

图书基本信息

书名：<<Dreamweaver CS3网页设计开发全方位学习>>

13位ISBN编号：9787302183501

10位ISBN编号：7302183503

出版时间：2008-11

出版时间：清华大学出版社

作者：许凌云，陈艳艳，刘岩 等编著

页数：365

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书由浅入深地讲解了在Dreamweaver CS3中建立和管理站点、文档操作和文本、图像和表格、链接与导航、页面布局和页面框架、样式表和行为、时间轴动画与模板以及测试与发布网站等，并在实战篇讲述了旅游类网站、游戏类网站、在线论坛网站和在线购物网站4个典型类别网站的构建实例。

“基础知识+典型案例”的讲解形式，配套超值多媒体DVD学习光盘（购买一书，体验两书），真正实现读者全方位的学习。

本书内容丰富全面、图文并茂、深入浅出，适用于广大网页设计人员，同时可作为速查工具书，适合网络爱好者、计算机类各专业教师和学生、社会学习者及网页设计培训学员等选用。

书籍目录

第1部分 基础篇	第1章 Dreamweaver CS3概述	1.1 Dreamweaver CS3新功能	1.2 安装与卸载Dreamweaver CS3	1.3 熟悉Dreamweaver CS3的工作环境
	1.2.1 Dreamweaver CS3的安装流程	1.2.2 卸载Dreamweaver CS3	1.3.1 界面布局	1.3.2 主菜单
	1.3.3 工具栏	1.3.4 常用面板	1.4 文档窗口	1.4.1 标尺、网格和辅助线
	1.4.2 状态栏	1.5 Dreamweaver CS3操作基础	1.5.1 自定义工作区	1.5.2 Dreamweaver CS3参数设置
	1.5.3 获得帮助	1.6 总结与经验积累	知识问答	第2章 建立和管理站点
	2.1 了解网站的结构	2.1.1 本地计算机和Internet服务器	2.1.2 本地站点和远程站点	2.1.3 Internet服务程序与网站制作
	2.1.4 实现上传和下载	2.2 安装与配置服务器	2.2.1 安装IIS服务器	2.2.2 配置服务器
	2.3 创建一个站点	2.3.1 利用向导创建一个站点	2.3.2 站点面板	2.3.3 创建本地站点
	2.3.4 创建远程站点	2.3.5 测试服务器	2.3.6 遮盖与设计备注	2.3.7 站点地图布局和文件视图列
	2.3.8 Contribute、模板与Spry	2.4 管理站点	2.4.1 打开站点	2.4.2 复制站点
	2.4.3 导入和导出站点	2.4.4 编辑和删除站点	2.5 文件管理与资源管理	2.5.1 组织站点文件夹
	2.5.2 查看“资源”面板	2.5.3 插入与收藏资源	2.6 总结与经验积累	知识问答
	第3章 文档和操作文本	3.1 文档操作基础	3.1.1 创建与编辑文档	3.1.2 保存文档
	3.1.3 打开文档	3.1.4 设置页面属性	3.1.5 了解不可见元素	3.1.6 导入表格式数据
	3.1.7 导入Word文档和Excel文档	3.2 文本操作基础	3.2.1 添加、编辑与删除文本	3.2.2 从其他文档粘贴文本
	3.2.3 设置文本属性	3.2.4 列表与特殊字符	3.2.5 插入水平线与日期	3.2.6 段落格式与拼写检查
	3.2.7 查找与替换文本	3.3 总结与经验积累	知识问答	第4章 图像和表格
	4.1 图像操作基础	4.1.1 插入图像	4.1.2 使用图像占位符	4.1.3 设置图像属性
	4.1.4 编辑图像	4.1.5 创建交互图像	4.2 表格操作基础	4.2.1 插入与选择表格
	4.2.2 设置表格	4.2.3 修改单元格和行属性	4.2.4 添加和删除行或列	4.2.5 合并和拆分单元格
	4.2.6 扩展式表格	4.2.7 表格式数据	4.3 在布局模式下设计页面	4.3.1 绘制布局单元格和布局表格
	4.3.2 修改布局	4.4 总结与经验积累	知识问答	第5章 链接与导航
	5.1 添加链接的方法	5.1.1 超链接概述	5.1.2 添加链接	5.1.3 创建链接
	5.1.4 设置链接样式	5.2 创建导航条	5.2.1 插入导航条	5.2.2 修改导航条
	5.3 使用跳转菜单	5.3.1 插入跳转菜单	5.3.2 编辑跳转菜单	5.4 总结与经验积累
	知识问答	第6章 页面布局和页面框架	6.1 页面布局基础	6.1.1 页面布局类型
	6.1.2 浮动布局基础	6.1.3 CSS布局模式	6.1.4 添加与绘制AP Div	6.1.5 修改AP元素属性
	6.1.6 使用嵌套AP Div	6.2 框架和框架集基础	6.2.1 创建框架和框架集	6.2.2 选择框架
	6.2.3 框架的基本操作	6.2.4 嵌套框架集	6.2.5 向框架中添加内容	6.2.6 保存框架和框架集
	6.2.7 设置框架和框架集的属性	6.3 总结与经验积累	知识问答	第7章 样式表和行为
	7.1 样式表基础	7.1.1 创建样式	7.1.2 CSS样式规则	7.1.3 外部样式表
	7.1.4 使用设计时间样式表	7.2 行为基础	7.2.1 行为概述	7.2.2 事件概述
	7.2.3 应用行为	7.2.4 行为的实际应用	7.3 总结与经验积累	知识问答
	第8章 时间轴动画与模板	8.1 创建时间轴动画	8.1.1 认识时间轴面板	8.1.2 创建简单动画
	8.1.3 创建路径动画	8.2 编辑时间轴动画	8.3 应用时间轴动画	8.3.1 给时间轴添加行为
	8.3.2 管理多个时间轴	8.3.3 复制粘贴动画	8.3.4 将动画顺序应用于不同对象	8.4 创建站点模板与可编辑区域
	8.4.1 了解模板标签	8.4.2 将HTML页面转化为模板	8.4.3 创建模板	8.4.4 插入可编辑区域
	8.4.5 重命名和删除可编辑区域	8.5 对模板进行编辑	8.5.1 创建可选区域和可选编辑区域	8.5.2 创建重复区域
	8.5.3 创建可编辑标签属性	8.5.4 创建嵌套模板	8.5.5 利用模板创建网页	8.5.6 编辑模板和更新页面
	8.6 总结与经验积累	知识问答	第9章 测试与发布网站	9.1 查找和修复中断的链接
	9.1.1 了解常规的测试内容	9.1.2 查找中断的链接	9.1.3 修复中断的链接	9.1.4 检查孤立文件的链接
	9.1.5 检查整个站点的链接	9.2 验证网页操作	9.2.1 验证网页的步骤	9.2.2 一般的验证错误
	9.2.3 清除HTML和XHTML	9.2.4 站		

