

<<ASP.NET 3.5+SQL Serv>>

图书基本信息

书名：<<ASP.NET 3.5+SQL Server网站模块化开发全程实录>>

13位ISBN编号：9787302206040

10位ISBN编号：730220604X

出版时间：2009-7

出版时间：清华大学出版社

作者：苏震巍

页数：508

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

ASP.NET是由微软公司推出的基于.NET Framework的Web应用开发平台,它以方便、灵活、高效、安全等特点,成为目前主流的网络编程环境之一。

ASP.NET为开发内容丰富的、动态的、个性化的Web应用程序提供了一种高效的方案。

使用ASP.NET进行Web应用程序的开发,程序结构更加清晰,开发流程更加简单,从而可以提高开发效率,缩短开发周期。

ASP.NET支持多种开发语言,包含许多新技术,如ADO.NET、Web Service、母版页、主题等。

C#语言是一种功能强大、面向对象的编程语言,它从Visual C++派生而来,是Microsoft公司.NET技术的核心开发语言,因此本书选择C#语言作为项目的开发语言。

本书共分为15章,其中第1~3章分别介绍ASP.NET 3.5的技术背景、VS2008和SQL Server 2005的基本操作,以及C#程序设计快速入门。

从第4章开始详细讲解网站开发中常用功能模块,主要包括网站注册、登录和验证模块、网站交互留言模块、图片上传系统模块、网站流量与统计监测、网站投票与反馈模块、购物车模块、RSS信息发布与聚合模块、SNS问答模块、网站信息检索与搜索模块。

然后在第13~15章详细讲解如何开发更高效的网站,并深入探讨缓存技术在网站中的应用。

本书编写的指导思想是强调实际应用,注重能力培养。

内容涵盖运用ASP.NET进行Web应用开发的基本知识和技能,书中示例面向应用,全面兼顾知识介绍、编程能力培养和实践技能训练。

本书实例模块具有很强的典型性和代表性,针对性强,一般都可以直接用于工程实践,有利于读者练习。

每个实例模块前都有关于代码编写的简要分析,实例中对重要或易错之处还有说明。

读者通过仔细研读这些代码并且经过实训练习,可以迅速提高独立解决实际编程问题的能力。

对于初学者来说,视频讲解是最好的导师,它能够引导初学者快速地入门,使其感受到编程的快乐和成就感,增强进一步学习的信心。

鉴于此,本书配备了视频讲解,初学者可以通过视频讲解,快速掌握ASP.NET、VS2008、SQL Server 2005以及相关案例的学习和应用。

网站开发的难点是如何进行优化,以提高运行效率,本书最后三章将详细地讲解高效网站的修炼之道,是初学者进阶实践的必由之路。

本书定位于想要使用ASP.NET进行Web应用程序开发的初、中级读者,一些案例对于高级用户也具有很好的参考价值。

同时,本书也特别适合作为大专院校计算机专业广大师生的案例参考书。

一般初学者不必担心书中的案例做不出来,因为配书光盘中的源代码以及相关视频会引导您去做,再结合书中的知识讲解,相信初学者不但会做案例程序,而且能够根据理解举一反三,自行设计类似的程序。

由于篇幅有限,本书每章讲解都各有侧重。

每个案例中所涉及的技术细节和相关联的知识比较广泛,无法进行全面剖析。

作者选择了基础和典型的模块进行介绍,对于功能重复的模块,由于技术、设计思路和实现过程基本雷同,因此没有在文中体现。

本书中涉及的功能模块均在光盘中提供了源代码,读者可以查阅或参考学习。

内容概要

本书从动态服务器技术大背景入手，介绍了服务器相关的知识、ASP.NET技术基础，以及VS2008和SQL Server2005操作基础，同时详细讲解了C#语言设计入门，然后以网站注册、登录和验证模块、网站交互留言模块、图片上传系统模块、网站流量与统计监测、网站投票与反馈模块、购物车模块、RSS信息发布与聚合模块、SNS问答模块、网站信息检索与搜索模块、缓存技术在网站中的应用、开发更高效的网站等10多个实际项目开发程序为案例，从软件工程的角度出发，按照项目的开发顺序，系统、全面地介绍了程序开发流程。

对开发背景、需求分析、系统功能分析、数据库分析、数据库设计、网站开发等过程详细地进行了介绍（配书光盘中的项目经过严格测试）。

本书案例涉及模块广泛，实用性非常强。

通过本书的学习，读者可以掌握网站开发的一般过程和常用模块设计技术，能够结合具体的网站进行软件开发，以减少开发系统所需要的时间。

本书定位于想要使用ASP.NET进行Web应用程序开发的初、中级读者，而对于初步了解ASP.NET技术的读者来说，书中所提供的各种网站开发技巧和优化方案也具有很高的参考价值。

