

## <<MFC编程技巧与范例详解>>

### 图书基本信息

书名：<<MFC编程技巧与范例详解>>

13位ISBN编号：9787302185383

10位ISBN编号：7302185387

出版时间：2008-10

出版时间：清华大学出版社

作者：曾凡锋,苗雨

页数：360

字数：565000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<MFC编程技巧与范例详解>>

### 前言

Windows是用户使用最多的操作系统，因而市场上对开发Windows应用程序的需求也日益增加，但是随着Windows应用程序变得越来越复杂，单纯使用Windows API来开发Windows应用程序变得越来越困难。

于是，一些可视化的Windows开发工具（如Visual Basic、Delphi等）如雨后春笋般地涌现出来，这给Windows应用的开发者带来了极大的方便，同时也大大提高了开发效率。

Visual C++是微软公司推出的一套面向对象的可视化集成编程系统，利用它开发的程序具有运行速度快、可移植能力强的特点，而且它具有一个庞大、功能齐全的MFC库（Microsoft Foundation Class Library），该类库实现了对大多数Windows API的封装，因此Visual C++已成为目前最受欢迎的开发工具之一。

本书从实践应用的角度出发，结合经典的实例阐述如何使用MFC进行软件开发，全书共55个完整实例，这些实例按照复杂度分为5级，从而满足不同层次读者的切实需要。

对于初学者，通过本书的学习，可以迅速地了解MFC的开发思想和方法，并可以快速创建自己的应用程序，从而熟练掌握MFC的使用。

对于已经有一定基础的中级开发人员，则可以通过本书的实例学习到一些具有实际意义的开发方法，进一步提高开发应用程序的能力。

本书内容共分14章，分别为MFC的基本概念、文档和视图、对话框、按钮控件、编辑控件、组合框控件、列表框控件、列表视图控件、树状视图控件、图像、多媒体、GDI与GDI+、网络编程、Internet编程。

随书附赠的光盘中提供了全部实例的源代码，所有代码均在Windows 2000 / XP下测试通过，有些实例需要Microsoft Platform SDK和Microsoft DirectX SDK的支持（读者可以从微软的网站下载）。

另外，涉及各具体应用功能的实现均被设计成独立的类，使得代码具有很强的可移植性，读者可以直接将它们应用到自己的项目开发中。

## <<MFC编程技巧与范例详解>>

### 内容概要

本书集作者多年教学与软件开发经验，通过不同类型的实例详解向读者解读了如何使用MFC进行软件开发，并按实例的复杂度进行分级介绍，以满足不同层次读者的切实需要。

本书共55个完整实例，均选自作者多年工程应用开发中的案例；内容共分14章，分别为MFC的基本概念、文档和视图、对话框、按钮控件、编辑控件、组合框控件、列表框控件、列表视图控件、树状视图控件、图像、多媒体、GDI与GDI+、网络编程、Internet编程。

随书附赠的光盘中提供了全部实例的源代码，所有代码均在Windows 2000 / XP下测试通过。

另外，涉及各具体应用功能的实现均被设计成独立的类，使得代码具有很强的可移植性，读者可以直接将它们应用到自己的项目开发中。

本书内容精练，重点突出，实例丰富，可作为高等院校计算机相关专业的课程设计、毕业设计指导用书，也可作为各程序开发人员的参考书。

## <<MFC编程技巧与范例详解>>

### 作者简介

曾凡锋，男，副研究员，硕士生导师。

1966年5月出生于江西吉安。

1991年5月毕业于中南工业大学（中南大学前身），获硕士学位，同时进入北方工业大学任教，1999年晋升副研究员。

主要研究方向：面向对象程序设计、计算机网络、图像处理面、智能控制、系统辨识等。

主要讲授课程：Internet与网络互联、面向对象技术与应用、Java技术  
奖励和荣誉：1991，1992年获中国有色金属工业总公司科技进步二等奖；1990，1997，1998年获中国有色金属工业总公司科技进步三等奖。