点报告	9.2.5 兼容性与下载状态	9.3 发布网站	9.3.1 发布网站的一般过程	9.3.2 传
送文件	9.3.3 存回与取出文件	9.4 总结与经验积累	知识问答第2部分 实战篇	第10章
构建一个旅游类网站	10.1 实例分析	10.1.1 背景概述	10.1.2 实例简介	10.2 主要知
识点	10.3 设计流程	10.4 具体设计步骤	10.4.1 创建网页	10.4.2 设置页面属性
10.4.3 编辑CSS样式	10.4.4 规划网页结构	10.4.5 设计预定表单网页	10.4.6 检查预	
定表单	10.4.7 设计弹出窗口	10.5 总结与经验积累	知识问答	实例拓展
第11章 构建	11.1 实例分析	11.1.1 背景概述	11.1.2 实例简介	11.2 主要知识点
一个游戏类网站	11.3 设计流程	11.4 首页面设计步骤	11.4.1 页面的头部设计	11.4.2 页面的中部设计
11.4.3 页面的底部设计	11.5 二级页面设计步骤	11.5.1 页面的头部设计	11.5.2	
页面的中部设计	11.5.3 页面的底部设计	11.6 游戏网站的合成	11.7 总结与经验积累	
知识问答	实例拓展	第12章 构建一个在线论坛网站	12.1 实例分析	12.1.1 背景概述
12.1.2 实例简介	12.2 主要知识点	12.3 设计流程	12.4 创建数据库与设定DNS	12.4.1
创建数据库与数据表	12.4.2 连接数据库	12.5 在线论坛设计流程	12.5.1 论坛首页的设	
计	12.5.2 设计注册新用户页面	12.5.3 用户登录页面的设计	12.5.4 注销登录页面的设	
计	12.5.5 发表与回复帖子页面的设计	12.5.6 阅读帖子具体内容页面设计	12.5.7 删除	
与修改帖子页面的设计	12.5.8 网站页面的后台管理	12.6 总结与经验积累	知识问答1	
实例拓展1	第13章 构建一个在线购物网站	13.1 实例分析	13.1.1 背景概述	13.1.2 实例
简介	13.2 主要知识点	13.3 设计流程	13.4 创建数据库与设定DNS	13.4.1 建立数据库
和数据表	13.4.2 设置DSN和连接数据库	13.5 设计用户注册和登录页面	13.5.1 用户登	
录页面	13.5.2 站点模板整合技术	13.5.3 用户注册页面	13.6 设计产品分类和展示页面	
13.6.1 制作最新产品导航	13.6.2 制作滚动产品导航	13.6.3 制作产品展示页面		
13.7 设计产品购物车页面	13.7.1 购物车实现的原理	13.7.2 添加购物车的实现		
13.7.3 购物车页面的实现	13.8 制作订单显示页面	13.9 总结与经验积累	知识问答	实
例拓展				

