

## <<Linux C程序设计大全>>

### 图书基本信息

书名：<<Linux C程序设计大全>>

13位ISBN编号：9787302192114

10位ISBN编号：7302192111

出版时间：2009-2

出版时间：清华大学

作者：吴岳

页数：872

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Linux C程序设计大全>>

### 前言

随着计算机技术的高速发展，Linux系统在服务器解决方案中的优势越来越被开发者认同。

在计算机就业市场上，基于Linux系统开发的人员需求量也不断增加。

其中，对Linux系统环境下C语言开发人员的需求尤为明显。

由于C语言本身在语法结构、语言风格和编程思想上的特点，使C语言一直被公认为难以学习、轻松掌握。

尽管Linux环境下C语言开发越来越被企业和开发人员认同，关注的人数也越来越多，但实际上，真正了解和掌握C语言开发的人却很少。

## <<Linux C程序设计大全>>

### 内容概要

Linux是一个开放源代码的操作系统，其稳定性与低廉的价格使其在服务器、嵌入式领域以及桌面应用中逐渐占有越来越大的市场份额。

因此，对Linux环境下的程序开发人员的需求也就越来越大了。

C语言是Linux操作系统中的核心语言，掌握Linux环境下的C语言开发是至关重要的。

本书共分为6篇，循序渐进地讲述了Linux环境下的C语言编程技术，从基本概念到具体实践、从系统函数接口的认识到具体操作都进行了详细的阐述，并对具体知识点进行了详细的实例讲解。

本书的特点是详细介绍了Linux的系统接口函数、Linux的编程环境以及C语言程序开发的辅助技术。

本书通过大量实例，详细描述了Linux系统提供的系统函数接口，以及代码编写技巧，以方便读者实践。

本书适合想全面学习Linux环境下C语言编程的读者，并可作为开发人员的参考手册。

## <<Linux C程序设计大全>>

### 作者简介

吴岳，毕业于北京航空航天大学，获硕士学位。

具有多年的Linux环境开发经验，精通Linux系统函数接口、Linux内核、POSIX、TCP / IP协议。

对Linux内核以及基于Linux的分布式系统有深入研究，目前致力于基于Linux的分布式系统的优化和并行算法的研究。

十分喜爱开源项目，业余时间从事开源项目的普及和推广工作。

曾经参与IBM公司的手写笔项目、北京顺潮电子有限公司的GPS车载终端项目等。

## &lt;&lt;Linux C程序设计大全&gt;&gt;

## 书籍目录

第1篇 Linux下C语言基础	第1章 Linux简介	1.1 GNU简介	1.2 Linux简介	1.2.1 Linux
发展史	1.2.2 Linux发行版	1.2.3 Linux内核版本	1.2.4 Linux与UNIX的关系	
	1.2.5 Linux在服务器方面的发展	1.2.6 Linux在嵌入式系统方面的发展	1.2.7 Linux在	
桌面系统方面的发展	1.3 Linux环境下的其他编程语言	1.3.1 C++	1.3.2 Java	
	1.3.3 Perl	1.3.4 Python	1.3.5 Ruby	1.3.6 PHP
goto语句	2.1.1 C语言中的无条件跳转	2.1.2 使用goto语句进行出错处理	2.1.3	第2章 控制结构
出错处理的一般模型	2.2 C语言中的分支结构	2.2.1 分支结构的翻译	2.2.2 使	
用goto语句实现分支结构	2.3 短路计算	2.3.1 短路计算	2.3.2 &&运算的短路计	
算	2.3.3   运算的短路计算	2.4 C语言中的循环结构	2.4.1 while循环	2.4.2
do...while循环	2.4.3 for循环	2.5 switch语句	2.5.1 switch语句的应用	2.5.2
使用goto语句实现switch语句	2.6 优化控制结构	2.6.1 表达式优化——使用替换程序中的	2.6.2 表达式优化——使用数学公式	
乘除法	2.6.2 表达式优化——常量折叠	2.6.3 表达式优化——使用数学公式		
2.6.4 表达式优化——存储问题	2.6.5 分支优化——改变判断顺序	2.6.6 分支优化——		
使用switch语句	2.6.7 循环优化——一次性计算	第3章 C语言中的函数	3.1 函数的本	
质	3.2 变量的作用域和生命期	3.2.1 全局变量	3.2.2 局部变量	3.3 变量的初
始值	3.3.1 全局变量的初始值	3.3.2 局部变量的初始值	3.4 与函数有关的优化	
	3.4.1 函数调用与程序优化	3.4.2 变量存储优化	3.5 编写多文件程序——变量的存	
储类别	3.5.1 存储类别	3.5.2 static变量的作用——改变变量的生命期	3.5.3 static	
变量的作用——实现封装和模块化设计	3.6 编写多文件的程序——链接的作用	3.6.1 链		
接多个文件	3.6.2 链接时符号解析规则	3.6.3 链接规则的应用	3.7 可变参数	
3.7.1 可变参数的概念	3.7.2 实现一个简单的可变参数的函数	3.7.3 可变参数实例		
3.7.4 关于printf函数的疑问——缺少整型参数	3.7.5 关于printf函数的疑问——缺少字符			
串地址参数	第4章 C语言中的指针与字符串	4.1 sizeof运算符	4.1.1 sizeof运算符的应用——	
得到内置类型的大小	4.1.2 sizeof运算符的应用——得到复合类型的大小	4.2 指针的应用		
4.2.1 指针与别名陷阱	4.2.2 数组的指针	4.2.3 指针的指针	4.2.4 指针与参数传递	
4.2.5 指针类型的意义	4.2.6 void*型指针	4.3 函数的指针	4.3.1 C语言中的函	
数指针	4.3.2 函数指针的应用——回调函数	4.3.3 函数指针数组	4.4 字符串	
4.4.1 字符串与字符数组	4.4.2 字符串与指针	4.4.3 限定修饰符const	4.4.4	
const关键字修饰指针——在指针定义之前	4.4.5 const关键字修饰指针——在指针定义之中	4.4.7 使用const关键字的意义		
4.4.6 const关键字修饰指针——在指针定义之前和定义之中				
第5章 C语言的高级技术	第2篇 C语言开发环境	第6章 vi与vim编辑器	第7章 gcc编译器	第8
章 makefile	第9章 gdb	第3篇 Linux进程操作	第10章 进程环境	第11章 进程控制
第12章 时	第13章 信号及信号处理	第14章 进程间通信	第15章 线程	第4篇 Linux文件操
作	第17章 文件I/O	第18章 文件管理	第19章 目录操作	第20章 特殊文件
第21章 基于流	第5篇 Linux网络编程	第22章 TCP和UDP协议	第23章 网络编程基础	第24章 网络编程
进阶	第25章 网络编程实例——实现文件传输程序	第26章 网络编程实例——简单的Web服务器		
第6篇 shell脚本知识	第27章 shell脚本基础	第28章 shell脚本中的控制结构	844	

