

<<Visual Basic从入门到实践>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic从入门到实践>>

13位ISBN编号：9787302197461

10位ISBN编号：7302197466

出版时间：2009-9

出版时间：清华大学出版社

作者：辛本柱

页数：412

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic从入门到实践>>

前言

在应用程序开发方面, Visual Basic占有得天独厚的优势。它是Microsoft公司基于多年研发的结果, 具有强大的开发功能、良好的可移植性和伸展性。随着Visual Basic开发工具第三方控件极大的扩展, Visual Basic开发应用程序愈加便利、高效。今天, 已经有越来越多的人使用Visual Basic开发各种应用程序, 包括信息管理系统、自动化办公系统、电子政务系统及各种商业交易系统等。

为了方便广大读者学习, 本人花费半年时间写作这《Visual Basic从入门到实践(配光盘1张)》。《Visual Basic从入门到实践(配光盘1张)》全面系统地介绍了Visual Basic程序开发技术, 并以实例介绍了如何使用Visual Basic开发Windows应用程序。通过学习《Visual Basic从入门到实践(配光盘1张)》之后, 力求让读者在最短时间达到实际应用的水平。

《Visual Basic从入门到实践(配光盘1张)》特点 1.提供多媒体语音视频讲解和交互式教学体验
作者为《Visual Basic从入门到实践(配光盘1张)》录制了几百分钟的多媒体语音视频, 同时制作了交互式教学内容, 读者可以在提示下进行各种C#入门实战操作, 以便更快地掌握Visual Basic。

2.提供完善的售后服务 《Visual Basic从入门到实践(配光盘1张)》学习论坛为<http://www.wanjuanchina.net>, 读者可以在上面讨论技术, 笔者会及时回答提问, 并提供各种技术文章, 帮助读者提供开发水平。

《Visual Basic从入门到实践(配光盘1张)》服务邮箱为fwvb@sina.com。读者购买书后, 向该邮箱发一封邮件, 即可获取各种Visual Basic学习资料。

3.技术全面, 内容充实 本人花费多年时间专研技术开发, 深知应用程序人员开发面临的困难和瓶颈。

《Visual Basic从入门到实践(配光盘1张)》详细分析现在Visual Basic开发工具的特点以及实际应用。全书包含Visual Basic常用的各种技术和工具, 包含对第三方控件如水晶报表控件的详细介绍和操作方法。

4.案例精讲, 深入剖析 根据本人多年的项目经验, 应用程序开发具有针对不同需求的特点。《Visual Basic从入门到实践(配光盘1张)》每一章知识点后附有示例, 立刻对讲述知识点进行复习。每一章后附有实战性很强的实例, 并有详细操作步骤。读者需要按步骤操作即可对本章知识点进行巩固、提高。通过案例精讲和深入剖析, 读者可以真正掌握系统开发的精髓。

《Visual Basic从入门到实践(配光盘1张)》内容 第1篇为基础篇: 详细介绍了应用程序开发的基本语法, 包括数据类型、变量和常量、赋值语句、运算语句、应用程序流程控制、过程和函数、数组, 并深入讲解了它们的特殊属性和开发技巧。

通过本篇的讲解, 读者要非常熟练掌握应用程序开发的基本语法知识, 因为它们是Visual Basic开发的坚实基础。

第2篇为界面篇: 本篇介绍了开发界面设计中所需要的各种元素, 如窗体、菜单、工具栏、信息对话框和内置标准控件。

重点介绍了Visual Basic开发中的内置标准控件, 详细介绍了每一个控件的特点和开发技巧。

第3篇为应用篇: 详细介绍了鼠标和键盘操作、文本目录的操作、多媒体编程、Internet和网络编程、如何访问API和OLE控件。

重点让读者了解开发程序中涉及到的各个不同方面的开发技巧。

第4篇为数据库开发篇: 重点介绍了Visual Basic开发中涉及到数据库方面的基础知识和开发实用内容。

主要包括Access数据库的实用、DAO和ADO数据对象的开发特点、报表设计和使用。

第5篇为实战篇: 本篇为作者多年项目开发工作的知识结晶。

主要包括电视抽奖程序、网络聊天程序、通用商品进销存系统和纯净水管理系统。

《Visual Basic从入门到实践(配光盘1张)》读者 q 计算机公司开发人员 Visual Basic程序开发

<<Visual Basic从入门到实践>>

爱好者q 大中专院校的学生q q 社会培训学生 《Visual Basic从入门到实践(配光盘1张)》作者及编委会成员 《Visual Basic从入门到实践(配光盘1张)》由辛本柱主笔编写。

