第一图书网, tushu007.com

<<Java程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计>>

13位ISBN编号：9787302183280

10位ISBN编号：7302183287

出版时间：2008-12

出版时间：清华大学出版社

作者：（美）赛德维克，（美）韦恩 著，葛秀慧 等译

页数：488

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书由计算机著名专家Robert Sedgewick编写。
本书根据学习编程的四个阶段（基本元素、函数、面向对象程序设计、算法和数据结构）来组织。
基本元素包括变量、赋值语句、数据的内置类型、控制流（条件和循环）、数组和输入输出、包括图和声音。
函数包括库函数和递归函数，将程序划分成可以独立调试、维护和复用的程序段。
然后介绍如何使用、创建和设计数据类型。
最后介绍了经典的排序和搜索算法，同时也介绍了基本的数据结构（包括堆栈、队列和符号表）及它们的应用，强调了使用科学方法来理解实现的性能特性。
本书示例丰富，涉及了Java在各种学科之中的应用，具有很高的参考价值。
高等院校计算机及相关专业的研究生和本科生，从事编程工作的人员。
　本书适用于高等院校计算机及相关专业的研究生和本科生，以及从事编程工作的专业人员。

作者简介

Robert Sedgewick，普林斯顿大学计算机科学系教授，在美国斯坦福大学获得博士学位，师从算法与程序设计大师Donald E.Knuth教授。
他所著作的《算法》系列书在计算机界有着举足轻重的影响力。

<<Java程序设计>>

书籍目录

第1章 程序设计的元素 1.1 第一个程序 1.1.1 Java 程序设计 1.1.2 输入与输出 问题与回答（Q&A） 练习 1.2 内置数据类型 1.2.1 定义 1.2.2 字符和字符串 1.2.3 整数 1.2.4 浮点数 1.2.5 布尔型 1.2.6 比较 1.2.7 库方法和API 1.2.8 类型转换 小结 问题与回答（Q&A） 练习 创新练习 1.3 条件与循环 1.3.1 if 语句 1.3.2 while循环 1.3.3 for循环 1.3.4 嵌套 1.3.5 应用 1.3.6 其他条件和循环结构 1.3.7 死循环 小结 问题与回答（Q&A）53Java程序设计--一种跨学科的方法 练习 创新练习 1.4 数组 1.4.1 在Java中的数组 1.4.2 优惠券收购 1.4.3 Eratosthenes的素数筛选 1.4.4 二维数组 1.4.5 示例: 自回避随机行走 小结 问题与回答（Q&A）80 练习 创新练习 1.5 输入与输出 1.5.1 鸟瞰功能 1.5.2 标准输出 1.5.3 标准输入 1.5.4 重定向和管道 1.5.5 标准图画 1.5.6 标准音频 问题与回答（Q&A） 练习 创新练习 1.6 案例研究: 随机Web冲浪 1.6.1 输入格式 1.6.2 过渡矩阵 1.6.3 模拟 1.6.4 混合马尔可夫链 1.6.5 经验 练习 创新练习第2章 函数与模块 2.1 静态方法 2.1.1 使用和定义静态方法 2.1.2 静态方法的属性 2.1.3 实现数学函数 2.1.4 使用静态方法组织代码 2.1.5 用数组实现静态方法 2.1.6 示例：声波的叠加 问题与回答（Q&A） 练习 创新练习 2.2 库和客户端 2.2.1 使用在其他程序中的静态方法 2.2.2 库 2.2.3 随机数 2.2.4 数组的输入和输出 2.2.5 迭代函数系 2.2.6 标准统计 2.2.7 模块化程序设计 问题与回答（Q&A） 练习 创新练习 2.3 递归 2.4 案例研究：渗滤第3章 面向对象程序设计 3.1 数据类型 3.2 创建数据类型 3.3 设计数据类型 3.4 案例研究： N体模拟第4章 算法与数据结构 4.1 性能 4.2 排序与搜索 4.3 堆栈与队列 4.4 符号表 4.5 案例研究：小世界后记

章节摘录

第1章 程序设计的元素　　在这一章，我们的目标是使你深信编写程序比写文章（例如写段落或文章）更容易。
写散文是很难的：我们在学校花了多年时间来学习如何进行散文创作。
相比之下，仅仅一些构建模块就足以使你能编写程序，这些程序可以帮助我们解决各种有趣的（但除去不可接近的）问题。
在这一章中，我们带你通过这些构建模块来开始Java程序设计，同时还学习各种各样的有趣程序。
在短短数周里，你将能够通过编写程序来表达自己。
就像写散文的能力一样，编程能力是一个终身的技能，它可以使你不断完善并能更好地融入未来。
　　在本书中，你将学习Java程序设计语言，对你而言，举例来说，学习这门语言的任务会比较容易，至少比学习一门外语容易得多。
事实上，程序设计语言的特点是不超过几十个的词汇和语法规则。
在本书中我们涉及的大部资料都可以用C语言、C++语言或任何其他现代程序设计语言来编写。
但我们都特别使用Java来描述一切，以便使你能够立即开始创建和运行程序。
一方面，我们将集中精力学习程序，而不是学习Java的细节。
另一方面，程序设计具有挑战性的部分是应该了解哪些细节与具体条件相关∥Java正在被广泛使用，使用Java语言学习编程将使你能在许多计算机（如你自己的计算机）上编写程序。
同时，使用Java学习编程可以更容易地学习其他语言，包括低级语言（如c语言）和专门语言（例如MATLAB）。
　　1.1 第一个程序　　在本小节中，我们通过必要的基本步骤来得到一个简单程序的运行，带你进入Java程序设计的世界。
Java系统是一个应用程序的集成，但又不像你所习惯使用的许多其他应用程序（如文字处理软件、电子邮件程序和因特网浏览器）。
正如任何应用程序一样，要使用Java，你必须肯定Java已经在你的计算机上安装妥当，许多计算机都预装了Java，或者你可以很轻松地下载Java。
另外，你还需要一个文本编辑器和终端应用。

编辑推荐

《Java程序设计：一种跨学科的方法》特色是接学习编程的四个阶段来组织《Java程序设计：一种跨学科的方法》。
示例丰富，涉及了Java在各种学科之中的应用，具有很高的参考价值。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com