

<<计算机组装与维护>>

图书基本信息

书名：<<计算机组装与维护>>

13位ISBN编号：9787302180388

10位ISBN编号：7302180385

出版时间：2008-8

出版时间：清华大学出版社

作者：刘博，高晓黎 主编，时会美，王振运，张焕琪 副主编

页数：358

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机组装与维护>>

内容概要

本书是一本详细讲解计算机硬件结构、组装方法与维护维修技巧的教程。

全书共分为10章，内容包括计算机基础知识，如CPU、主板、内存、硬盘、显卡、声卡、键盘和鼠标、光驱、显示器等配件的分类、功能、主要技术指标及选购方法；计算机的组装过程，BIOS的设置和注册表的维护，硬盘分区和格式化，操作系统和常用软件的安装设置；计算机软硬件的优化维护，常见故障的排除等。

全书内容翔实、深入浅出、通俗易懂，既重视必要知识的讲解，又关注实战技能的培养。

书中的每章都安排了实训和习题，以方便实践和巩固知识。

通过系统的讲解和生动的实践，读者可以轻松地掌握相关知识点。

本书适合作为各类计算机培训机构、高等院校和职业院校相关专业课程的教材，也可作为初学者学习计算机组装和维护技能的普及性读物。

<<计算机组装与维护>>

书籍目录

第1章 计算机硬件基础知识 1.1 个人计算机简介 1.1.1 计算机发展概况 1.1.2 计算机的分类 1.2 计算机的组成与基本结构 1.2.1 计算机的组成 1.2.2 计算机的硬件结构 1.3 本章实训 1.4 本章习题第2章 计算机主机部件 2.1 CPU 2.1.1 CPU概述 2.1.2 CPU的性能指标 2.1.3 主流CPU简介 2.1.4 CPU的选购 2.2 主板 2.2.1 主板的分类 2.2.2 主板的结构 2.2.3 主板的相关技术 2.2.4 主板的选购 2.3 内存 2.3.1 内存概述 2.3.2 内存相关技术 2.3.3 内存的选购 2.4 硬盘 2.4.1 硬盘概述 2.4.2 硬盘的性能指标 2.4.3 硬盘的选购 2.5 显卡 2.5.1 显卡概述 2.5.2 显卡结构及工作原理 2.5.3 显卡的性能指标 2.5.4 显卡的选购 2.6 声卡 2.6.1 声卡概述 2.6.2 声卡的结构 2.6.3 声卡的性能指标 2.6.4 声卡的选购 2.7 机箱与电源 2.7.1 机箱 2.7.2 电源 2.8 本章实训 2.9 本章习题第3章 计算机外设部件 3.1 外设概述 3.2 键盘与鼠标 3.2.1 键盘 3.2.2 鼠标 3.3 外部存储设备 3.3.1 光驱 3.3.2 刻录机 3.3.3 软驱 3.4 音频外设 3.4.1 音箱 3.4.2 耳机 3.5 显示器 3.5.1 显示器概述 3.5.2 显示器的工作原理 3.5.3 显示器的性能指标 3.5.4 显示器的选购 3.6 网卡 3.6.1 网卡概述 3.6.2 网卡的分类 3.6.3 网卡的基本结构 3.6.4 网卡的选购 3.7 打印机 3.7.1 打印机概述 3.7.2 打印机的分类第4章 计算机硬件组装第5章 BIOS设置及硬盘分区第6章 软件系统的安装与设置第7章 系统日常维护第8章 计算机故障概述第9章 计算机硬件故障诊断处理第10章 计算机软件故障诊断处理参考文献

<<计算机组装与维护>>

章节摘录

第1章 计算机硬件基础知识学习目的与要求：本章主要介绍计算机的基本硬件知识。

通过对计算机发展和分类的学习，应该对计算机系统有较深入的了解；并且要求通过本章学习对计算机的组成与基本结构形成一个整体认识。

1.1 个人计算机简介 1.1.1 计算机发展概况 计算机于1946年问世，有人说是由于战争的需要而产生的，我们认为计算机产生的根本动力是人们为创造更多的物质财富，是为了把人的大脑延伸，让人的潜力得到更大的发展。

于是人们想发明一种能进行科学计算的机器，因此称为计算机。

它一诞生，就立即成了先进生产力的代表，掀开了自工业革命后的又一场新的科学技术革命。

正如汽车的发明是使人的双腿延伸一样，计算机的发明事实上是对人脑智力的继承和延伸。

要追溯计算机的发明，可以由中国古时开始说起，古时人类发明算盘去处理一些数据，利用拨弄算珠的方法，人们无需进行心算，通过固定的口诀就可以将答案计算出来。

这种被称为“计算与逻辑运算”的运作概念传入西方后，被美国人发扬光大。

直到16世纪，发明了一部可协助处理乘除等较为复杂数学算式的机械，被称为“棋盘计算器”，但这时期只属于纯计算的阶段，到19世纪才得以迅速发展。

近10年来，计算机的应用日益深入到社会的各个领域，如管理、办公自动化等。

由于计算机日益向智能化发展，人们于是把微型计算机称为“电脑”。

1.早期的计算工具 1) 东方的创造：算筹、算盘 人类最初用手指计算。

人有两只手，10个手指头，所以人们自然而然地习惯于运用十进制记数法。

用手指计算固然方便，但不能存储计算结果，于是人们用石头、刻痕或结绳来延长自己的记忆能力。

<<计算机组装与维护>>

编辑推荐

<<计算机组装与维护>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>