

<<网页设计三合一教程>>

图书基本信息

书名：<<网页设计三合一教程>>

13位ISBN编号：9787302186168

10位ISBN编号：7302186162

出版时间：2009-4

出版时间：清华大学出版社

作者：金超，张樱，管佩森 编著

页数：302

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

美国Adobe公司推出的Dreamweaver、Fireworks和Flash，通常被称为网页设计“三剑客”。

网页设计“三剑客”是针对网页设计所提出的解决方案。

通过组合使用这三个软件，可以尽可能地发挥它们的优势，并可制作出丰富多彩、功能全面的网站。

其中，Dreamweaver用于设计和发布网页，Fireworks用于制作网页图像，Flash用于制作网络动画。

本书以Dreamweaver、Fireworks和Flash的最新版本CS3为基础，详细介绍了网页设计的操作方法与使用技巧。

本书遵循由浅入深、循序渐进的教学原则，根据网页设计初学者的特点与需求，在介绍网页设计基础知识的基础上，强调上机动手操作能力的培养，并针对网页设计过程中的一些常见疑难问题进行了解答，可以帮助读者在最短的时间内掌握网页设计的技能。

本书有3大部分，其中：第1部分为DreamweaverCS3部分，主要包括Dreamweaver入门、创建网页、图像与多媒体、超链接、表格、AP元素、框架、CSS样式表、行为和时间轴、表单。

第2部分为FireworksCS3部分，主要包括Fireworks入门、对象的选择与编辑、矢量与文本、位图的处理、切片和热点、GIF动画。

第3部分为FlashCS3部分，主要包括Flash入门、矢量绘图、矢量图的编辑、元件和资源、ActionScript脚本、Flash动画。

内容概要

美国Adobe公司推出的Dreamweaver、Fireworks和Flash，通常被称为网页设计“三剑客”。本书以Dreamweaver、Fireworks和Flash最新版本CS3为基础，详细介绍了网页设计操作方法与使用技巧。

本书共3部分，第1部分为DreamweaverCS3部分，第2部分为FireworksCS3部分，第3部分为FlashCS3部分。

全书内容翔实，案例丰富，每章都有上机操作题及练习题。

本书既可作为大、中专院校计算机相关专业的教材，也可以作为网站与网页设计培训班学员、相关从业人员的参考书。

书籍目录

第1部分 Dreamweaver CS3 第1章 Dreamweaver入门 第2章 创建网页 第3章 图像与媒体 第4章 超链接 第5章 表格 第6章 AP元素 第7章 框架 第8章 行为和时间轴第2部分 Fireworks CS 第9章 Fireworks入门 第10章 对象的选择与编辑 第11章 矢量与文本 第12章 位图的处理 第13章 切片和热点 第14章 GIF动画第3部分 Flash S 第15章 Flash入门 第16章 矢量绘图 第17章 矢量图的编辑 第18章 元件和资源 第19章 Action Script脚本 第20章 Flash动画

章节摘录

插图：4．什么是模板？

答：模板是把已经设置好的页面布局保存下来，并且可以反复使用的文件，其扩展名为．dwt。通常在一个网站中的页面都基本相似，如果每次都重新设定页面的结构，就会显得非常麻烦，使用Dreamweaver模板的功能可以简化操作。

将文档另存为模板以后，文档的大部分区域就被锁定。

可以在模板中插入可编辑区域或可编辑参数，从而指定在基于模板的文档中哪些区域可以编辑。

创建模板时，可编辑区域和锁定区域都可以更改。

而在基于模板的文档中，只能在可编辑区域中进行更改，不能修改锁定区域。

编辑推荐

《网页设计三合一教程》以Dreamweaver、Fireworks和Flash的最新版本CS3为基础，详细介绍了网页设计的操作方法与使用技巧。

《网页设计三合一教程》遵循由浅入深、循序渐进的教学原则，根据网页设计初学者的特点与需求，在介绍网页设计基础知识的基础上，强调上机动手操作能力的培养，并针对网页设计过程中的一些常见疑难问题进行了解答，可以帮助读者在最短的时间内掌握网页设计的技能。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>