其他参与编写和资料整理的人员有陈世琼、陈欣、陈智敏、董加强、范礼、郭秋滢、郝红英、蒋春蕾、黎华、刘建准、刘霄、刘亚军、刘仲义、柳刚、罗永峰、马奎林、马味、欧阳昉、蒲军、齐凤莲、王海涛、魏来科、伍生全、谢平、徐学英、杨艳、岳富军、张健和张娜等。

在此一并表示感谢！

《Visual Basic从入门到实践(配光盘1张)》编委会成员有欧振旭、陈杰、陈冠军、项宇峰、张帆、陈刚、程彩虹、毛红娟、聂庆亮、王志娟、武文娟、颜盟盟、姚志娟、尹继平、张昆、张薛。

<<Visual Basic从入门到实践>>

内容概要

《Visual Basic从入门到实践》是目前最流行的应用程序专业开发技术之一。

《Visual Basic从入门到实践》由浅入深、循序渐进地讲授读者如何使用Visual Basic开发计算机应用系统

。全书内容包括数据类型、常量、变量、程序设计基础、流程控制、过程与函数、数组、错误处理、窗体、菜单和工具栏、信息对话框、标准控件、控件数组、鼠标键盘事件、文件目录操作、多媒体编程、Internet和网络编程、访问API和OLE控件、DAO数据对象、ADO数据对象、报表设计。

为了便于读者学习，《Visual Basic从入门到实践》最后实战篇通过对电视抽奖、网络聊天、通用商品进销存、纯净水管理4个不同类型案例进行实战分析。

具体讲解了应用程序开发项目分析流程、数据库设计与实现、程序窗体的设计与实现。

《Visual Basic从入门到实践》适合计算机公司开发人员、Visual Basic程序开发入门人员及爱好者和大专院校学生阅读，也适合具备一定Visual Basic编程技术基础的人员。

