

<<中文版Flash CS3动画制作>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash CS3动画制作>>

13位ISBN编号：9787302192763

10位ISBN编号：7302192766

出版时间：2009-7

出版时间：清华大学出版社

作者：九州书源

页数：268

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

Flash是美国Macromedia公司推出的一款经典的动画制作软件，由于其简单易学，效果流畅生动，画面风格多变，因此在动画制作领域受到广大用户的青睐和好评。

Macromedia公司于2005年在以前版本的基础上，推出了功能更为完善的Flash Professional 8，即Flash 8。2005年12月3日Adobe公司完成了对Macromedia的收购后，将享誉盛名的Macromedia Flash更名为Adobe Flash，并于2007年推出了Adobe Flash CS3。

Adobe Flash CS3和Adobe公司的其他软件结合得更加完美，如Photoshop CS3，这样制作的动画更加美观。

本书将详细讲解Flash CS3的操作，通过本书的学习使读者能够制作出优美的动画效果。

## <<中文版Flash CS3动画制作>>

### 内容概要

本书主要讲述了目前最流行的动画制作软件Flash CS3在动画制作中的应用，主要内容包括Flash动画的基础知识，制作动画的流程，Flash CS3全接触，绘制动画图形，为动画图形添加绚丽的色彩，素材、元件和库的使用，帧和图层的使用，制作简单动画，制作特殊动画，为动画添加动听的音乐，ActionScript语句基础，使用语句创建特殊动画，创建文字特效以及输出与发布动画，最后通过综合实例练习使用Flash CS3创建MTV，提高读者的综合应用能力。

本书深入浅出，以“小魔女”从对Flash CS3一窍不通到能熟练应用Flash CS3制作各种类型的动画为线索贯穿始末，引导初学者学习。

本书选择了大量实际工作和生活中的应用实例，以帮助读者掌握Flash CS3，并在每章后面附有大量丰富生动的练习题，以检验读者对本章知识点的掌握程度，达到巩固每章知识的目的。

本书定位于Flash CS3的初级用户，适用于在校学生、动画爱好者、家庭成员、教师、各种电脑培训班及不同年龄段喜欢Flash CS3的电脑爱好者。

# <<中文版Flash CS3动画制作>>

## 书籍目录

第1章 Flash CS3一点通 多媒体教学演示：19分钟 1.1 Flash动画的基础知识 1.2 制作Flash动画的流程  
1.3 Flash CS3的基础操作 1.4 Flash网站推荐 1.5 常见问题解答 1.6 过关练习 第2章 Flash CS3全  
触 多媒体教学演示：30分钟 2.1 文档的基础操作 2.2 认识Flash CS3的工作界面 2.3 Flash CS3中的  
常用面板 2.4 设置动画场景 2.5 典型实例——设置工作界面 2.6 常见问题解答 2.7 过关练习  
第3章 绘制动画图形 多媒体教学演示：38分钟 3.1 绘制简单的图形 3.2 绘图技巧 3.3 添加漂亮的文  
字 3.4 编辑图形 3.5 典型实例——绘制动画场景 3.6 常见问题解答 3.7 过关练习 第4章 为动  
画添加绚丽的色彩 第5章 素材、元件和库的使用 第6章 帧和图层的使用 第7章 制作简单动画 第8章 制  
作特殊动画 第9章 为动画添加动听的音乐 第10章 ActionScript语句基础 第11章 使用语句创建特殊动画  
第12章 创建文字特效 第13章 输出与发布动画 第14章 制作MTV

章节摘录

第1章 Flash CS3一点通 1.1 Flash动画的基础知识 Flash是一款非常优秀的动画制作软件，利用其制作的动画，由于效果流畅、画面美观，从而受到广大用户的喜爱。

“动画”一词，引用美国传统词典中的解释，其意义有：使有生命、充满生命力等。

简单来说动画就如同人们儿时喜爱的动画片一样，只是这里的动画一般比较短小，且动画较简单而已。

在人们浏览网页时，在网页中出现的大部分动态图像都可以称之为动画。

1.1.1 Flash动画的特点 Flash动画在各个领域得到认可，受到许多用户的喜爱，是目前使用最广泛的一款动画制作软件，其特点如下。

多使用矢量图：Flash动画一般都是用矢量图制作的，无论把它放大多少倍都不会失真。

小：它的文件一般都非常小，但却可以实现许多令人满意的动画效果。

将这些小巧玲珑的动画添加到网页中，可以使制作的网页更加生动。

交互性：Flash动画具有交互性优势，可以更好地满足所有用户的需要。

它可以让欣赏者的动作成为动画的一部分。

用户可以通过点击和选择等动作决定动画的运行过程和结果，这一点是传统动画所无法比拟的。

ActionScript语句：利用ActionScript语句可以为动画制作交互效果，如Flash游戏、Flash市场调查和Flash情感测试等。

编辑推荐

本丛书5种荣获“全国优秀畅销书奖”（科技类），本丛书累计销售超过100万册，本丛书先后被400余所培训机构选做参考书。

DVD光盘：4.5G超大容量学习资源库。

立体化学习资料6类：高清多媒体教学演示，手把手演示；实例所需素材及源文件，直接调用很方便；常见问题解答300个，扫除学习障碍；应用技巧11000例，提高学习效率。

赠深度学习教学演示30小时：15小时Dreamweaver CS3深入学习多媒体教学演示及素材，15小时Windows Vista深入学习多媒体教学演示。

赠官方授权软件9款：Dreamweaver+Flash+Photoshop简体中文版（试用版），卡巴斯基杀毒软件（试用版），卡巴斯基杀毒软件（免费使用1个月）；微点主动防御软件（第三代反病毒软件），免费使用3个月；Camtastic Studio视频录制软件。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>