

<<条形码技术与程序设计>>

图书基本信息

书名：<<条形码技术与程序设计>>

13位ISBN编号：9787302203131

10位ISBN编号：730220313X

出版时间：2009-8

出版时间：清华大学出版社

作者：刘志海，曾庆良，朱由锋 编著

页数：288

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<条形码技术与程序设计>>

前言

条形码已是无处不在。

冰箱、洗衣机、饮料、香烟、书籍、存折、药品、衣服、化妆品、证件，几乎所有的物品都打上了条形码的烙印；到图书馆借书，到超市里买东西，到公共车库去存车，到车站去买票都会用到条形码；如果你在企业工作，会发现工厂的固定资产、零配件、生产线的半成品，还有数据传输的各种报文、物流单元的运输都和条形码息息相关。

不可想象，没有条形码的世界会是什么样子。

你想快速掌握条形码的基础知识吗？

你想迅速地成为一名条形码的设计编程人员吗？

你想在这竞争激烈的社会中掌握一技之长吗？

《条形码技术与程序设计》就是你的全部答案。

随着物流行业的快速发展和信息技术的广泛应用，条形码技术作为一种简单实用的识别技术广泛应用于商业零售、物流运输、生产自动化以及物资管理系统中。

本书在对常用的条形码（EAN-13、CoDE39、UPC - A、UPC - E、ISBN、UCC / EAN - 128以及PDF417）进行详尽描述的基础上，用VB编写了具体的应用程序，并对设计过程进行详细讲述。

作为一维商品条形码在人们生活中的应用实例，本书以软件工程的生命周期开发原理为指导思想，对小型超市管理信息系统和固定资产管理系统进行了系统分析、概要设计和详细设计等，介绍了相关模块的设计方法，是软件开发爱好者、物流专业学生课程设计的非常好的参考实例。

编者认为，VB作为编程语言简单易学，使读者能在最短的时间内掌握条形码的编程技巧，并开发出简单实用的小程序。

读者在从事条形码图形和应用软件的设计和开发时，本书可起到画龙点睛的作用。

在国家质量监督检验检疫总局第76号令《商品条形码管理办法》中对条形码的申请、注册及印刷做了严格规定，企业单位生产的产品需要使用条形码时需要向全国商品条形码的主管部门进行申请，请勿擅自使用。

本书实例内容仅供研究和条形码爱好者学习使用，切勿用于商业目的，否则后果自负。

<<条形码技术与程序设计>>

内容概要

本书阐述条形码技术的发展历史和现状，介绍Visual Basic 6.0程序设计语言的绘图方法、函数和相关基础知识，精选典型常用的一维条形码和二维条形码作为讲解实例，从条形码计算机绘图的角度出发对相关的条形码国家标准做了解释，在此基础上利用Visual Basic 6.0语言设计并绘制EAN-13、Code39、ISBN、UCC/EAN-128、UPC-A、UPC-E和PDF417条形码符号，给出程序实现的源代码。

按照软件工程生命周期法的原理对小型超市管理系统的小型固定资产管理系统进行系统分析和详细设计。

本书可作为高等学校物流工程、物流管理专业的物流信息技术、物流管理信息系统课程及相关课程设计的教材和参考用书；也可作为条形码设计爱好者，物流、生产企业管理人员的技术参考书。

<<条形码技术与程序设计>>

书籍目录

第1章 条形码技术概述 1.1 条形码技术概述 1.1.1 条形码技术的发展历史 1.1.2 条形码技术的发展现状 1.1.3 条形码技术的应用 1.2 条形码的基本概念 1.2.1 条形码的定义 1.2.2 条形码常用术语 1.2.3 条形码的常用概念 1.3 条形码的识读 1.3.1 条形码识读的基本工作原理 1.3.2 条形码识读系统的组成 1.3.3 条形码识读系统的技术参数 1.3.4 常用识读设备 1.4 条形码应用系统设计 1.4.1 条形码应用系统的运作流程 1.4.2 条形码应用系统的开发过程 1.4.3 码制的选择 1.4.4 识读器的选择 1.4.5 数据库设计