章节摘录

第1部分 基础篇 第1章 Dreamweaver CS3概述 Dreamweaver CS3是Adobe公司推出的一款专业网页制作工具，具有可视化编辑界面和强大的网页编辑功能。

用户不需要编写复杂的代码即可创建跨平台、跨浏览器、跨操作系统、不同网站服务器的网页。编织互动网络之梦已不是可望而不可及，在Dreamweaver CS3的帮助下可以轻松地实现这个梦想。

1.1 Dreamweaver CS3新功能 Dreamweaver CS3是一款专业的HTML编辑器，用于对Web站点、Web页面和W曲应用程序进行设计、编码和开发。

Dreamweaver CS3提供了更多功能强大的可视化设计工具、精简高效的应用开发环境及代码编辑支持，使设计师和开发人员能够创建便捷规范的代码应用程序，设计并开发代码简洁和专业规范的站点。

Dreamweaver CS3在Dreamweaver 8的基础上新增了许多功能，这些新增的功能改善了软件的易用性，可以使用户无论处于设计环境还是编码环境都可以方便地制作页面。

1. Ajax的Spry框架 Ajax的Spry框架是一个面向Web设计人员的JavaScript库，用于构建向用户提供更丰富体验的网页。

通过Dreamweaver CS3可以使用Ajax的Spry框架，可进行动态用户界面的可视化设计、开发和部署。Spry框架与其他Ajax框架不同，可以同时为设计人员和开发人员所用，因为实际上它的99%都是HTML

2. Spry构件 Spry构件是预置的常用用户界面组件，可以使用CSS自定义这些组件并将其添加到网页中。

使用Dreamweaver可以将多个Spry构件添加到自己的页面中，这些构件包括XML驱动列表和表格、折叠构件、选项卡式界面和具有验证功能的表单元素。

3. Spry效果 Spry效果是一种提高网站外观吸引力的简洁方式。这种效果可应用于HTML页面上的所有元素。

可以通过添加Spry效果来放大、收缩、渐隐和高亮显示元素，在一段时间内以可视方式更改页面元素以及执行更多操作。

4. 高级Photoshop CS3集成 Dreamweaver CS3包含了与Photoshop CS3的增强集成功能，设计人员可以在Photoshop中选择设计任一部分（甚至可以跨多个层），将其直接粘贴到Dreamweaver页面中

如果需要编辑图像，只需双击图像，即可在Photoshop中打开原始的带图层PSD文件进行编辑。

编辑推荐

《Dreamweaver CS3网页设计开发全方位学习（附光盘）》特色：内容实用，容易上手，知识要点+典型裕列，便于理解，超值赠送多媒体DVD光盘，一书在手，两书拥有，贴心的售后服务（网站答疑|电话答案），让学习畅通无阻。

超值赠送光盘包含：每个实例所采用的素材和最终完成效果，每章完整的语音视频讲解，多款当前流行的网站设计创新经典资料和精品赏析，另一《Dreamweaver CS3网页设计开发全方位学习（附光盘）》的完整视频，购买一《Dreamweaver CS3网页设计开发全方位学习（附光盘）》，拥有两《Dreamweaver CS3网页设计开发全方位学习（附光盘）》的全方位学习体验。

用一《Dreamweaver CS3网页设计开发全方位学习（附光盘）》的价格，获取两《Dreamweaver CS3网页设计开发全方位学习（附光盘）》的体验，同时学习，知识互补，融会贯通。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>