## &lt;&lt;Linux C程序设计大全&gt;&gt;

## 章节摘录

插图：第1章 Linux简介Linux是一个开放源代码的操作系统，本章将主要介绍GNU的发展简史、Linux的发展简史，以及Linux环境下的编程语言。

1.1 GNU简介GNU是GNU ' SNotUNIX的递归缩写。

之所以取这个名字，主要是为了表明其不同于UNIX操作系统。

GNU计划最早是由Richard Stallman在1983年9月份公开发起的，其主要目标是开发一个非私有的、开放的操作系统。

GNU计划中有一个著名的条款GPL（General Public License）。

该条款的主要目的是保证GNU软件可以被自由地传播和使用，使用者不必向软件开发者付费，且使用者可以自由地修改，并可以将修改后的软件再发布出去。

当然，发布后的软件也必须遵守GPL条款。

除了操作系统内核之外，一个完整的操作系统还应该有编辑器、浏览器、音乐播放器、编译器、电子邮件等多种软件。

到了20世纪90年代的时候，GUN已经开发出了很多很成功的软件，例如，功能强大的文字编辑器emacs、bash shell程序、gcc编译程序、gdb调试程序等，就是缺少一个操作系统的内核，Linux就是在这样的背景下产生的。

GNU为Linux的产生提供了重要的条件，而Linux则大大丰富了GUN软件。

1.2 Linux简介Linux是一个类UNIX的操作系统，是当今世界的主流操作系统之一。

Linux是一个多用户和多任务的操作系统，完全符合POSIX标准，具有很高的可靠性和稳定性，而且是免费和开源的。

## <<Linux C程序设计大全>>

### 编辑推荐

《Linux C程序设计大全》适合想全面学习Linux环境下C语言编程的读者，并可作为开发人员的参考手册。

《Linux C程序设计大全》全面讲解Excel VBA精髓及应用的宝典秘籍彻底理清Excel VBA的各种概念、开发技术及开发思想。

大部分内容适用于Excel 2000/XP/2003/2007等多个版本。

从零开始讲解，每个知识点都配典型实例讲解，可轻松上手。

全面覆盖VBA基础、Excel对象模型、用户界面设计等内容。

详细介绍如何使用外部数据，如用ADO访问数据库、处理文件等。

深入讲解加载宏，操作VBE、调用Windows API、制作帮助系统等高级内容。

提供301个实例、37个案例、214个技巧，可作为案头必备的查询手册重点内容及特色：《Excel VBA开发技术大全》全面介绍了VBA基础、Excel对象模型、用户界面设计、创建自定义对话框、使用标准控件、使用ActiveX控件和处理文件等内容。

《Excel VBA开发技术大全》介绍了其他Excel书籍很少涉及，但实际应用中又会经常会遇到的一些技术，如使用RibbonX，制作COM加载宏、操作VBE、制作帮助系统、在Excel中调用Windows API、使用ADO访问数据库、控制其他Office应用程序等。

《Excel VBA开发技术大全》最后介绍了一个进销存管理系统的实现，以综合应用前面所学的内容。该系统具有很强的应用价值，稍加修改便可用到商用系统的开发当中。

《Excel VBA开发技术大全》中的每个知识点都以典型实例来讲解，必要时给出代码及解释。

《Excel VBA开发技术大全》中的代码都给出了详细的注释，阅读起来非常容易理解。

和国外的一些经典图书相比，《Excel VBA开发技术大全》无论是对知识点的讲解还是对实例的选择都更贴近中国读者，符合国人的阅读思维，可以称之为本土化的Excel VBA技术宝典。

## <<Linux C程序设计大全>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>