

<<C++程序设计实验指导与题解>>

图书基本信息

书名：<<C++程序设计实验指导与题解>>

13位ISBN编号：9787302186465

10位ISBN编号：7302186464

出版时间：2008-10

出版时间：清华大学出版社

作者：胡思康，赵清杰 编著

页数：142

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++程序设计实验指导与题解>>

内容概要

本书是《C++程序设计》的教学参考书，目的是使读者在学习c++语言的过程中，能同步进行上机实验。

同时，本书也能独立使用，为学习C++语言的读者提供相应的练习和实验。

本书根据C++语言的教学内容提供上机实验，涉及C++语言的基本概念、函数、类与对象、运算符重载、继承与派生、多态、异常与模板以及C++的I/O流库等内容。

本书所选实验按相关内容划分成章，概念清晰，覆盖面广。

在每章开始部分给出本次实验的基础知识、实验目的和要求，并给出参考答案和注释，供读者在学习过程中进行自我检查和测试。

读者可以通过学习书中多种类型的习题及其注释，逐步熟悉并掌握c++语言的基本概念、编程方法和技巧，拓宽程序设计的思路。

本书给出了主教材习题的答案，并提供了三套模拟试题，以供读者自测，检查学习进度和效果。

<<C++程序设计实验指导与题解>>

书籍目录

第1章 Visual C++6.0开发平台 1.1 Visual C++6.0集成开发环境 1.1.1 Visual C++6.0集成开发环境概述 1.1.2 Visual C++6.0的菜单项 1.1.3 Visual C++6.0的工具条 1.1.4 Visual C++6.0的项目工作区 1.2 在Visual C++6.0中运行C++程序 1.2.1 编写第一个C++程序——Hello World!
1.2.2 Visual C++6.0调试C++程序基础 1.3 Visual C++6.0的帮助系统MSDN第2章 上机实验及实验指导 2.1 实验一：Visual C++6.0集成开发环境的初步使用 2.1.1 基础知识 2.1.2 实验目的 2.1.3 实验内容与要求 2.1.4 参考答案及分析 2.2 实验二：C++程序设计基础 2.2.1 基础知识 2.2.2 实验目的 2.2.3 实验内容与要求 2.2.4 参考答案及分析 2.3 实验三：类与对象 2.3.1 基础知识 2.3.2 实验目的 2.3.3 实验内容与要求 2.3.4 参考答案及分析 2.4 实验四：运算符重载 2.4.1 基础知识 2.4.2 实验目的 2.4.3 实验内容与要求 2.4.4 参考答案及分析 2.5 实验五：继承与派生 2.5.1 基础知识 2.5.2 实验目的 2.5.3 实验内容与要求 2.5.4 参考答案及分析 2.6 实验六：多态 2.6.1 基础知识 2.6.2 实验目的 2.6.3 实验内容与要求 2.6.4 参考答案及分析 2.7 实验七：异常 2.7.1 基础知识 2.7.2 实验目的 2.7.3 实验内容与要求 2.7.4 参考答案及分析 2.8 实验八：C++的范型—模板 2.8.1 基础知识 2.8.2 实验目的 2.8.3 实验内容与要求 2.8.4 参考答案及分析 2.9 实验九：C++的输入/输出流类库 2.9.1 基础知识 2.9.2 实验目的 2.9.3 实验内容与要求 2.9.4 参考答案及分析第3章 《C++程序设计》题解 3.1 习题一参考答案 3.2 习题二参考答案 3.3 习题三参考答案 3.4 习题四参考答案 3.5 习题五参考答案 3.6 习题六参考答案 3.7 习题七参考答案 3.8 习题八参考答案第4章 自测题 4.1 自测题一 4.1.1 模拟题一

.....

章节摘录

第2章 上机实验及实验指导 2.2 实验二：C++程序设计基础 2.2.1 基础知识 C++语言不仅包含了丰富的数据类型，还提供了灵活多样的程序设计方法——函数和类。

本实验主要涉及以下主要内容： C++语言的基本要素，主要包括词法记号、数据类型、常量定义、变量定义、指针类型变量定义、引用类型变量定义以及上述数据类型之间的相互转换。

C++语言的用户自定义数据类型，主要包括枚举类型、联合类型、结构类型和类类型（这部分内容见实验三）。

C++语言的运算符和表达式，主要包括运算符的运算规则以及优先级、表达式的书写规范。

C++语言的控制结构包括顺序结构、分支结构和循环结构。

C++语言的函数定义包括函数名的定义、函数参数的定义、函数返回类型的定义。

C++语言中几种特殊函数的定义，包括函数的递归、带默认参数值的函数和函数重载。

C++语言中函数参数的不同传递方法，包括值传递、地址传递、引用传递和用const修饰的函数的参数。

C++语言的函数调用，包括一般函数的调用、函数的递归调用和通过函数指针来调用函数。

C++语言的作用域，包括变量的作用域和函数的作用域。

2.2.2 实验目的 通过本实验，完成如下任务： 定义不同数据类型的变量，并能正确转换不同数据类型之间的变量。

掌握C++语言中常量的定义。

了解C++语言常用的头文件和名字空间。

编写简单的C++程序和c++程序基本的输入输出操作。

正确书写表达式，掌握C++程序的基本格式与规范。

理解和掌握引用的概念和引用的基本使用方法。

掌握函数的定义方法，对于以不同方式传递的参数，能在函数内部进行正确的处理。

掌握函数的调用方式、接收函数的返回结果。

通过函数，掌握变量的作用域，正确地在函数之间传递数据。

<<C++程序设计实验指导与题解>>

编辑推荐

《C++程序设计实验指导与题解》特色：在每章开始都分给出本次实验的基础知识、实验目的和要求，并提供参考答案和注释，便于读者在学习过程中进行自我检查和测试。

给出《C++程序设计》中习题的答案。

提供三套模拟试题，以供读者自测，验证学习进度和效果。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>