

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 4数控编程实例图解>>

13位ISBN编号：9787302181101

10位ISBN编号：7302181101

出版时间：2008-11

出版时间：清华大学出版社

作者：刘平安，谢龙汉，许玲 编著

页数：385

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Pro / ENGINEER CAM生产工具恰如用户所需,可以帮助用户赢得新的业务机会和保住竞争优势。Pro / ENGINEER NC解决方案易于使用,并且功能强大、性能卓越,成为了全球的标准——它为用户提供了所需的一切,使用户能够在尽可能短的时间内进行最高质量和最高精度的机械加工。作者结合多年的教学经验和实践操作经验,编写了此书,本书突出了以下特点。

1. 直观易懂性。

全书以图解实例的方式介绍基础知识和实例操作,所有的知识点和操作流程尽可能集中在图片上,直观易懂,使用户能够在最短的时间内获取最多的知识。

2. 先进性。

以最新的Pro / ENGINEER . Wildfire 4中文版为蓝本进行讲解,并参阅了国内外大量的成功教材,一切从满足中国用户的需求出发。

3. 实用性。

全书采用了基础知识介绍和实例操作相结合的方法,互相补充,书本上的实例大多来源于生产实例,并且从用户的角度出发进行了简化和改进,同时在各内容关键处给予了有益的提示和指导,使用户在学完本书后能够快速地将知识应用于生产实践。

4. 结构清晰,讲解详尽。

全书采用“基础知识—实训实例—综合实例”的循序渐进的讲解方法,一步步地提高用户的数控加工知识,而且每个知识点和实例都做了尽可能详细的讲解,使用户学习起来轻松自如。

5. 多媒体示范。

本书的配套光盘中提供了所有实例的视频操作,用户可以在观看视频的过程中增强对知识点的理解。本书共分为6章,依次介绍了Pro / ENGINEER Wildfire 4的基本操作知识、数控加工基本知识、铣削加工、铣削加工综合实例、车削加工和车削加工综合实例等内容。

各章内容如下。

第1章：Pro / ENGINEER Wildfire 4基础。

本章是入门篇,目的是让读者对Pro / ENGINEER及其数控加工模块有大致地了解,为后续的学习做铺垫。

主要内容包括软件简介、用户界面、系统颜色、制造菜单、鼠标与键盘和文件操作,并通过一个入门实例介绍了数控加工的基本操作及流程。

第2章：Pro / ENGINEER数控加工基本参数设置。

目的是让读者掌握Pro / E数控加工的基本知识,并能够掌握基本参数的设置,包括制造模型、制造几何、机床、夹具、坐标系、退刀、NC序列和CL数据等知识。

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

内容概要

本书以Pro/ENGINEER Wildfire 4中文版为操作对象，介绍Pro/ENGINEER Wildfire 4在数控加工中的主要功能及应用。

全书共分6章，分别为Pro/ENGINEER Wildfire 4基础、Pro/ENGINEER数控加工基本参数设置、铣削加工、铣削加工综合实例、车削加工和车削加工综合实例，包括基本操作、工件设置、工件坐标设置、加工方法设置、刀具选择、加工参数及加工区域的设置、铣削与车削刀具路径的创建与编辑、后置处理与NC代码生成等内容。

全书以图解的方式，通过基础知识和实例训练相结合的方法循序渐进地介绍了从模具设计到数控加工的全过程，以实例的方式向读者综合介绍模具设计与数控加工的整个流程、操作方法和操作技巧。

