

<<ASP+Dreamweaver动态网站>>

图书基本信息

书名：<<ASP+Dreamweaver动态网站开发>>

13位ISBN编号：9787302179443

10位ISBN编号：7302179441

出版时间：2008-8

出版时间：清华大学出版社

作者：王萍萍，李晓娜，孙更新 编著

页数：442

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

随着因特网的迅猛发展,网络已深入到世界的各个角落,作为因特网的主要组成部分的网站,其数量和质量都在快速发展。

网站与用户的交互主要使用动态网页来实现,为了简化和方便动态网页的开发,Web领域的主要开发商相继推出了多种Web开发技术,ASP(Active Server Pages)就是其中的典型代表。

它是微软公司的一种动态网页制作技术,打破了以往只能由专业人员来开发动态网站的束缚,使一般人员也能快速高效地构建自己的动态网站。

《动态网站开发》将利用Dreamweaver CS3和ASP快速创建充满动感的交互网页,而无需或只需要少量的手写代码,同时还能非常方便地编辑和管理站点,这是动态网页初学者进行网站开发的最好方式。

《动态网站开发》根据作者的实际教学和开发经验,由浅入深、循序渐进地介绍ASP和Dreamweaver CS3的基本知识点,讲解时使用大量的实例,使读者在掌握ASP知识点后就能进行实践。

《动态网站开发》的后面部分讲解一些典型的动态网站模块的设计和开发案例,以软件、案例相结合的方法,探讨网站建设各种知识和操作技巧,帮助读者学以致用。

全书分为14章,具体内容如下。

* 第1章:ASP网站开发概述。

介绍当前使用较广的动态网页制作技术,主要讲解ASP的特点,ASP开发工具以及Dreamweaver CS3对ASP的良好支持,重点讲解ASP开发环境的配置和Dreamweaver中站点的管理,为后续章节的学习奠定基础。

* 第2章: Dreamweaver CS3基础。

主要介绍Dreamweaver CS3的使用,首先介绍Dreamweaver CS3的基本使用方法,然后从以下方面讲解简单网页的制作方法:表格的使用、超级链接、页面布局、表单的使用、CSS样式、框架的使用,最后通过一个实例来综合演练前面讲解的Dreamweaver CS3的各种功能和操作。

* 第3章:ASP脚本语言。

主要讲解ASP脚本语言的语法知识,包括数据类型、运算符、常量和变量、数组、语句控制结构、过程和函数,最后给出使用ASP制作的一个月历的实例。

* 第4章:Request/Response对象。

介绍ASP的两个主要对象Request和Response。

利用Request对象从客户端获取信息,利用Response对象向客户端传输信息。

重点讲解这两个对象的属性和方法,以及它们的使用方法。

* 第5章:Application/Session对象。

介绍ASP的两个内置对象Application和Session。

Application对象能用于存储和接受可以被某个应用程序的所有用户共享的信息,Session对象则用来存储特定的用户会话信息。

重点讲解这两个对象的属性和方法,以及它们的使用方法。

最后,讲解Global.asa文件的构成和功能,通过实例讲解该文件的应用。

* 第6章:Server对象。

Server对象提供对服务器上的方法和属性进行访问的接口。

该章重点讲解Server对象的各种方法,包括Execute、Transfer、MapPath、HTMLEncode、URLEncode、CreateObject方法。

