

## <<Java程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Java程序设计>>

13位ISBN编号：9787302194484

10位ISBN编号：7302194483

出版时间：2009-6

出版时间：清华大学出版社

作者：于万波 等编著

页数：417

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java程序设计>>

### 内容概要

本书讲解Java的一些基本内容。

第1章是Java程序介绍，通过第1章的学习可以初步了解Java。

第2章讲解图形、图像、动画程序设计以及如何利用Java制作图形用户界面。

第3章给出了一些客户端与服务器的通信程序。

第4章讲解数据库程序设计并且给出了一个实例。

第5章讲述语言规范、语法规则。

第6章介绍Web网络程序设计。

第7章介绍如何使用目前流行的Eclipse软件。

本书可以作为高等院校各专业学生学习Java的教材，也可以作为高级程序设计以及面向对象课程的参考书。

## &lt;&lt;Java程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Java程序介绍 1.1 JDK 1.2 应用程序示例 1.2.1 算术计算 1.2.2 比较与排序 1.2.3 计算分段函数的值 1.2.4 窗体及其他组件 1.3 类的基本知识 1.3.1 类的结构 1.3.2 Frame类 1.3.3 用于鼠标编程的MouseAdapter类 1.3.4 TextField类、Button类与Canvas类 1.3.5 Applet类 1.4 各种运算与表达式 1.4.1 数据类型 1.4.2 运算符 1.4.3 表达式 1.5 文件操作 1.5.1 目录的创建与删除 1.5.2 文件的创建与删除 1.5.3 读文件 1.5.4 写文件 1.6 显示时间日期 1.7 音乐播放 1.8 浏览网页 习题1 第2章 图形、图像与界面设计 2.1 图形绘制 2.1.1 基本绘图方法 2.1.2 颜色与字体设置 2.1.3 绘制函数曲线图形 2.1.4 继承Frame类在窗体上绘图 2.1.5 Graphics 2D 2.2 图像操作 2.3 动画制作 2.3.1 图像动画制作 2.3.2 图形动画制作 2.4 常用的GUI组件 2.4.1 文本与标签 2.4.2 按钮 2.4.3 列表、下拉列表与选择按钮 2.5 事件 2.5.1 鼠标事件 2.5.2 键盘事件 2.5.3 焦点事件 2.5.4 滚动条调整事件 2.5.5 容器事件ContainerEvent 2.6 容器 2.6.1 布局 2.6.2 面板 2.6.3 对话框 2.7 菜单 习题2 第3章 服务器与客户端程序设计 3.1 Socket 聊天程序设计 3.1.1 基于命令窗口的聊天程序 3.1.2 相关的类与方法 3.1.3 继承Frame类的聊天程序 3.2 数据报发送与接收 3.2.1 数据报通信程序设计 3.2.2 组播程序设计 3.2.3 相关的类与方法 .....第4章 数据库管理程序设计第5章 Java语言规范第6章 Web程序设计第7章 Eclipse开发环境附录A Java的发展历史附录B Java的体系结构附录C Java语法补充附录D 实用功能拾遗参考文献

<<Java程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>