<<Visual Basic从入门到实践>>

书籍目录

目录第1篇 基础篇第1章 Visual Basic概述 21.1 Visual Basic简介 21.1.1 版本区分 21.1.2 Visual Basic的特点 31.1.3 集成开发环境 31.1.4 面向对象功能 41.1.5 数据访问 51.1.6 Internet功能 51.2 Visual Basic 6.0安装 51.3 开始使用Visual Basic 6.0 61.3.1 开发界面 61.3.2 窗体使用 101.3.3 第一个程序——Hello, World 101.3.4 文件类型 121.3.5 编译可执行文件 131.4 常见问题及解答 131.5 小结 14第2章 数据类型、变量和常量 152.1 数据类型 152.1.1 数值型 (Numeric) 152.1.2 字节型 (Byte) 162.1.3 字符型 (String) 162.1.4 布尔型 (Boolean) 162.1.5 日期型 (Date) 172.1.6 对象型 (Object) 172.1.7 变体型 (Variant) 172.1.8 数据类型转换 172.2 变量简介 182.2.1 变量作用域 182.2.2 变量命名 182.2.3 变量类型 192.2.4 静态变量 202.3 变量声明 202.3.1 显式声明 202.3.2 隐式声明 212.3.3 定长字符串 222.4 常量简介 222.4.1 标准常量 222.4.2 自定义常量 232.5 本章实例 232.6 上机实践 252.7 常见问题及解答 262.8 小结 262.9 习题 26第3章 程序设计基础 273.1 赋值语句 273.2 数学运算语句 283.2.1 加法和减法 283.2.2 乘法和除法 313.2.3 指数运算 333.2.4 比较运算符 343.2.5 逻辑运算符 353.2.6 运算顺序 373.3 代码模块 383.3.1 窗体模块 383.3.2 标准模块 383.3.3 类模块 383.4 事件简介 393.4.1 编写事件过程 393.4.2 调用事件过程 403.5 编辑代码 413.5.1 单行语句分成多行 413.5.2 多行语句合并一行 413.5.3 添加注释 423.5.4 命名约定 423.6 本章实例 433.7 上机实践 433.8 常见问题及解答 443.9 小结 453.10 习题 45第4章 流程控制 464.1 判断语句 464.1.1 If语句 464.1.2 多重If语句 474.1.3 Select Case语句 494.2 循环语句 514.2.1 For循环 514.2.2 Do循环 524.2.3 While循环 544.2.4 枚举循环 544.3 本章实例 554.4 上机实践 594.5 常见问题及解答 624.6 小结 624.7 习题 62第5章 过程和函数 635.1 过程 635.1.1 Sub过程概述 635.1.2 添加Sub过程 635.1.3 调用Sub过程 645.1.4 使用Sub Main 655.1.5 确定过程作用域 665.2 传递参数 665.2.1 可选参数和可变参数 675.2.2 传值引用和传地址引用 685.3 函数 705.3.1 定义函数 705.3.2 确定函数作用域 715.3.3 调用函数 715.3.4 传递参数和返回值 725.4 本章实例 735.5 上机实践 745.6 常见问题及解答 765.7 小结 765.8 习题 76第6章 数组 776.1 固定数组 776.1.1 声明数组 776.1.2 设定上下界 786.1.3 多维数组 796.2 动态数组 806.2.1 创建动态数组 806.2.2 使用动态数组 816.3 本章实例 826.4 上机实践 836.5 常见问题及解答 856.6 小结 866.7 习题 86第7章 错误处理 877.1 错误概述 877.1.1 语法错误 877.1.2 逻辑错误 887.1.3 运行错误 