* 第7章:使用ADO访问数据库。

介绍ASP使用ADO访问数据库的方法,重点介绍ASP与Access数据库连接并对其进行检索、添加、修改和删除的方法。

* 第8章:ASP常用的内置组件。

介绍ASP常用的内置组件,包括文件存取组件、广告轮显组件、浏览器兼容组件、文件超链接组件、计数器组件的功能和使用方法。

* 第9章:聊天室。

<<ASP+Dreamweaver动态网站>>

介绍一个使用ASP技术基于B/S模式的简单聊天室的制作。

帮助读者学会使用Dreamweaver独立开发简单的聊天室，实现数据库的简单读写操作，并进而可以实现后台管理。

* 第10章：论坛。

介绍一个典型的论坛的制作过程。

使用Dreamweaver作为开发工具，采用ASP+Access模式，重点讲解Dreamweaver的数据行为，以及各页面之间的参数传递方法。

* 第11章：网上购物网站。

讲解一个小型用户网上购物网站的设计与实现。

网上购物网站采用模块化设计，对购物网站的结构做出比较详细的分析。

对于网站的静态页面的设计使用网页规划、CSS样式。

并且充分利用Dreamweaver CS3的数据行为完成整个网站的制作。

* 第12章：新闻发布系统。

介绍ASP+Access模式，采用模块化设计，构建一个典型的新闻发布平台。

使读者加深对Dreamweaver数据行为的了解，能够使用该数据行为实现简单的动态网页效果和功能。

* 第13章：学生信息管理系统。

详细讲解一个简单的学生信息管理系统的设计过程。

主要练习Dreamweaver中如何组织各页面之间的关系，确定数据库中各字段之间的关系，从而提高读者对网站的规划能力和操作数据库的能力。

* 第14章：在线测试系统。

讲解一个简单的基于ASP的在线测试系统的实现过程，实现简单的单项选择题的在线测试功能。

帮助读者学会使用Dreamweaver实现测试系统试题库的管理和评分，在此过程中，着重强调页面之间的数据传递与共享。

在《动态网站开发》的编写过程中，作者力求讲解得深入浅出，以方便读者理解。

并注重实际应用，对重要知识点都配备相应的实例来帮助读者理解和掌握。

《动态网站开发》的后半部分用6章的篇幅(第9~14章)讲解6个重要动态网站开发的经典案例，案例操作描述详尽，读者只需跟随练习，就能够快速上手，高效掌握Dreamweaver CS3下ASP网站的开发技术。

《动态网站开发》在编写过程中得到多位专家、教师的指导，在此一并表示感谢。

由于作者水平所限，书中的内容会有不足之处，恳请各位读者批评指正。

<<ASP+Dreamweaver动态网站>>

内容概要

本书详细介绍了ASP的脚本语言基础、ASP的相关对象、ASP访问数据库的技术，并介绍了使用最新网页编程利器——Dreamweaver CS3进行ASP应用程序开发的技术。

内容分为理论部分和实战部分。

理论部分包括ASP技术概述、Dreamweaver CS3使用基础、ASP的Request/Response/Application/Session/Server对象、使用ADO访问数据库的技术。

实战部分为使用Dreamweaver CS3开发ASP应用程序的案例，包括聊天室、论坛、网上购物网站、新闻发布系统、学生信息管理系统、在线测试系统。

本书注重将理论讲解与工程应用结合起来，所选择的案例是作者实践的结晶，能提高读者的学习积极性和学习效率，通过学习这些案例，读者能够掌握本书的精髓，并可以直接应用到动态网站的实际开发中。

附书光盘中给出了书中各章主要例子的源代码，可以直接放到站点上运行。

本书内容丰富，讲解详细准确，操作性强，特别适合动态网页制作的初级读者阅读，也可作为高等院校各专业动态网页制作课程的教材，还可作为网页设计与制作爱好者的自学参考书。

