

<<Visual Basic程序设计学习与实>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计学习与实验指导>>

13位ISBN编号：9787302201618

10位ISBN编号：7302201617

出版时间：2009-8

出版时间：清华大学出版社

作者：蒋银珍，沈玮，吴瑾 编著

页数：242

字数：388000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计学习与实>>

内容概要

本书以Visual Basic 6.0为蓝本阐述了计算机程序设计的方法。

全书分为上下两篇。

上篇为学习指导，共12章，每章内容包括知识点、习题分析与解答、测试题三部分。

下篇为实验教程，共11组实验，其内容与上篇相呼应。

本书最后给出了两套综合试卷和两套上机考试试卷。

本书可作为高等院校Visual Basic程序设计课程的配套实验指导书，也可作为相关教师及学生的参考用书。

<<Visual Basic程序设计学习与实>>

书籍目录

上篇 学习指导 第1章 Visual Basic概述 1.1 知识点 1.2 习题分析与解答 1.3 测试题 第2章 面向对象程序设计初步 2.1 知识点 2.2 习题分析与解答 2.3 测试题 第3章 Visual Basic语言基础 3.1 知识点 3.2 习题分析与解答 3.3 测试题 第4章 程序控制结构与算法基础 4.1 知识点 4.2 习题分析与解答 4.3 测试题 第5章 数组的应用 5.1 知识点 5.2 习题分析与解答 5.3 测试题 第6章 过程 6.1 知识点 6.2 习题分析与解答 6.3 测试题 第7章 Visual Basic常用控件 7.1 知识点 7.2 习题分析与解答 7.3 测试题 第8章 菜单、工具栏和状态栏 8.1 知识点 8.2 习题分析与解答 8.3 测试题 第9章 文件操作 9.1 知识点 9.2 习题分析与解答 9.3 测试题 第10章 图形处理 10.1 知识点 10.2 习题分析与解答 10.3 测试题 第11章 数据库编程 11.1 知识点 11.2 习题分析与解答 11.3 测试题 第12章 程序调试与错误处理 12.1 知识点 12.2 习题分析与解答 12.3 测试题 下篇 实验教程 实验1 创建简单的Visual Basic应用程序 实验2 Visual Basic变量、函数与表达式的使用 实验2-1 算术运算符的使用 实验2-2 字符运算符的使用 实验2-3 关系运算符的使用.....

<<Visual Basic程序设计学习与实>>

章节摘录

第1章 Visual Basic概述 一、程序设计语言概述 1. 程序设计语言的发展 计算机程序设计语言经历从低级到高级, 从最初的机器语言、汇编语言到各种结构化高级语言以及目前的支持面向对象技术的面向对象程序设计语言的过程。

2. 结构化的程序设计方法 结构化的程序设计方法强调程序结构的规范化, 一般采用顺序结构、分支结构和循环结构3种结构。

而且, 结构化的程序设计方法可以总结为是一种自顶向下、逐步细化、模块化的一种设计方法。

二、Visual Basic的特点 · 可视化的集成开发环境。

- 强大的多媒体功能。
- 语句生成器使代码的编写更加快捷。
- 强大的数据库管理功能。
- 全面支持OLE技术, 可在不同的应用程序之间快速地传递数据。
- 引进了面向对象的程序设计思想。
- 强大的Internet功能。
- 完备的联机帮助系统。

三、Visual Basic的发展与安装 根据用户的不同, Visual Basic 6.0分为标准版、专业版和企业版3个版本。

标准版一般用于初学者, 是为基于Windows的应用程序而设计的; 专业版是为专业人员开发的, 基于客户/服务器的应用程序而设计的; 企业版则是为专业编程人员开发, 是为创建更高级的分布式、高性能的客户/服务器或Internet/Intranet上的应用程序而设计的。

Visual Basic的安装需要注意计算机的软硬件配置。

目前使用的计算机系统配置一般都能满足Visual Basic 6.0的安装。

MSDN的安装也很重要, 尤其对于初学者十分必要。

因为一般Visual Basic的安装盘上是不带帮助的, 所以只有安装MSDN, 才可以得到Visual Basic的联机帮助。

一般MSDN可以在安装完Visual Basic后根据提示进行安装, 也可独立安装。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>