

<<Java开发实战宝典>>

图书基本信息

书名：<<Java开发实战宝典>>

13位ISBN编号：9787302209065

10位ISBN编号：7302209065

出版时间：2010-1

出版时间：清华大学出版社

作者：李钟蔚

页数：714

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java开发实战宝典>>

前言

Java是Sun公司推出的能够跨越多平台的、可移植性高的一种面向对象的编程语言，也是目前最先进、特征最丰富、功能最强大的计算机语言。

Java自从面世以来一直以易学易用、功能强大的特点得到广泛应用。

其强大的跨平台特性使Java程序可以运行在任何一个系统平台上，甚至在手持电话、商务助理等电子产品中都可以运行Java程序，真正做到“一次编写，到处运行”。

Java可以编写桌面应用程序、Web应用程序、分布式系统以及嵌入式系统应用程序等，这使得其成为应用最广泛的开发语言之一。

本书内容从Java程序开发初学者晋级到编程高手通常需要经历3个阶段，如图1所示。

图1 从初学者晋级到编程高手通常需要经历3个阶段本书中的内容也是按照这一规律精心编写的，可以将书中的内容分为5个部分，结构如图2所示。

第1部分：Java基础。

此部分包含了Java概述、装备Java IDE开发工具、Java语言基础、流程控制语句和数组等内容。

书中结合大量的图示、举例、技巧、录像等使读者快速掌握Java开发工具和Java语言，为以后进行Java编程打下坚实的基础。

第2部分：面向对象编程。

此部分介绍了有关Java面向对象以及字符串处理的知识，包括面向对象、字符串处理、类的继承与多态特性、其他类特性与异常处理等。

书中使用大量的实例和图解，详细讲解了面向对象的程序设计方法和面向对象的各种特性。

通过对此部分的学习，读者应该能够完全掌握面向对象的继承、封装、多态特性以及方法的重写和重载技术。

图2本书内容结构分为5个部分第3部分：编程技术。

此部分介绍了使用Java进行编程的各种关键技术，包括Swing程序设计基础、使用线程实现多任务、GUI事件处理、编程常用类、使用集合类保存对象、数据库编程、数据的输入输出处理、网络程序设计等。

此部分使用Swing技术通过桌面应用开发讲解各种编程技术，增加了程序的互动性，使读者更容易学习和理解。

学完此部分内容后，读者能够开发数据库、网络等领域的小型应用程序。

第4部分：高级编程。

此部分向读者介绍了Java应用程序开发中的高级组件和绘图技术，包括Swing高级组件、使用表格组件、使用树组件、Java绘图技术等。

这些都是应用程序开发所必需的组件，是对前面知识的补充，另外通过Java绘图技术可以设计出更加美观的程序界面。

通过对此部分的学习，读者可以开发更加完整、美观和实用的应用程序。

第5部分：项目实战。

此部分通过5个完整的项目实例介绍了大型应用程序的设计过程，包括进销存管理系统、企业通信管理系统、图书馆管理系统、酒店管理系统和人事管理系统。

这5个项目是作者精心挑选的，涵盖了数据库、输入输出、网络和多线程技术。

通过对这5个项目的介绍，读者可以巩固前面所学的知识和技术，积累项目开发经验。

<<Java开发实战宝典>>

内容概要

本书从初学者的角度讲述使用Java语言进行应用程序开发应该掌握的各项技术，突出“基础”、“全面”和“深入”，同时强调“实战”效果。

本书在介绍技术的同时，都提供了示例或稍大一些的实例，同时在各章的结尾安排综合实例来巩固该章所讲解的知识，做到理论联系实战。

在第五部分的项目实战中提供了5个完整的项目实例，讲述从前期规划、设计流程图，直到项目最终实现的过程。

全书共分26章，包括Java概述、掌握Eclipse开发工具、Java语言基础、流程控制、数组、面向对象、字符串处理、类的继承与多态特性、其他类特性与异常处理、Swing程序设计基础、使用线程实现多任务、GUI事件处理、编程常用类、使用集合类保存对象、数据库编程、数据的输入输出处理、网络程序设计、Swing高级组件、使用表格组件、使用树组件、Java绘图技术、进销存管理系统、企业通信管理系统、图书馆管理系统、酒店管理系统、人事管理系统等内容。

本书适合有志于从事软件开发的初学者、高校计算机相关专业学生和毕业生，也可作为软件开发人员的参考手册，或者高校的教学参考书。

<<Java开发实战宝典>>

书籍目录

第1部分 Java基础

- 第1章 Java概述
- 第2章 装备Java IDE开发工具
- 第3章 Java语言基础
- 第4章 流程控制语句
- 第5章 数组

第2部分 面向对象编程

- 第6章 面向对象
- 第7章 字符串处理
- 第8章 类的继承与多态特性
- 第9章 其他类特性与异常处理

第3部分 编程技术

- 第10章 Swing程序设计基础
- 第11章 使用线程实现多任务
- 第12章 GUI事件处理
- 第13章 编程常用类
- 第14章 使用集合类保存对象
- 第15章 数据库编程
- 第16章 数据的输入/输出处理
- 第17章 网络程序设计

第4部分 高级编程

- 第18章 Swing高级组件
- 第19章 使用表格组件
- 第20章 使用树组件
- 第21章 Java绘图技术

第5部分 项目实战

- 第22章 进销存管理系统
- 第23章 企业通信管理系统
- 第24章 图书馆管理系统
- 第25章 酒店管理系统
- 第26章 企业人事管理系统

附录 Java程序编码规范

<<Java开发实战宝典>>

章节摘录

插图：

<<Java开发实战宝典>>

编辑推荐

《Java开发实战宝典》：在线服务：模块库、案例库、题库、素材库、答疑服务；视频讲解：37小时同步语音视频讲解；模块实战：50实战模块，72项实验；项目实战：8个项目开发实战案例。DVD语音视频教学光盘：37小时同步视频讲解，现场聆听专业讲授附变例及其源程序，让学习、分析、调试程序更方便赠3个项H案例的视频及源程序，方便拓展训练《Java开发实战宝典》特色：253个小型实例巩固各项必备技术50个实战模块、72项实验提高综合应用能力5个项目案例提高项目开发的熟练度

<<Java开发实战宝典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>