

## <<Linux基础教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Linux基础教程>>

13位ISBN编号：9787302204442

10位ISBN编号：7302204446

出版时间：2009-10

出版时间：清华大学出版社

作者：孟庆昌

页数：271

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;Linux基础教程&gt;&gt;

## 前言

自从微软公司的“黑屏”风波出现以来，很多知名专家、企业老总、普通用户和网民纷纷以不同方式呼吁：开发和应用有自主知识产权的国产系统软件，重视和保护国家、企业和个人的信息安全。很显然，如果把信息产业完全建立在一家外国公司产品的平台上，那是相当危险、可怕的事情。

以Linux为代表的开源软件是当今举世瞩目、发展最快、应用最广的主流软件之一。各国政府对Linux的开发和应用给予了很大关注，全球软件业和厂商都以极大热情和资金投入Linux的开发，现在学习和应用Linux成为众多计算机用户和学生的首选。而且，经过多年努力，国内已开发出多个有自主知识产权的软件平台，如中科红旗Linux、中软Linux等。

本书定位在对Linux基本知识、常用技术、一般原理、普通应用和管理的普及性讲授。本书的内容可分为四个部分：第一部分是基本知识，包括概述、系统安装和一般配置；第二部分是一般应用，包括常用命令和vi编辑器的使用；第三部分是编程技术和系统原理，包括shell编程、c编译和调试工具，以及Linux内核结构介绍；第四部分是普通管理，包括常规系统管理和网络管理。通过大量应用实例，循序渐进地引导读者学习Linux知识。

## <<Linux基础教程>>

### 内容概要

本书全面、系统、由浅入深地介绍了Linux系统的基本概念，一般应用，简单原理，日常管理等方面的内容。

通过大量应用实例，循序渐进地引导读者进入Linux世界。

全书共分12章，分别介绍Linux系统概述，系统安装，桌面环境，有关文件、目录和进程的常用命令，vi编辑器，C程序编译工具，shell编程，内核简介，网络管理，系统管理等。

每章后面给出很多有价值的思考题。

在书后给出实验指导，供教学参考。

本书可作为大专院校学生学习Linux的教材，也可作为广大Linux用户、管理员以及众多Linux系统自学者的辅导或自学用书。

## &lt;&lt;Linux基础教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Linux系统概述 1.1 计算机基础知识 1.1.1 硬件 1.1.2 软件 1.2 操作系统概述  
1.2.1 什么是操作系统 1.2.2 操作系统的功能 1.2.3 操作系统的类型 1.3 Linux系统的历史和现状 1.3.1 Linux的历史 1.3.2 Linux的现状 1.4 Linux系统的特点 1.5 Linux的发展优势与存在问题 1.6 Linux的常用版本 思考题第2章 安装Linux系统 2.1 基本硬件要求 2.2 安装前准备工作 2.3 多系统共存时分区的划分 2.4 系统安装过程 2.4.1 启动安装程序 2.4.2 安装过程 2.5 登录和退出系统 2.5.1 登录 2.5.2 退出 思考题第3章 Linux桌面系统及其配置 3.1 Linux图形界面概述 3.1.1 图形界面简介 3.1.2 X Window系统 3.2 KDE桌面系统 3.2.1 GNOME和KDE概述 3.2.2 KDE桌面系统 3.2.3 窗口操作及快捷键 3.3 控制面板概述 3.4 硬件配置 3.4.1 配置显卡 3.4.2 配置声卡 3.4.3 配置网卡 3.4.4 配置打印机 3.5 KDE环境日常应用 3.5.1 建立文档 3.5.2 复制文件 3.5.3 抓图 思考题第4章 常用命令及文件操作 4.1 命令行方式 4.1.1 进入命令行界面 4.1.2 提示符 4.2 简单命令 4.3 命令格式 4.3.1 一般命令格式 4.3.2 常用命令一般格式 4.4 文件及其类型 4.4.1 文件概念 4.4.2 文件类型 4.5 常用文件操作命令 4.5.1 有关文件显示命令 4.5.2 匹配、排序及显示指定内容的命令 4.5.3 比较文件内容的命令 4.5.4 复制、删除和移动文件的命令 4.5.5 文件内容统计命令 思考题第5章 目录及其操作 .....第6章 进程及其管理第7章 文本编辑第8章 C程序编译工具第9章 shell程序设计第10章 Linux内核简介第11章 网络管理第12章 Linux系统管理附录 实验指导参考文献

## 章节摘录

第3章 Linux桌面系统及其配置 图形环境为用户使用和管理计算机系统带来很多便利。大家一般都熟悉Windows系统的图形界面，其实，Linux的图形系统也毫不逊色。

当你花一点时间熟悉了它们的用法和特性后，就会感到很惬意。

在UNIX类的操作系统中应用最广泛的基于窗口的用户图形界面是X Window系统，而在Linux系统上常用的桌面系统是GNOME（GNU Network Object Model Environment）和KDE（K Desktop Environment）环境。

本章介绍Linux图形环境，包括X Window、KDE和GNOME的概念与特点，并以红旗Linux桌面版6.0 SP2为例，介绍KDE桌面系统的组成、功能、配置和一般应用。

3.1 Linux图形界面概述 现代操作系统几乎都为用户提供了图形界面，如Windows的视窗系统、UNIX/Linux的X Window系统等。

它们不属于操作系统的内核，在用户空间运行。

用户利用鼠标、窗口、菜单、图标、滚动条等图形用户界面工具可以方便、直观、灵活地使用计算机，大大提高了工作效率，如同时打开多个窗口进行数据传递等。

图形用户界面可以让用户以多种方式与计算机交互作用：（1）通过形象化的图标浏览系统状况。

（2）用鼠标点击方式直接操纵屏幕上的图标，从而发出控制命令。

（3）提供与图形系统相关的视窗环境，使用户可以从多个视窗观察系统，能同时完成几个任务。

。

## <<Linux基础教程>>

### 编辑推荐

面向广大初学者自主学习Linux知识；突出实用性和实践性，兼顾理论性和系统性；引导式教学，层次式深入；以国产软件为蓝本，以最新技术为背景；精心编排思考题和

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>