

<<Visual Basic程序设计案例 >

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计案例教程>>

13位ISBN编号：9787302179474

10位ISBN编号：7302179476

出版时间：2008-12

出版时间：清华大学出版社

作者：范慧婷，洪欣 等编著

页数：367

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书根据教育部高等学校非计算机专业计算机基础课程教学指导分委员会提出的“计算机程序设计基础”课程的教学要求并结合计算机二级考试最新大纲来筛选和组织教学内容，按高校非计算机专业计算机公共基础课程的教学实际设计教学思路，力求全面、简明地介绍Visual Basic程序设计语言的编程方法。

本书以面向对象程序设计方法为主线，兼顾结构化程序设计思想，介绍Visual Basic编程基础知识和程序设计方法，Visual Basic中的数据、程序控制结构、过程和数组，Visual Basic控件及应用程序界面设计，Visual Basic文件操作、绘图操作和数据库应用。

全书共11章，以丰富的应用案例调整、充实、优化教学内容和课程结构，书中的案例具有代表性、实用性和趣味性，强调程序设计能力培养。

本书可作为高等院校非计算机专业，以及大、中专院校计算机专业学生学习Visual Basic程序设计的教材，也可作为有关技术培训及程序设计初学者的自学用书。

为了方便教学和读者上机操作练习，本书配有《Visual Basic程序设计学习指导与上机实践》实验教材以及包含电子教案、案例源代码、习题题解和实验素材的电子素材库。

## 书籍目录

第1章 Visual Basic的初步认识 1.1 引言 1.1.1 程序设计及其相关概念 1.1.2 Visual Basic语言简介 1.2 Visual Basic集成开发环境 1.2.1 Visual Basic的启动与退出 1.2.2 Visual Basic的工作界面 1.3 用Visual Basic开发应用程序 1.3.1 创建Visual Basic应用程序的主要步骤 1.3.2 Visual Basic程序设计引例 1.3.3 Visual Basic程序的书写规则 1.4 Visual Basic工程的管理及环境的设置 1.4.1 工程的组成 1.4.2 工程的操作 1.4.3 集成开发环境的设置 习题第2章 Visual Basic编程基础 2.1 事件驱动编程机制 2.1.1 对象和类的概念 2.1.2 对象的属性、方法和事件 2.1.3 事件驱动编程的基本要点 2.2 窗体及基本控件 2.2.1 窗体对象 2.2.2 标签对象 2.2.3 文本框对象 2.2.4 命令按钮对象 2.2.5 定时器对象 2.3 几个常用的语句 2.3.1 赋值语句 2.3.2 注释语句 2.3.3 暂停和结束语句 习题第3章 Visual Basic的数据类型及运算 3.1 数据类型 3.1.1 基本数据类型 3.1.2 用户自定义类型 3.2 常量和变量 3.2.1 常量 3.2.2 变量 3.3 常用内部函数 3.3.1 数学函数 3.3.2 字符函数 3.3.3 类型转换函数 3.3.4 日期和时间函数 3.3.5 其他函数 3.4 表达式 3.4.1 算术表达式 3.4.2 字符串表达式 3.4.3 关系表达式 3.4.4 逻辑表达式 3.4.5 表达式求值和运算符的优先级 习题第4章 程序控制结构 4.1 顺序结构程序设计 4.1.1 数据的输入 4.1.2 数据的输出 4.1.3 顺序结构程序应用示例 4.2 选择结构程序设计 4.2.1 简单分支结构 4.2.2 多分支选择结构 4.2.3 条件函数 4.2.4 选择结构程序应用示例 4.3 循环结构程序设计 4.3.1 For循环结构 .....

第5章 数组第6章 过程第7章 常用控件第8章 图形操作第9章 用户界面设计第10章 文件第11章 数据库的基本应用附录A 常用字符与ASCII码对照表附录B 常用属性附录C 常用事件附录D 常用方法附录E 内部函数参考文献

## 章节摘录

第1章 Visual Basic的初步认识 Visual Basic是在Windows环境下运行的、支持可视化编程的、面向对象的、采用事件驱动方式的结构化程序设计语言，也是进行应用系统开发最简单的、易学易用的程序设计工具。

本章首先概述程序设计语言与程序设计的基本概念，接着介绍Visual Basic特点及其集成开发环境，最后通过一个简单的例子说明Visual Basic应用程序设计的一般过程，从而帮助读者建立对Visual Basic的初步认识。

1.1 引言 1.1.1 程序设计及其相关概念 要让计算机按人的规定完成一系列工作，就要求计算机具备理解并执行人们给出的各种指令的能力。

因此在人和计算机之间就需要一种两者都能识别的特定的语言，这种特定的语言就是计算机语言，也叫程序设计语言，它是人和计算机沟通的桥梁。

使用程序设计语言编写的用来使计算机完成一定任务的一组指令序列称为程序，编写程序的工作称为程序设计。

1.程序设计语言 程序设计语言是人们根据计算机的特点以及描述问题的需要设计出来的。随着计算机的发展，不同风格的语言不断出现，逐步形成了计算机语言体系。

计算机语言按照其发展历程可以分为低级语言和高级语言两大类。

1) 低级语言 最早期的计算机语言是机器语言。机器语言指令全部由二进制符号“0”和“1”按不同的方式排列组合而成，编写的程序可以被计算机直接识别和执行。

机器指令的二进制代码表示形式记忆难度很大，易于出错。随后出现了用一些容易记忆和辨别的有意义的符号（称为助记符）来代表机器指令的语言—汇编语言，用汇编语言编写的程序只需要经过简单的翻译就可以被机器识别和执行。

用低级语言编写的程序执行速度快，效率高，但低级语言依赖于计算机指令系统，程序设计难度大且可移植性差，非专业人员难以胜任。

### 编辑推荐

本教材包括Visual Basic的初步认识、Visual Basic编程基础、Visual Basic数据类型及运算、程序控制结构、程序控制结构、数组、过程、常用控件、图形操作、用户界面设计、文件、数据库的基本应用等内容。

阐明理论要点，突出实际应用。  
以典型案例串联章节内容，学以致用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>