书籍目录

第1章 ASP网站开发概述	1.1 动态网页简介	1.1.1 什么是动态网页	1.1.2 动态网页的应用范围																															
	1.1.3 常用动态网页技术	1.2 ASP概述	1.2.1 认识ASP	1.2.2 ASP的基本语法	1.2.3 ASP的开发工具	1.2.4 Dreamweaver对ASP的支持	1.3 配置ASP开发环境	1.3.1 IIS的安装与配置	1.3.2 建立Dreamweaver服务器站点并进行测试	1.4 小结																								
第2章 Dreamweaver CS3基础	2.1 Dreamweaver CS3	2.1.1 Dreamweaver CS3的工作环境	2.1.2 创建站点	2.2 文本和版面的控制	2.2.1 版面控制	2.2.2 网页的文本的输入和属性设置	2.2.3 网页其他元素的设置	2.2.4 创建“八荣八耻准则”网页	2.3 图像和多媒体的使用	2.3.1 网页图片的插入和属性设置	2.3.2 创建“红楼梦人物介绍”网页	2.4 表格的应用	2.4.1 网页的页面布局	2.4.2 表格的基本操作	2.4.3 表格的其他视图	2.4.4 创建“金陵十二钗判词”网页	2.5 超级链接	2.5.1 超链接概述	2.5.2 创建“金陵十二钗图谱”网页	2.6 页面布局	2.6.1 AP Div的基本操作	2.6.2 创建“史湘云”网页	2.7 使用表单	2.7.1 表单概述	2.7.2 创建“红楼人物留言簿”网页	2.8 使用CSS样式	2.8.1 CSS样式概述	2.8.2 CSS样式面板的使用	2.8.3 创建“红楼人物栏目导航”网页	2.9 使用框架	2.9.1 框架的基本操作	2.9.2 创建“红楼人物主体”网页	2.10 综合实例	2.11 小结
第3章 ASP脚本语言	3.1 脚本语言概述	3.1.1 脚本语言简介	3.1.2 VBScript的基本格式	3.2 VBScript语法基础	3.2.1 数据类型	3.2.2 运算符	3.2.3 常量和变量	3.2.4 数组	3.2.5 If条件语句	3.2.6 Select条件语句	3.2.7 For...Next循环语句	3.2.8 Do...Loop循环语句	3.2.9 过程	3.2.10 定义函数	3.2.11 内部函数	3.3 综合实例	3.4 小结																	
第4章 Request/Response对象	第5章 Application/Session对象	第6章 Server对象	第7章 使用ADO访问数据库	第8章 ASP常用内置组件	第9章 聊天室	第10章 论坛	第11章 网上购物网站	第12章 新闻发布系统	第13章 学生信息管理系统	第14章 在线测试系统																								

章节摘录

第1章 ASP网站开发概述 内容导读 ASP (Active Server Pages) 是动态网页技术的优秀代表，是服务器端基于VBScript或JavaScript技术的编写环境，它可以创建和运行动态、交互的Web服务器应用程序，可以组合HTML页、脚本命令和ActiveX组件以创建交互的Web页和基于Web的功能强大的应用程序。

ASP应用程序简单易学，修改和维护都很方便。

本章主要讲述当今流行的动态网页技术，通过比较和分析，以确定使用ASP技术来开发动态网页。

重点是对ASP技术进行介绍，最后详细讲解如何配置ASP的开发环境。

重点提示 动态网页简介 ASP概述 配置ASP开发环境 1.1 动态网页简介 动态网页技术是当今流行的网页制作技术，读者在学习网页制作技术时，必须首先了解静态网页和动态网页的区别与联系，了解常见的动态网页技术及各自的特点，尤其需要理解ASP技术的特点和我们选择它进行学习的原因。

1.1.1 什么是动态网页 动态网页是相对于静态网页而言的。

所谓静态网页就是网页文件代码中只有HTML代码，一般是以.html或.htm为后缀名的网页。静态网站的内容在制作完成后便不再发生变化，任何人访问都会显示同样的内容，如果用户希望内容发生变化，就必须修改源代码，然后再上传到服务器中。

而动态网页是采用动态HTML制作出来的具有动态效果的网页。

这种网页文件不仅含有普通的HTML标记，而且还含有一些程序代码，通常会通过代码连接到后台数据库。

动态网页能依据不同的时间、不同的访问者，显示出不同的内容。

动态网站的数据是动态存储的，更新修改很方便，一般在后台直接更新，有利于管理。

动态HTML的实现手段是多种多样的，可以是现有的各种技术手段的组合。

比较常用的技术有脚本编程语言（JavaScript/VBScript）、文件目标模块（DOM）、层叠样式表（CSS）、动态图层（Layers）等。

编辑推荐

《ASP+Dreamweaver动态网站开发》内容丰富，讲解详细准确，操作性强，特别适合动态网页制作的初级读者阅读，也可作为高等院校各专业动态网页制作课程的教材，还可作为网页设计与制作爱好者的自学参考书。

由具有多年网站开发经验的专业人员精心编写而成。

注重基础知识与实例相结合，语言通俗易懂，程序清晰整洁、实用性强。

结合目前最流行的行业案例开发过程进行讲解，适合网站开发爱好者、网络管理员等初 / 中级用户阅读。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>