第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS3中文版从新手到高手>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS3中文版从新手到高手>>

13位ISBN编号：9787302193180

10位ISBN编号：7302193185

出版时间：2009-4

出版时间：清华大学出版社

作者：张豪　等编著

页数：258

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

随着计算机技术的迅速发展，动画已经成为人们生活、工作的重要工具。
Flash就是制作动画的主要软件之一，网ash矢量流式动画具有强大的交互功能和人性化风格，吸引了越来越多的受众。
Flash是二维动画软件，其文件包括用于设计和编辑的Flash文档(格式为FLA)，以及用于播放的Flash文档(格式为SWF)。
其生成的影片占用存储空间较小，是大量应用于互联网网页的矢量动画文件格式。
本书通过Flash在各行各业的应用实例，完整地介绍Flash CS3中文版从图像绘制到脚本开发的知识，全面介绍Flash CS3的应用知识以及Flash在不同行业中的特点，使读者在制作实例的过程中可以学到制作动画的基本知识。

内容概要

本书全面详细地介绍Flash CS3在各个行业的应用知识。
全书共分14章，主要讲解Flash CS3基本知识，对象的操作方法、导入图形、使用元件、创建逐帧动画、补间动作动画和补间形状动画知识，以及ActionScript 3.0和组件的知识。
本书内容紧密结合Flash在各个应用领域的实践知识，实例丰富，版式新颖活泼，本书采用全彩印刷。
图书配套光盘中提供了全书实例素材和主要实例教学视频文件。
　本书结构编排合理，图文并茂，适合作为Flash动画制作的培训教材，也可作为Flash动画从业人员和爱好者的重要参考资料。

书籍目录

01 Flash动画创意 1.1 初识动画 1.2 动画创意与构思 1.3 动画设计理论 1.4 动画应用领域02 动画绘制基本技 2.1 动画的基础知识 2.1.1 动画造型的基本要素 2.1.2 动画制作的使用技巧 2.2 制作护花使者 2.2.1 技能要点：流畅的线条 2.2.2 技能要点：单色填充 2.2.3 制作过程 2.3 制作可爱女孩 2.3.1 技能要点：渐变填充 2.3.2 制作过程 2.4 制作漂亮壁纸 2.4.1 绘制背景 2.4.2 绘制花朵 2.4.3 绘制发光形状 2.4.4 绘制装饰花纹 2.4.5 制作壁纸 2.5 扩展练习03 Flash动画之初 3.1 动画中的元件 3.2 动画的重要元素 3.2.1. 图形元件 3.2.2 影片剪辑元件 3.3 动手做动画 3.3.1 补间形状动画 3.3.2 补间动作动画 3.4 水波荡漾 3.4.1 技能要点：遮罩动画 3.4.2 制作过程 3.5 风车旋转 3.5.1 技能要点：旋转动画 3.5.2 制作过程 3.6 蝴蝶纷飞 3.6.1 技能要点：逐帧动画 3.6.2 技能要点：引导动画 3.6.3 制作过程04 动作脚本入门 4.1 初识ActionScript 4.1.1 变量和常量 4.1.2 数据类型 4.2 处理对象 4.2.1. 属性 4.2.2 方法 4.2.3 事件 4.3 拍照动画 4.3.1 技能要点：鼠标事件处理程序 4.3.2 制作过程 4.4 键盘控制鱼游动 4.4.1 技能要点：键盘控制事件 4.4.2 制作过程 4.5 放大镜效果 4.5.1 技能要点：鼠标拖动操作 4.5.2 技能要点：鼠标隐藏操作 4.5.3 制作过程 4.6 扩展练习05 动画角色与场景设计 5.1 动画角色设计 5.1.1 动画角色形象设计 5.1.2 动画角色表情设计 5.2 动画场景设计 5.2.1 透视原理 5.2.2 动画场景功能 5.3 绘制Q版人物 5.3.1 技能要点：多层绘制 5.3.2 制作过程 5.4 绘制动漫人物 5.4.1 技能要点：轮廓法、二色法与三色法 ……06 交互课件的制作07 网页广告动画08 导航菜单特效09 图片展示动画10 贺卡与MTV制作11 影响短片制作12 交互游戏制作13 动画网站建设14 Flash多媒体制作

章节摘录

插图：

编辑推荐

《Flash CS3中文版从新手到高手》附赠DVD光盘内容：16段《Flash CS3中文版从新手到高手》实例，120个《Flash CS3中文版从新手到高手》Flash素材文件。
1600个Flash效果素材文件，30个Flash应用开发实例，40个Flash开发相关视频。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com