887.2 错误捕获处理 887.2.1 错误捕获 897.2.2 错误处理 897.3 调试程序 907.3.1 单步调试 917.3.2 立即窗体 927.3.3 监视窗体 927.4 本章实例 937.5 上机实践 947.6 常见问题及解答 957.7 小结 967.8 习题 96第2篇 界面 篇第8章 窗体 988.1 SDI窗体 988.1.1 SDI窗体简介 988.1.2 公共属性 988.1.3 方法 1008.1.4 事件 1018.1.5 设置启动窗体 1028.1.6 SDI窗体实例 1038.2 MDI窗体 1048.2.1 MDI窗体简介 1048.2.2 建立父窗体 1058.2.3 建立子窗体 1068.2.4 MDI窗体实例 1068.3 本章实例 1078.4 上机实践 1088.5 常见问题及解答 1098.6 小结 1098.7 习题 109第9章 菜单和工具栏 1109.1 菜单栏 1109.1.1 创建菜单 1119.1.2 修改菜单 1139.1.3 多级菜单 1149.1.4 编写代码 1159.1.5 菜单栏实例 1169.2 弹出式菜单 1189.2.1 创建弹出式菜单 1189.2.2 使用弹出式菜单 1199.2.3 弹出式菜单实例 1209.3 工具栏 1209.3.1 工具栏简介 1219.3.2 创建工具栏 1219.3.3 添加图标 1229.3.4 添加按钮 1239.3.5 编写代码 1249.3.6 自定义工具栏 1249.3.7 工具栏实例 1259.4 本章实例 1269.5 上机实践 1289.6 常见问题及解答 1299.7 小结 1299.8 习题 129第10章 信息对话框 13010.1 信息对话框简介 13010.2 显示信息 13010.2.1 使用Msgbox()函数 13110.2.2 从Msgbox()函数返回值 13210.2.3 MsgBox()函数实例 13310.3 输入信息 13410.3.1 使用Inputbox()函数 13410.3.2 从Inputbox()函数返回值 13510.3.3 Inputbox()函数实例 13510.4 内置信息对话框 13710.4.1 使用CommonDialog控件 13710.4.2 文件对话框 13810.4.3 字体对话框 14110.4.4 颜色对话框 14210.4.5 打印对话框 14410.4.6 帮助对话框 14510.5 自定义对话框 14510.5.1 创建自定义对话框 14510.5.2 窗体模板创建对话框 14610.6 本章实例 14610.7 上机实践 14710.8 常见问题及解答 14810.9 小结 14810.10 习题 148第11章 标准控件 14911.1 基本控件 14911.1.1 标签Label控件 14911.1.2 文本框TextBox控件 15011.1.3 按钮CommandButton控件 15211.2 显示图片 15311.2.1 PictureBox控件 15311.2.2 Image控件 15411.2.3 ImageList控件 15511.3 绘制简单图形 15611.3.1 Shape控件 15611.3.2 Line控件 15711.4 复选框CheckBox控件 15811.4.1 CheckBox控件标准用法 15811.4.2 CheckBox控件图形化用法 15811.5 选项组OptionButton控件 15911.5.1 OptionButton控件标准用法 15911.5.2 OptionButton控件图形化用法 16011.6 选择信息控件 16111.6.1 ListBox控件 16111.6.2 ComboBox控件 16411.7 日期选择控件 16511.7.1 MonthView控件 16511.7.2 DateTimePicker控件 16711.8 数据调整控件 16811.8.1 Slider控件 16811.8.2 UpDown控件 16911.9 数据显示控