本书适合具有一定CAD基础的读者使用，可作为大中专院校机械类相关专业和培训班的教材，同时也可作为相关领域专业技术人员的参考用书。

书籍目录

第1章 Pro/ENGINEER Wildfire 4基础	1.1 Pro/ENGINEER Wildfire 4野火版本简介	1.1.1 Pr
o/ENGINEER Wildfire 4功能	1.1.2 Pro/ENGINEER Wildfire 4优点和新功能	1.1.3 Pro/ENGINEER
Wildfire NC数控加工解决方案	1.2 用户界面	1.3 系统颜色
1.4 制造菜单	1.5 鼠标与键盘	1.6 文件操作
1.7 入门实例——凸台加工	1.7.1 初始化设置	1.7.2 体积块粗加工操作
1.7.3 过切检查	1.7.4 体积块铣削编辑	1.7.5 体积块精加工操作
1.7.6 后处理	1.8 本章小结	第2章
Pro/ENGINEER数控加工基本参数设置	2.1 制造模型	实训2-1 箱体毛坯工件的装配
2.2 制造设置	2.2.1 操作设置	2.2.2 工作机床
2.2.3 刀具设置	2.2.4 夹具设置	2.2.5 退刀设置
2.3 铣削制造几何的设置	2.3.1 铣削窗口	实训2-2 实验机凸模铣削窗口的创建
2.3.2 铣削体积块	实训2-3 实验机凸模铣削体积块的创建	2.3.3 铣削曲面
2.4 NC序列	2.4.1 创建NC序列	2.4.2 NC序列编辑
2.4.3 NC序列参数	2.4.4 加工数据库	2.5 CL数据
2.5.1 CL设置	2.5.2 CL数据	2.6 本章小结
第3章 铣削加工	3.1 体积块铣削	实训3-1 镶块型腔体积块铣削实例
3.2 局部铣削	3.2.1 参照上一NC序列进行局部铣削	3.2.2 使用顶角边进行局部铣削
3.2.3 根据先前刀具进行局部铣削	3.2.4 按铅笔描绘踪迹进行局部铣削	实训3-2 镶块型腔局部铣削实例
3.3 曲面铣削	3.3.1 直线切削	3.3.2 自由曲面等值线
3.3.3 切削线	3.3.4 投影切削	实训3-3 香皂型腔曲面铣削实例
3.4 表面铣削	实训3-4 垫块表面铣削实例	3.5 轮廓加工
实训3-5 钉帽轮廓铣削实例	3.6 腔槽加工	实训3-6 机件腔槽铣削实例
3.7 轨迹加工	3.7.1 2轴轨迹铣削	3.7.2 3轴轨迹铣削
实训3-7 滑轨座轨迹铣削实例	3.8 刻模加工	实训3-8 刻字加工实例
3.9 孔加工	实训3-9 轴承支座钻孔实例	3.10 粗加工
3.11 重新粗加工	3.12 精加工	3.13 拐角精加工
实训3-10 播放器凸模数控加工实例	3.14 本章小结	第4章 铣削加工综合实例
4.1 盒盖零件凸模加工实例	4.1.1 初始化设置	4.1.2 窗口体积块粗加工操作
4.1.3 局部铣削	4.1.4 孔加工	4.2 瓶体凸模加工实例
4.2.1 初始化设置	4.2.2 窗口体积块粗加工操作	4.2.3 精加工轮廓切削加工
4.2.4 分型面曲面投影铣削	4.2.5 顶部曲面直线切削加工	4.2.6 后处理
4.3 当块腔槽数控加工实例	4.3.1 初始化设置	4.3.2 陷入粗加工操作
4.3.3 腔槽铣削	4.3.4 轮廓铣削精加工	4.3.5 精加工浅平面切削加工
4.4 三角铣槽数控加工实例	4.4.1 初始化设置	4.4.2 表面铣削
4.4.3 粗加工	4.4.4 重新粗加工	4.4.5 刀具路径重新排序
4.4.6 以轮廓铣削方式进行陡斜面精加工	4.4.7 精加工浅平面切削加工	4.4.8 拐角精加工
4.5 塑料外壳凸模加工实例	4.5.1 初始化设置	4.5.2 窗口体积块粗加工操作
4.5.3 自由曲面等值线铣削加工	4.5.4 轮廓铣削加工	4.5.5 直线切削曲面加工
4.5.6 体积块铣削加工	4.6 卡槽数控加工实例	4.6.1 初始化设置
4.6.2 粗加工	4.6.3 重新粗加工	4.6.4 精加工
4.6.5 腔槽铣削	4.6.6 孔加工	4.7 本章小结
第5章 车削加工	5.1 车削NC序列	5.2 车削加工轮廓
5.2.1 使用包络定义车削轮廓	实训5-1 使用包络定义车削轮廓——哑铃	5.2.2 使用曲面定义车削轮廓
实训5-2 使用曲面定义车削轮廓——哑铃	5.2.3 使用曲线链定义车削轮廓	实训5-3 使用曲线链定义车削轮廓——哑铃
5.2.4 使用草绘定义车削轮廓	实训5-4 使用草绘定义车削轮廓——哑铃	5.2.5 使用横截面定义车削轮廓
实训5-5 使用横截面定义车削轮廓——哑铃	5.2.6 通过即时创建包络定义车削轮廓	实训5-6 通过即时创建包络定义车削轮廓——哑铃
5.2.7 通过选取参照模型定义车削轮廓	实训5-7 通过选取参照模型定义车削轮廓——哑铃	5.3 区域车削
实训5-8 哑铃区域铣削实例	5.4 轮廓车削	实训5-9 锥销轮廓车削
5.5 凹槽车削	实训5-10 线鼓凹槽车削实例1	5.6 螺纹车削
实训5-11 线鼓螺纹车削	5.7 孔加工	实训5-12 线鼓钻孔车削
5.8 本章小结	第6章 车削加工综合实例	6.1 支撑轴车削实例
6.1.1 初始化设置	6.1.2 规划区域车削	6.1.3 规划轮廓车削
6.1.4 规划凹槽车削	6.1.5 规划螺纹车削	6.2 车削车削实例
6.2.1 初始化设置	6.2.2 规划区域车削	6.2.3 规划轮廓车削
6.2.4 规划凹槽车削(一)	6.2.5 规划凹槽车削(二)	6.2.6 后处理
6.3 旋紧件	6.3.1 初始化设置	6.3.2 区域车削
6.3.3 凹槽车削实例	6.3.4 孔加工	6.4 本章小结

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

章节摘录

插图：

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

编辑推荐

《Pro/ENGINEER Wildfire4数控编程实例图解》作者拥有多年的Pro/E教学、实践经验！
全面覆盖Pro/E数控编程各项技术，内容深入！
精心选择35个典型工程实例，全程详细图解操作过程！
超过400分钟的高清晰操作动画演示，并配有详细的解说！
随书DVD光盘包括了全部实例的起始文件、结果文件以及教学视频！

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>