第2章 Visual Basic绘图基础 2.1 Visual Basic坐标系统 2.1.1 通过ScaleMode属性设置坐标系统 2.1.2 自定义坐标系统 2.1.3 使用Scale方法定义坐标系统 2.2 Visual Basic图形控件 2.2.1 Line (直线) 控件 2.2.2 Shape控件 2.3 Visual Basic颜色 2.3.1 调色板 2.3.2 RGB颜色 2.3.3 QBColor 2.3.4 VB中的颜色常数 2.4 Visual Basic绘图 2.4.1 Cls方法 2.4.2 PSet方法 2.4.3 Point方法 2.4.4 Line方法 2.4.5 Circle方法 2.4.6 Print方法 2.4.7 PaintPicture方法 2.4.8 常用的API绘图函数

第3章 EAN-13商品条形码 3.1 概述 3.2 技术标准 3.2.1 EAN-13的结构 3.2.2 EAN-13条形码的结构 3.2.3 字符集 3.2.4 尺寸要求 3.2.5 EAN已分配的前置码 3.3 设计实例 3.4 设计步骤 3.4.1 新建工程 3.4.2 窗体设计 3.4.3 代码设计 3.5 实例效果

第4章 Code39条形码 4.1 概述 4.2 技术标准 4.2.1 Code39条形码的结构

第5章 图书系列条形码第6章 UCC/EAN-128条形码第7章 UPC-A条形码第8章 UPC-E条形码第9章 PDF417条形码第10章 条形码在小型超市管理信息系统中的应用第11章 条形码在固定资产管理系统中的应用附录A 商品条形码管理办法附录B 商品条形码印刷资格认定工作实施办法附录C 条形码国家标准参考文献

章节摘录

插图：第2章 Visual Basic绘图基础2.1 Visual Basic坐标系统在Visual Basic中进行程序设计时，经常需要设置窗体、按钮和图片框等对象的位置、大小等属性，在窗体、图片框和打印机等对象上绘制图形时也需要设置绘图单位，由于在Visual Basic系统中存在多种坐标定义，如果设置不正确，将导致控件的大小和位置关系不正确，以及绘制的图形不符合要求。

对于初学者来说，有必要弄清楚Visual Basic中坐标定义的方法。

Visual Basic的坐标系统是指在屏幕（screen）、窗体（form）、容器（container）上定义的表示图形对象位置的平面二维格线，一般采用数对（x，y）的形式定位。

其中，x值是沿x轴点的位置，最左端是默认位置0。

Y值是沿Y轴点的位置，最上端是默认位置0。

在Visual Basic坐标系中，沿坐标轴定义位置的测量单位统称为刻度，坐标系统的每个轴都有自己的刻度。

坐标轴的方向、起点和刻度都是可变的。

<<条形码技术与程序设计>>

编辑推荐

《条形码技术与程序设计》特色：《条形码技术与程序设计》在简要介绍条形码的基本概念、识读原理和条形码系统设计方法的基础上，运用VisualBasic高级语言作为二次开发语言工具，对每种条形码都进行了详细的程序设计和实例编程，提供条形码图形预览和打印的功能。选择了条形码技术在超市和图书馆中的应用为实例，介绍了条形码在现实生活中的实际应用，使读者理解并掌握较为复杂程序的分析 and 设计过程，提高分析问题和编程的能力。实例内容来自工程实践，部分内容可以直接应用于实践中，对实际项目具有很大的指导作用和参考价值。

《条形码技术与程序设计》实例丰富详细，设计过程清楚合理，并且提供注释清晰的完整程序源代码，内容安排由简单到复杂，注重从更深、更广的层次上拓展读者对二次开发的认识。通过对相关知识深入浅出的介绍，以及技巧和实例的展示，读者可以在模仿的基础上举一反三，快速掌握条形码系统开发的基本思路和方法，提高使用VisualBasic开发软件的水平，达到学以致用、事半功倍的效果。

<<条形码技术与程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>