指导研究生情况：1996年开始作为副导师指导2名检测技术与自动化装置专业硕士研究生（已毕业），从2003年开始作为导师指导计算机应用技术专业硕士研究生共四人。

## <<MFC编程技巧与范例详解>>

### 书籍目录

第1章 MFC的基本概念 1.0 引言 1.1 MFC概述 1.2 MFC的设计原理 1.3 MFC的特性 1.4 MFC类的分层结构 1.5 MFC库的消息映射 1.6 窗体概述 1.7 利用向导生成应用程序框架 1.8 Visual C++工程文件的组成 1.9 总结 第2章 文档和视图 2.0 引言 2.1 多文档界面的写字板 2.2 管理多文档、多视图的MDI程序 2.3 管理单文档、视图的SDI程序 2.4 动态添加视图 2.5 全屏幕显示模式 第3章 对话框 3.0 引言 3.1 带控件提示信息的对话框 3.2 带菜单、工具条和状态条的对话框 3.3 带图片预览的文件对话框 3.4 带音频试听的文件对话框 第4章 按钮控件 4.0 引言 4.1 任意颜色的按钮控件 4.2 任意形状的按钮控件 4.3 带图形的按钮控件 4.4 带下拉列表的按钮控件 4.5 可添加在标题栏中的按钮控件 4.6 可以选取颜色值的按钮控件 第5章 编辑控件 第6章 组合框控件 第7章 列表框控件 第8章 列表视图控件 第9章 树状视图控件 第10章 图像 第11章 多媒体 第12章 GDI与GDI+ 第13章 网络编程 第14章 Internet编程

## &lt;&lt;MFC编程技巧与范例详解&gt;&gt;

## 章节摘录

第1章 MFC的基本概念 1.4 MFC类的分层结构 下面从Windows程序的工作原理、建立应用程序、程序结构剖析、MFC的基本类、其他的用户界面类、绘图类、其他的MFC类等7个方面讲解MFC类的分层结构。

1. Windows程序的工作原理 Windows程序设计是一种完全不同于传统DOS方式的程序设计方法，它采用一种事件驱动方式的程序设计模式。

在程序提供给用户的界面中有许多可操作的可视对象。

用户从所有可能的操作中任意选择一种，被选择的操作会产生某些特定的事件，这些事件发生后向程序中的某些对象发送消息，然后这些对象调用相应的消息处理函数来完成特定的操作。

Windows应用程序的最大特点就是程序没有固定的流程，而只是针对某个事件的处理有特定的子流程，Windows应用程序就是由许多这样的子流程构成的。

从上面的讨论中可以看出，Windows应用程序在本质上是面向对象的。

程序提供给用户界面的可视对象在程序的内部一般也是一个对象，用户对可视对象的操作通过事件驱动模式触发相应对象的可用方法。

程序的运行过程就是用户的外部操作不断产生事件、这些事件又被相应的对象处理的过程。

2. 建立应用程序 选择Build Rebuild All命令后，系统将编译由AppWizard自动生成的程序框架中所有文件的源代码，并且链接生成可执行的应用程序。

按Ctrl+F5快捷键后，应用程序将开始运行，虽然用户没有编写一行代码，但是可以看出由系统自动生成的应用程序的界面已经有了一个标准的Windows应用程序所需要的几个组成部分，用户要做的是向这个应用程序中添加必要的代码，以完成特定的功能。

3. 程序结构剖析 MFC提供了许多设计好的类来满足广泛的需要。

MFC的对象层次类似于目录结构的组织方式，它包含一个根对象CObject，其他大多数对象都是从CObject中直接或间接派生的。

CObject为那些继承的类提供了3个重要的特性： ? 串行化支持。

? 运行时类信息支持。

? 诊断和调试支持。

## <<MFC编程技巧与范例详解>>

### 编辑推荐

《MFC编程技巧与范例详解》内容精练，重点突出，实例丰富，可作为高等院校计算机相关专业的课程设计、毕业设计指导用书，也可作为各程序开发人员的参考书。

《MFC编程技巧与范例详解》从经验出发详解经典案例，阐述如何使用MFC进行软件开发。按照实例复杂度进行分级，以满足不同层次读者的切实需要。

《MFC编程技巧与范例详解》特点：  
实用性强：全书共55个实例，均来自于项目开发工程实践  
正确率高：所有代码均在Windows 2000 / XP下测试通过  
移植性强：各应用功能的实现均设计成独立的类，可直接移植应用到项目开发中。

<<MFC编程技巧与范例详解>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>