本书也可作为高职高专院校、成人高校或其他院校相关专业的教材。

书籍目录

第1章 走近ASP.NET 3.5	1.1 两大网络应用体系	1.1.1 C/S网络结构	1.1.2 8/S网络结构																																										
1.2 两大语法编程体系	1.3 三大数据库管理系统	1.3.1 SQL Server	1.3.2 Oracle	1.3.3 DB2																																									
1.4 三大服务器技术	1.4.1 ASP.NET	1.4.2 PHP	1.4.3 JSP	1.5 ASP.NET技术																																									
1.5.1 ASP.NET的发展历史	1.5.2 ASP.NET的脚本语言	1.5.3 ASP.NET的技术特点	1.5.4 .NET框架	1.6 配置ASP.NET 3.5网站																																									
1.6.1 在Windows Server 2008 / Vista系统中配置IIS 7.0	1.6.2 在IIS 7.0中部署ASP.NET 3.5网站	第2章 VS2008+SOL Server 2005操作基础	2.1 ASP.NET运行环境概述	2.2 ASP.NET开发工具概述	2.3 安装Visual Studio 2008	2.4 配置Visual Studio 2008	2.5 用Visual Studio 2008创建ASP.NET网站	2.5.1 新建ASP.NET网站	2.5.2 设计页面	2.5.3 预览页面	2.5.4 在网站中添加资源文件夹	2.5.5 在网站中添加模板页	2.6 管理ASP.NET网站	2.7 认识ASP.NET文件	2.8 分析ASP.NET文档结构	2.8.1 页面指令	2.8.2 代码部分	2.8.3 页面布局	2.9 SQL Server 2005快速操作	2.9.1 使用SQL Server 2005创建数据库	2.9.2 使用SQL Server 2005创建数据表	2.9.3 使用SQL Server 2005管理数据	2.9.4 使用SQL Server 2005快速备份和还原数据库	2.9.5 使用SQL Server 2005快速分离和附加数据库	2.10 使用Visual Studio 2008绑定SQL Server 2005数据的可视化操作	2.10.1 创建SqlDataSource	2.10.2 实现GridView与SqlDataSource的数据绑定	第3章 C#程序设计入门	3.1 C#语言概述	3.1.1 从第1个C#程序说起	3.1.2 测试C#程序	3.1.3 编写C#程序基本语法	3.2 数据类型.....	第4章 网站准入与安全防范——网站注册登录和验证模块	第5章 让网站开始聚集人气——网站交互留言模块	第6章 探秘二进制数据流——图片上传系统模块	第7章 知己知彼百战不殆——网站流量与统计监测	第8章 让自己的网站更具有亲和力——网站投票与反馈模块	第9章 网上商店交易引擎——购物车模块	第10章 挖掘网络信息的剩余价值——RSS信息发布与聚合模块	第11章 社会化网络服务——SNS问答模块	第12章 神秘的网络爬虫——网站信息检索与搜索模块	第13章 更高效的网站——缓存技术在网站中的初步应用	第14章 更高效的网站——企业级缓存优化策略	第15章 更高效的网站——使用缓存技术优化问答模块

章节摘录

插图：第1章 走近ASPIINET3.5ASP.NET以其庞大的体系和复杂的技术足以使很多的初学者望而却步，所以走近ASP.NET需要勇气。

其实人的意志是能够战胜技术挑战的，我们从技术的源头开始，透视ASP.NET，会发现这种技术也很简单。

在开始我们的旅程之前，应该清楚下面这些概念，套用一种简练的概括性描述就是“三三两两”——即三大数据库、三大服务器技术、两大网络体系、两大语法体系。

已了解或初步熟悉服务器技术及ASP.NET的读者可以绕开本章，直接进入下一章学习。

1.1 两大网络应用体系目前在网络应用领域中，存在两大结构的应用体系——C / S和B / S。

· C / S(Client / Server, 客户端 / 服务器)：在这个体系中，用户只有先获取服务器应用提供商提供的客户端软件，才能够在个人计算机上实现与服务器的对接、交互并获得服务。

· B / S(Browser / Server, 浏览器 / 服务器)：即用户直接在网页浏览器中与服务器进行交互并获得服务，可能有的服务需要用户注册账号，但操作比安装软件更直接、更方便。

这两种技术已在世界各地广泛使用，以C / S和B / S技术开发出的产品很多，两种技术都有自己的市场份额和客户群，对其评价也是仁者见仁、智者见智。

1.1.1 C / S网络结构 C / S结构是美国Borland公司最早研发的，在本质上是传统的软件体系结构，这种结构能够充分发挥客户端和服务端硬件环境的优势，将任务合理分配到两端来实现。降低了系统的通信开销。

大多数网络应用系统都采用Client / Server结构体系，例如，我们所熟悉并常用的QQ即时通信工具，就是采用这种网络应用结构，用户只有安装了QQ软件并注册号码后才可以自由使用。

但C / S由于没能提供给用户真正期望的开放环境，且需要针对不同的操作系统开发不同版本的软件，加之产品的更新换代十分快，所以已经很难适应大型局域网用户同时使用。

编辑推荐

《ASP.NET 3.5+SQL Server网站模块化开发全程实录(配光盘)》编写的指导思想是强调实际应用，注重能力培养。

内容涵盖运用ASP.NET进行Web应用开发的基本知识和技能，书中示例面向应用，全面兼顾知识介绍、编程能力培养和实践技能训练。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>