

<<VB.NET程序设计实用教程>>

图书基本信息

书名：<<VB.NET程序设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787302179306

10位ISBN编号：7302179301

出版时间：2008-10

出版时间：清华大学出版社

作者：童爱红 等编著

页数：341

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<VB.NET程序设计实用教程>>

前言

在高职高专院校的教学活动中，传统的以知识体系为主线的教学方法仍然占主导地位，但在教学活动中教师发现这种方法已经越来越难以打动学生，越来越难以激发学生的学习兴趣，难以达到预期的教学效果。

因此，改革现有的教学方法，编写符合高职高专学生特点的教材，应是高职高专院校教学改革的一项重点。

在高职高专的程序设计课程的教学实践中，我们也发现，采用实例教学的方法学生比较感兴趣，实例做出来以后，学生也就有了成就感。

但这种方法的实例之间缺乏必要的联系，过于琐碎，而且是以分离的知识点为前提的。

在此基础上，以工作过程为导向，用任务驱动来组织知识点，将有利于学生对知识点建奇起直观的印象，提高学习效率。

同时，任务与工作过程的紧密结合，也有利于学生适应将来的实际工作。

这正是本书编写的目的之一。

与其他同类教材相比，本教材具有以下特点：(1)采用实例引导和任务驱动式的编写方法。本着“精讲理论、注重实用”的教学原则，针对高职高专学生的特点，本教材对传统的以知识体系为核心的教材编写方法进行大幅度的改革，以任务驱动作为教材编写的主干线。教材分专题给出若干个典型、实用的任务，这些任务将涵盖大纲规定的所有知识点，通过这些任务的实现过程带动学生对知识点的学习，从而不但让学生掌握知识点，而且能够感知这些知识点的應用方法。

<<VB.NET程序设计实用教程>>

内容概要

本书分12章，全面讲解了面向对象的程序设计概念，Visual Basic .NET的数据类型和表达式，Visual Basic .NET的程序设计语句、数组、过程，面向对象的程序设计方法与原理，控件窗体与界面设计技术，文件程序设计，数据库程序设计和Web程序设计等内容。

在编写方式上，本书打破传统的以知识的系统性编写教材的方法，改用任务驱动模式，每章都以若干个具体的任务为主线，引导学生对知识和技能的理解和掌握，力求使学生在动手实践的过程中，掌握利用Visual Basic .NET进行程序设计的必备知识和技巧，注重工作过程的系统性，培养学生解决实际问题的能力。

本书内容循序渐进，以任务驱动引导知识点的学习，所选任务不但典型、实用，而且具有很强的趣味性和可操作性。

本书可作为高职高专计算机软件、计算机网络、计算机信息管理、电子商务和经济管理等专业的程序设计课程的教材。

<<VB.NET程序设计实用教程>>

书籍目录

第1章 Visual Basic.NET编程简介 1.1 Visual Basic.NET简介 1.2 面向对象程序设计的基本概念 1.3 任务1-1：第一个VB.NET Windows应用程序-简单的数学计算器 1.4 任务1-2：第一个VB.NET控制台应用程序—欢迎信息的显示第2章 程序设计基础与结构化程序设计语句 2.1 数据类型、常量与变量 2.2 任务2-1：求一元二次方程的根-选择结构程序设计一 2.3 任务2-2：话费计算程序-选择结构程序设计二 2.4 任务2-3：单科成绩统计-循环结构程序设计一 2.5 任务2-4：最大公约数和最小公倍数求解测验程序-循环结构程序设计二 2.6 任务2-5：素数判断测验程序-循环结构程序设计三第3章 数组 3.1 数组的概念 3.2 任务3-1：求一维数组的最小值及其位置-一维数组 3.3 任务3-2：方阵转置-二维数组 3.4 任务3-3：求每个学生的多门课的最高成绩及课程序号-控件数组 3.5 任务3-4：一维数组排序算法演示程序-选择法排序与冒泡法排序 3.6 任务3-5：求每个学生的平均成绩并按平均成绩排序-数组综合应用 第4章 过程 4.1 过程的概念 4.2 任务4-1：四则运算测验程序-Sub过程 4.3 任务4-2：用Function过程实现话费计算程序-Function过程 4.4 任务4-3：十进制到其他进制转换程序-数组作为过程参数 4.5 任务4-4：求函数 $s(z, n)=x1!+2!+3!++n!$ 的值-过程嵌套 4.6 任务4-5：Hanoi(汉诺塔)问题-递归过程第5章 程序调试和异常处理 5.1 程序的调试 5.2 任务5-1：具有非结构化异常处理的简单计算器-非结构化异常处理 5.3 任务5-2：具有结构化异常处理的简单计算器-结构化异常处理第6章 Windows窗体与控件 6.1 窗体与控件概述 6.2 任务6-1：我的电子相册程序-窗体与图片框 6.3 任务6-2：剪贴板演示程序-文本框与命令按钮 6.4 任务6-3：石头、剪刀、布游戏-单选钮与复选框 6.5 任务6-4：E1历时钟程序-定时器与跟踪条 6.6 任务6-5：课程选择程序-列表框与组合框第7章 Windows高级界面设计 7.1 任务7-1：体育彩票摇奖程序-多窗体程序设计 7.2 任务7-2：简易文本编辑器程序-丰富格式文本框、菜单、对话框、工具栏、状态栏等的应用 7.3 任务7-3：图文浏览器程序-多文档程序设计第8章 面向对象的程序设计 8.1 面向对象程序设计概述 8.2 任务8-1：教师信息设置与显示-类与对象的定义第9章 文件操作第10章 图形与多媒体程序设计第11章 简单数据库编程第12章 Web应用程序开发附录A 常用系统函数与过程附录B GDI+ 的常用图形绘制方法参考文献

<<VB.NET程序设计实用教程>>

章节摘录

本章任务 第一个VB.NET Windows应用程序——简单的数学计算器 第一个VB.NET控制台应用程序——欢迎信息的显示 本章要点 Visual Basic.NET的发展历程和特点 Visual Studio.NET集成开发环境 创建Visual Basic.NET Windows应用程序的一般方法 创建Visual Basic.NET控制台应用程序的一般方法 Visual Basic.NET中错误的类型及其特点 .NET技术是Microsoft公司的项新的软件开发标准，“它代表了一个集合、一个环境和一个可以作为平台支持下一代Internet的可编程结构。

”它的目的就是互联网作为新一代操作系统的基础，对互联网的设计思想进行扩展，其最终目标就是让用户在任何地方、任何时间，以及利用任何设备都能访问所需的信息、文件和程序。用户不需要知道这些文件放在什么地方，只需要发出请求，就可以接收处理的结果，而处理过程对用户而言基本透明。

Visual Studio.NET可视化应用程序开发工具组是.NET技术的开发平台，Visual Basic.NET(以下简称VB.NET)是该工具组中的一个重要成员，其中还包括Visual C++.NET(简称VC++.NET)、Visual C#.NET(简称VC#.NET)等开发工具。

Visual Studio.NET通过公共语言运行环境(CLR)，将VB.NET、VC++.NET、VC#.NET等应用程序开发工具紧密地集成在一起，使它们使用同一个集成开发环境(Integrated Development Environment, IDE)，并使用同一个基础类库，从而大大简化了应用程序的开发过程，为快速创建Windows应用程序提供了强有力的支持。

<<VB.NET程序设计实用教程>>

编辑推荐

丛书特色：以“工作过程导向”为基础，以“项目或任务驱动”为实施方案，通过“做中学”、归纳、拓展以及思考与实训等环节，培养高技能和应用型专门人才。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>