件 17111.9.1 ListView控件 17111.9.2 TreeView控件 17411.10 容器控件 17811.10.1 Frame控件 17811.10.2 SSTab控件 17911.10.3 TabStrip控件 18111.11 状态进程控件 18211.11.1 StatusBar控件 18311.11.2 ProgressBar控件 18511.11.3 Animation控件 18611.12 本章实例 18711.13 上机实践 19011.14 常见问题及解答 19111.14 小结 19211.15 习题 192第12章 控件数组 19312.1 控件数组简介 19312.1.1 控件数组元素 19312.1.2 控件数组优点 19312.2 操作控件数组 19412.2.1 添加控件数组 19412.2.2 删除控件数组 19512.3 菜单项数组 19612.3.1 创建菜单项数组 19712.3.2 动态菜单项数组 19712.4 本章实例 19812.5 上机实践 19912.6 常见问题及解答 20012.7 小结 20012.8 习题 200第3篇 应用篇第13章 鼠标键盘事件 20213.1 鼠标事件 20213.1.1 鼠标事件概述 20213.1.2 鼠标事件实例 20413.2 键盘事件 20713.2.1 键盘事件概述 20713.2.2 键盘事件实例 20813.3 本章实例 20913.4 上机实践 21013.5 常见问题及解答 21113.6 小结 21213.7 习题 212第14章 文件目录操作 21314.1 文件操作 21314.1.1 文件定位 21314.1.2 文件复制 21414.1.3 文件删除 21514.1.4 文件重命名 21514.1.5 文件操作实例 21614.2 文本文件操作 21714.2.1 顺序文本文件 21714.2.2 读取顺序文本文件 21714.2.3 写入顺序文本文件 21914.2.4 顺序文本文件实例 22014.3 随机文件操作 22014.3.1 打开随机文件 22114.3.2 写入随机文件记录 22214.3.3 读取随机文件记录 22214.3.4 查找随机文件记录 22214.3.5 随机文件实例 22314.4 INI文件 22414.4.1 INI文件简介 22414.4.2 INI文件使用 22414.4.3 INI文件实例 22614.5 目录操作 22714.5.1 目录改变 22714.5.2 目录建立 22814.5.3 目录删除 22914.5.4 目录操作实例 22914.6 本章实例 23014.7 上机实践 23114.8 常见问题及解答 23214.9 小结 23214.10 习题 233第15章 多媒体编程 23415.1 多媒体播放功能 23415.1.1 MMControl控件简介 23415.1.2 MMControl控件设备类型 23515.1.3 MMControl控件命令 23515.1.4 MMControl控件播放实例 23715.1.5 MMControl控件录音实例 23715.2 本章实例 23815.3 上机实践 23915.4 常见问题及解答 24015.5 小结 24015.6 习题 240第16章 Internet和网络编程 24116.1 网络传输文件 24116.1.1 用Internet Transfer控件检索网页 24116.1.2 用Internet Transfer控件传输文件 24416.2 应用程序访问网页 24616.2.1 用WebBrowser控件创建浏览器 24616.2.2 从应用程序中登录浏览器 24716.3 电子邮件编程 24816.3.1 注册电子邮件 24916.3.2 收发电子邮件 25016.4 本章实例 25216.5 上机实践 25316.6 常见问题及解答 25516.7 小结 25516.8 习题 255第17章 访问API函数和OLE控件 25617.1 WindowsAPI简介 25617.2 操作WindowsAPI 25717.3 WindowsAPI实例 25917.3.1 获取磁盘信息 25917.3.2 获取磁盘容量 26017.3.3 获取系统目录 26017.4 OLE简介 26217.4.1 OLE控件使用 26217.4.2 链接对象与嵌入对象 26317.5 使用Word对象 26317.5.1 Word对象简介 26317.5.2 创建Word对象 26417.5.3 操作Word对象 26517.6 使用Excel对象 26517.6.1 Excel对象简介 26617.6.2 操作Excel对象 26617.7 本章实例 26617.8 上机实践 26717.9 常见问题及解答 26817.10 小结 26917.11 习题 269第4篇 数据库开发篇第18章 数据库基础 27218.1 数据库简介 27218.1.1 设计目的 27218.1.2 主要步骤 27218.1.3 组织数据 27318.2 使用Visual Data Manager 27418.2.1 创建数据库文件 27418.2.2 创建表 27418.2.3 修改表 27518.3 Microsoft Access创建数据库 27618.3.1 创建数据库文件 27618.3.2 创建和修改表 27618.4 SQL结构化查询语言简介 27618.5 SQL结构化查询语言语句 27718.5.1 SELECT语句 27718.5.2 DELETE语句 27918.5.3 INSERT INTO语句 27918.5.4 UPDATE语句 27918.6 本章实例 28018.7 上机实践 28018.8 常见问题及解答 28218.9 小结 28218.10 习题 282第19章 DAO数据对象 28319.1 DAO数据对象简介 28319.2 记录集类型 28419.2.1 使用表 28419.2.2 使用动态集 28419.2.3 使用快照集 28519.3 数据管理 28519.3.1 增加记录 28519.3.2 编辑记录 28619.3.3 更新记录 28619.3.4 删除记录 28619.4 数据导航 28819.4.1 Move()方法 28819.4.2 Bookmark属性 28919.4.3 Find()方法 28919.4.4 Seek()方法 29119.4.5 Filter属性 29119.4.6 Sort属性 29219.5 本章实例 29219.6 上机实践 29419.7 常见问题及解答 29519.8 小结 29519.9 习题 295第20章 ADO数据对象 29620.1 ADO简介 29620.1.1 连接数据源方法 29620.1.2 安装ADO 29620.1.3 建立DSN连接 29720.2 ADO数据控件访问数据库 29820.2.1 建立ADO数据控件 29820.2.2 连接数据源 29820.2.3 代码修改数据源 29920.2.4 ADO数据控件实例 29920.2.5 建立Datagrid控件 30020.2.6 Datagrid控件显示数据 30020.2.7 代码修改Datagrid控件 30120.2.8 Datagrid控件实例 30120.3 ADO对象访问数据库 30220.3.1 操作ADO对象 30220.3.2 DSN-less连接数据源 30320.3.3 操作记录集 30320.4 本章实例 30420.5 上机实践 30620.6 常见问题及解答 30720.7 小结 30820.8 习题 308第21章 报表设计 30921.1 创建报表 30921.1.1 设计数据报表 30921.1.2 建立数据源 31121.1.3 预览报表 31121.2 改进报表 31221.2.1 预定义报表字段 31321.2.2 图形化报表 31321.2.3 统计函数 31421.2.4 打印输出 31421.3 水晶报表 31421.3.1 创建水晶报表 31421.3.2 定制报表 31721.3.3 水晶报表控件 31721.3.4 水晶报表实例 31721.4 本章实例 31821.5 上机实践 31921.6 常见问题及解答 32021.7 小结 32121.8 习题 321第5篇 实战篇第22章 电视抽奖程序 32422.1 项

