与应用教程>>

13位ISBN编号：9787302216148

10位ISBN编号：7302216142

出版时间：2010-2

出版时间：清华大学

作者：李恬//邱小平

页数：249

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计实训与应用教程>>

### 内容概要

本教材以C程序设计零起点的读者作为主要对象，通过基础实训篇、综合实训篇和进阶实训篇三大部分循序渐进地提高读者的实际编程能力。

基础实训篇介绍C语言的重要概念、知识点和难点训练与操作，包含C语言的基本操作与程序基本结构，函数，指针与数组，结构体、共用体和枚举类型，文件与文件管理等。

综合实训篇提供WebQuest网络学习平台下的“学生成绩管理系统”设计模式，探索出信息技术与实训课程有效整合的方法。

进阶实训篇介绍了目前C语言基础教材中较少涉及的基本3D绘图系统设计，以及解决对入门级读者有一定难度的C语言缺陷问题。

另外，读者还可以通过“相关资源”查询各种资料丰富学习内容，通过练习题巩固所学知识，通过丰富的实训项目增强应用能力，从而达到理想的学习效果。

## &lt;&lt;C语言程序设计实训与应用教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1部分 基础实训篇	第1章 程序设计基础	1.1 知识要点	1.2 实训项目1-1: Visual C++ 6.0开发环境
1.3 练习题	第2章 程序的控制结构	2.1 知识要点	2.2 实训项目2-1: C语言程序的顺序结构
2.3 实训项目2-2: C语言程序的选择结构	2.4 实训项目2-3: C语言程序的循环结构		
2.5 练习题	第3章 预处理和函数	3.1 知识要点	3.2 实训项目3-1: 基本知识的掌握与应用
3.3 实训项目3-2: 实际问题的解决	3.4 练习题	第4章 数组和指针	4.1 知识要点
4.2 实训项目4-1: 数组的排序	4.3 实训项目4-2: 打印杨辉三角形	4.4 实训项目4-3: 有序数列中插入新数	
4.5 实训项目4-4: 字符串的连接	4.6 练习题	第5章 结构体、共用体和枚举类型	5.1 知识要点
5.2 实训项目5-1: 学籍管理程序	5.3 实训项目5-2: 读取一个整型数据的高低字节		
5.4 实训项目5-3: 输出数字1~7对应的星期	5.5 实训项目5-4: 两个有序单链表的合并	5.6 练习题	
第6章 文件与文件管理器	6.1 知识要点	6.2 实训项目6-1: 文件的成块写入及多方式输出	
6.3 实训项目6-2: 多个文件的合并	6.4 练习题	第2部分 综合实训篇	第7章 研究性学习方法和设计: 学生成绩管理系统的建立和应用
7.1 WebQuest学习平台简介和使用方法	7.2 WebQuest平台下“学生成绩管理系统”设计的实现	7.3 参考程序	第3部分 进阶实训篇
第8章 C语言绘图	8.1 屏幕操作函数	8.2 字符属性函数	8.3 屏显状态函数
8.4 屏幕和视口设置与清除函数	8.5 调色板和颜色函数	8.6 屏幕位置函数	8.7 像素函数
8.8 直线和线型函数	8.9 多边形函数	8.10 圆、弧和曲线函数	8.11 填充函数
8.12 图像函数	8.13 图形文本函数	8.14 图形文本设置	8.15 练习题
第9章 C语言的缺陷	9.1 词法缺陷	9.2 句法缺陷	
9.3 链接	9.4 语义缺陷	9.5 库函数	9.6 预处理器
9.7 可移植性缺陷	9.8 练习题		
附录A C语言运算符及其优先级汇总表	附录B C语言常用库函数	附录C 相关网络资源	参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>