

<<C程序设计实用教程>>

图书基本信息

书名：<<C程序设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787302199359

10位ISBN编号：7302199353

出版时间：2009-7

出版时间：清华大学出版社

作者：张述信

页数：321

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C程序设计实用教程>>

内容概要

C语言是当代计算机的主流语言，是学习程序设计的首选语言。

全书紧紧围绕着C程序设计这个主题展开，由四条干线贯穿始终。

一是C语言的基本知识，包括基本概念、数据类型、运算符与表达式、控制台与文件的输入输出；二是C程序的基本结构，包括顺序结构、选择结构、循环结构和函数结构；三是C程序设计的基本技术、方法和技巧，如穷举、递推、递归、菜单制作与程序优化等；四是C程序上机操作，包括集成开发环境、程序测试与调试等。

通俗易懂地引入概念，循序渐进地讲解知识，深入浅出地化解难点，实用全面的设计技术，这是本书的主要特点。

本书特别适合C程序设计的初学者使用，非常适用“以学生自学为主，教师重点讲解为辅”的方式教学。

本书可作为高等院校计算机专业及理工科其他专业学习C程序设计的本科教材，亦可作为广大教师、工程技术人员与程序设计爱好者拓宽应用的参考书。

<<C程序设计实用教程>>

书籍目录

第1章 C 程序概述 1.1 什么是程序 1.2 什么是计算机程序 1.3 简单的C 程序结构 1.4 上机指导1
习题1第2章 C 语言基本知识 2.1 常量与变量 2.2 整型数据 2.2.1 整型常量的表示方法 2.2.2 整
型变量的类型 2.2.3 整型常量的类型 2.3 实型数据 2.3.1 实型常量的表示方法 2.3.2 实型变
量的类型 2.4 字符型数据 2.4.1 ASCII 标准字符 2.4.2 字符常量的表示方法 2.4.3 字符变量的
类型 2.5 符号常量 2.6 算术运算符 2.6.1 基本算术运算符 2.6.2 负号运算符 2.6.3 自增与自
减运算符 2.6.4 算术表达式 2.7 赋值运算符 2.7.1 基本赋值运算符 2.7.2 算术赋值运算符
2.7.3 赋值表达式 2.8 强制类型转换运算符 2.9 关系运算符 2.9.1 关系运算符 2.9.2 关系表达
式 2.10 逻辑运算符 2.10.1 逻辑运算符 2.10.2 逻辑表达式 2.11 条件运算符 2.12 逗号运算
符 2.13 长度运算符 2.14 数学函数 2.15 上机指导2 习题2第3章 顺序结构程序设计 3.1 基本语句
3.2 格式化输入输出函数 3.2.1 格式化输入函数scanf 3.2.2 格式化输出函数printf 3.3 字符输入
输出函数 3.3.1 字符输入函数getchar 3.3.2 字符输出函数putchar 3.4 上机指导3 习题3第4章 选
择结构程序设计 4.1 什么是选择结构 4.2 条件语句 4.2.1 基本格式 4.2.2 简化格式 4.3 条件语
句的嵌套 4.3.1 条件语句嵌套示例 4.3.2 else if 格式 4.4 开关语句 4.5 上机指导4 习题4第5章
循环结构程序设计 5.1 什么是循环结构 5.2 while 语句 5.3 do ~ while 语句 5.4 for 语句 5.5 循环的
终止与继续 5.5.1 break 语句 5.5.2 continue 语句 5.6 循环语句的嵌套 5.7 用goto 语句构造循环
5.8 结构化程序设计 5.9 上机指导5 习题5第6章 数组第7章 函数结构程序设计第8章 编译预处理第9
章 指针第10章 结构、联合与枚举第11章 位运算第12章 文件附录A ASCII 标准字符集附录B C运算符附
录C C语言关键字附录D C常用库函数附录E Turbo C 2.0 集成开发环境参考文献

<<C程序设计实用教程>>

章节摘录

12.1 什么是文件 前面几章已重点讲解了C语言丰富多样的数据类型，C程序结构和程序设计技术。

对读者来说，掌握这些知识是必需的，但也是不够的。

回顾一下c程序处理的对象——数据，无论是键盘输入的，加工过程产生的，还是显示输出的，其数据量是比较少的，一般是只供程序一次性使用。

这种方式对数据庞大的实际问题，诸如企业管理、商业贸易、统计调查、人事档案、情报检索、资源普查、银行业务等是无能为力的。

这些事务要求数据能长期保留，以便随时更新和重复使用。

如何解决这些问题就是本章的重点，它紧紧围绕着数据处理中常常涉及的“文件”概念展开。

文件，这个术语对读者不是陌生的。

不管使用操作系统（如DOS、Windows），还是使用操作系统下的应用软件（如TC、Word、Excel等），对文件的操作（如建立、复制、显示、更新等）是经常的、大量的。

具体点说，学校的学生成绩、单位的职工工资、一个源程序、一篇文章、一张表格、一幅图画、一首歌曲、一段影像等，只要用计算机来处理，就要以“文件”为单位存储到磁盘、U盘、光盘等外部介质上，以便保存、更新和使用。

可见，文件是指一组相关信息在外部存储介质上的集合。

使用最多的是磁盘文件，因为磁盘是一种直接（随机）存取设备，既可以向磁盘存入数据，也可以从磁盘取出数据。

磁盘上的文件用文件名来标识，它一般由主文件名和扩展名组成，如exl_1.c。

其中，小数点前的主文件名（在DOS下，它由1~8个字符组成）是必需的，小数点开始的扩展名是可选择的。

<<C程序设计实用教程>>

编辑推荐

《C程序设计实用教程》特点：从实际问题，特别是日常实例引入重要概念；深入浅出地化解知识难点；强调程序设计技术、方法和技巧，重视知识的综合运用；注重知识的深度开发与应用；实用而丰富的操作实践；内容翔实，面向应用，视野开阔，易教易学。

<<C程序设计实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>