目分析 32422.1.1 项目功能分析 32422.1.2 项目功能模块分析 32422.2 数据库设计与实现 32422.2.1 数据库需求分析 32522.2.2 数据库结构设计 32522.2.3 数据库结构实现 32622.3 程序窗体的设计与实现 32722.3.1 “抽奖主程序”模块 32722.3.2 “抽奖录入窗体”模块 32822.3.3 “抽奖窗体”模块 33022.3.4 “抽奖查询窗体”模块 33222.3.5 “关于窗体”模块 33322.3.6 运行程序 33422.3.7 编译程序 33422.4 小结 335第23章 网络聊天程序 33623.1 项目分析 33623.1.1 项目功能分析 33623.1.2 项目功能模块分析 33623.2 数据库设计与实现 33723.2.1 数据库需求分析 33723.2.2 数据库结构设计 33723.2.3 数据库结构实现 33823.3 程序窗体的设计与实现 33923.3.1 “登录窗体”模块 33923.3.2 “客户端窗体”模块 34123.3.3 “服务器窗体”模块 34223.3.4 “关于窗体”模块 34423.3.5 运行程序 34423.3.6 编译程序 34523.4 小结 345第24章 通用商品进销存系统的实现 34624.1 项目分析 34624.1.1 项目功能分析 34624.1.2 项目功能模块分析 34624.2 数据库设计与实现 34624.2.1 数据库需求分析 34724.2.2 数据库结构设计 34724.2.3 数据库结构实现 34924.3 程序窗体的设计实现 35024.3.1 “用户管理”模块 35124.3.2 “登录系统”模块 35224.3.3 “主窗体”模块 35424.3.4 “商品资料”模块 35724.3.5 “商品入库”模块 35924.3.6 “商品出库”模块 36224.3.7 “入库查询”模块 36524.3.8 “库存查询”模块 36624.3.9 “出库查询”模块 36824.3.10 “关于窗体”模块 36924.3.11 “日积月累”模块 36924.3.12 “注册软件”模块 36924.3.13 “浏览网站”模块 37124.3.14 运行系统 37224.3.15 编译系统 37424.4 小结 375第25章 纯净水管理系统 37625.1 项目分析 37625.1.1 项目功能分析 37625.1.2 项目功能模块分析 37625.2 数据库设计与实现 37725.2.1 数据库需求分析 37725.2.2 数据库结构设计 37825.2.3 数据库结构实现 38025.3 程序窗体的设计实现 38225.3.1 “用户管理”模块 38325.3.2 “登录系统”模块 38425.3.3 “主窗体”模块 38625.3.4 “客户管理”模块 38925.3.5 “水卡入库”模块 39125.3.6 “水卡出库”模块 39325.3.7 “水卡入库查询”模块 39625.3.8 “水卡库存查询”模块 39725.3.9 “水卡出库查询”模块 39825.3.10 “纯净水入库”模块 39925.3.11 “纯净水出库”模块 40225.3.12 “纯净水入库查询”模块 40425.3.13 “纯净水库存查询”模块 40525.3.14 “纯净水出库查询”模块 40625.3.15 “关于窗体”模块 40725.3.16 “日积月累”模块 40825.3.17 “注册软件”模块 40825.3.18 “浏览网站”模块 41025.3.19 运行系统 41125.3.20 编译系统 41225.4 小结 412

<<Visual Basic从入门到实践>>

章节摘录

第1章 Visual Basic概述 Visual Basic是1991年美国微软公司推出的可视化Basic语言。它是在原来的Basic语言基础上发展而成的。

Basic为Beginners All Purpose Symbolic Instruction Code的英文缩写，其含义为“初学者通用符号指令代码语言”。

Visual意为可视的、可见的，在程序开发中采用图形用户界面（Graphic User Interface，GUI）。在Visual Basic中无需编写大量代码来编辑界面元素，而只需要采用搭积木构建程序的方式来编写程序。

Visual Basic是现在开发人数最多的最通用的编程工具之一。

本章内容包括： Visual Basic特点； Visual Basic安装； Visual Basic集成开发环境。

通过本章的学习，读者可以了解Visual Basic的发展历程，熟练安装Visual Basic程序系统和熟悉Visual Basic的开发环境，为读者以后的编程开发夯实基础。

1.1 Visual Basic简介 Visual Basic是一种可视化的、面向对象和采用事件驱动机制的结构化高级程序设计语言。

它可用于开发Windows环境下的各类应用程序。

它具有简单易学、效率高、功能强大的特点，可以与Windows专业开发工具SDK相媲美。

在Visual Basic环境下，开发人员利用事件驱动的编程机制、新颖易用的可视化设计工具，使用Windows内部的应用程序接口（API）函数、动态链接库（DLL）、对象的链接与嵌入（OLE）、开放式数据连接（ODBC）等技术，可以高效、快速地开发Windows环境下功能强大、图形界面丰富的应用软件系统。

随着版本的提高，Visual Basic的功能也越来越强。

现在最普及的版本为Visual Basic 6.0版本。

<<Visual Basic从入门到实践>>

编辑推荐

《Visual Basic从入门到实践》源代码+《Visual Basic从入门到实践》源代码运行视频演示 20小时编程专题讲座视频赠送)+11个典型应用系统赠送) 1200余页编程专题讲座电子书赠送) 科学的讲解模式、先进的交互式视频教学,等等,一切尽在《Visual Basic从入门到实践》中! 某一次学习Visual basic的全新体验吧,这将是您轻松进入数据库殿堂的第一步! 《Visual Basic从入门到实践》编写时考虑了大中专院校和职业院校的教学特点,适合作为相关学校的教材使用。为了方便教学,《Visual Basic从入门到实践》专门配备了教学PPT,需要的老师请发电子邮件至bookservice2008@163.com进行索取,索取时请提供授课人的身份信息及授课信息。

何谓交互式视频?

与普通视频相比,交互式视频不仅仅演示教学内容,而且还可以让读者亲自参与到教学中,在视频提示下,亲自动手操作,亲身体验学习的过程,更加直观,学习效果更好。真所谓眼过千遍,不如手过一遍。

和同类书相比,《Visual Basic从入门到实践》有何优势?

提供了12小时多媒体语音教学视频《Visual Basic从入门到实践》视频是交互式视频,读者可以参与互动操作,学习效果好《Visual Basic从入门到实践》视频是高清晰视频,视觉效果好提供了源代码运行视频演示,方便读者使用源代码免费赠送了大量的超值学习资料定位明确,学习梯度科学讲解模式科学,读者更容易掌握大量的示例和实例贯穿始终提供了1个典型案例,实践性强需要读者注意的地方都给出了提示对插图做了必要标注,比较直观对代码做了丰富的注释,容易理解提供了大量的上机实践内容,引导读者实践和提高提供了大量的常见问题解答,让读者少走弯路提供了大量的典型习题。

方便读者练习和提高。

布衣暖,菜根香,好书滋味长!

清华大学出版社长期以来一直秉承为读者多出好书的宗旨,多年来为读者奉献了大量脍炙人口的精品图书。

尤其在计算机图书出版领域更是形成了鲜明特色,所出版的各类计算机图书受到了广大读者的好评。本次出版的“学编程从入门到实践”系列图书是清华大学出版社的重点精品计算机图书,旨在引导读者快速入门,提高编程实践技能,同时也供各大中专院校和职业院校作为教学参考。

“学编程从入门到实践”书目《Java从入门到实践》《C++从入门到实践》《C#从入门到实践》《ASP.NET从入门到实践》《Java Web编程从入门到实践》《Visual C++从入门到实践》《Visual Basic从入门到实践》《Flex从入门到实践》《JavaScript从入门到实践》《SQL Servet2005从入门到实践》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>