

<<Flash CS3中文版入门必练>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS3中文版入门必练>>

13位ISBN编号：9787302178590

10位ISBN编号：7302178593

出版时间：2008-11

出版时间：清华大学出版社

作者：贺小霞 等编著

页数：308

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash CS3中文版入门必练>>

### 前言

网站作为新媒介，其最大魅力在于可以真正实现动感和交互，在网页中添加Flash动画是网页设计的重要『大』容。

Flash~~l矢量流式动画使得网页内容丰富多彩，Flash具有强大的交互功能和人性化风格，吸引r越来越多的用户。

Flash是二维动画软件，其文件包括用于设计和编辑的Flash文档，格式为FLA，以及用于播放的Flash文档，格式为SWF。

其生成的影片占用存储空间较小，是大量应用于互联网网页的矢量动画文件格式。

本书通过100个实例，完整介绍Flash CS3中文版从图像绘制到脚本开发的知识，全面介绍Flash CS3的应用知识，使读者在制作实例的过程中学到制作动画的基本知识。

1.本书内容介绍 全书共分为6大篇，内容概括如下： 入门篇 通过实例介绍Flash CS3的工作环境与简单的绘图工具，使读者认识Flash，以及其操作基础知识。

绘制篇 通过实例讲解在Flash中绘制各种效果的图形，学习彩色文字、图标、风景、动漫角色等制作的方法。

动画篇 首先详细讲解Flash中各种动画的创建方法，然后综合运用这些动画类型，提供了各种动画效果的实例。

交互篇 介绍在Flash动画中会应用到的动作脚本，该篇从鼠标单击事件、鼠标拖动事件、鼠标替换事件，以及从外部加载图片、动画、音频等文件的脚本。

根据其中的实例，可以快速地掌握Flash中简单的动作脚本。

## <<Flash CS3中文版入门必练>>

### 内容概要

本书通过100个精选练习实例，由浅入深地讲解了Flash CS3动画制作的方法及技巧。

全书共分为6篇：入门篇、绘制篇、动画篇、交互篇、网站元素篇和实战篇。

书中各练习均经过精心设计，操作步骤清晰简明，技术分析深入浅出，实例效果精美实用。

本书采用双栏全程图解版式，部分全彩印刷，配套光盘提供了全部练习的语音视频教程，以及练习需要的全套素材图和效果图。

本书适用于从事Flash动画设计和网页制作的初中级用户，也可以作为高等院校电脑美术、动画开发和相关专业师生、社会各类Flash培训班的案例教材。

## &lt;&lt;Flash CS3中文版入门必练&gt;&gt;

## 书籍目录

第1篇 入门篇 练习1 进入Flash世界 练习2 设置文档属性 练习3 保存Flash文件 练习4 创建简单动画  
练习5 导入分层图像 练习6 快速制作播放器界面 练习7 绘制规则图形 练习8 绘制变化图形 练习9 认  
识时间轴 练习10 绘制眼睛 练习11 填充图画颜色 练习12 绘制小狗轮廓 练习13 制作马赛克效果 练  
习14 绘制树木 练习15 排版古诗 练习16 将文本转换为图形 练习17 输入诗歌 练习18 将位图转换为  
矢量图形 练习19 绘制立体五角星第2篇 绘制篇 练习20 移动对象 练习21 复制对象 练习22 对齐对象 练  
习23 排列对象 练习24 修改形状 练习25 组合对象 练习26 变形对象 练习27 应用【变形】面板 练  
习28 新建图层与图层文件夹 练习29 编辑图层 练习30 应用引导层 练习31 应用遮罩层 练习32 渐变文  
字 练习33 绘制电脑图标 练习34 绘制矢量风景 练习35 绘制动漫角色 练习36 绘制国粹京剧人物 练  
习37 绘制元素——风车旋转动画 练习38 绘制元素——车行万里路第3篇 动画篇 练习39 制作逐帧动  
画 练习40 小球跳绳动画 练习41 形状变形动画 练习42 时间轴文字特效 练习43 图形元件 练习44 按  
钮元件 练习45 补间动画 练习46 影片剪辑 练习47 制作合成图像 练习48 遮罩动画 练习49 引导动画  
练习50 打字动画 练习51 水波纹动画 练习52 图片过渡动画 练习53 流星雨动画 练习54 卷轴画动画  
练习55 电力十足 练习56 风车旋转动画 练习57 飘雪动画 练习58 车行万里路动画 练习59 小人推车动  
画第6篇 交互篇 练习60 鼠标单击事件 练习61 鼠标拖动事件 练习62 鼠标操作 练习63 超级链接 练  
习64 加载显示对象 练习65 可控制动画 练习66 拍照动画 练习67 为按钮加载外部声音 练习68 缩放过  
渡动画 练习69 键盘控制事件 练习70 放大镜效果 练习71 照片墙动画 练习72 相册动画 练习73 跟随  
鼠标移动的弹性球动画第5篇 网络元素篇 练习74 认识ActionScript 3.0组件 练习75 使用单选项组件  
练习76 使用单行文本组件 练习77 使用多行文本组件 练习78 制作公司负责人名单列表 练习79 制作  
学生成绩单 练习80 制作出生年月日选择框 练习81 制作加载进度条 练习82 使用视频播放组件 练  
习83 应用音频 练习84 应用视频 练习85 制作歌曲列表 练习86 制作读者调查表 练习87 制作登录框  
练习88 更改文本属性 练习89 制作视频播放文件 练习90 网页Banner 练习91 网页LOGO 练习92 横幅  
广告动画 练习93 按钮特效 练习94 Flash按钮超级链接 练习95 可视化导航第6篇 实战篇 练习96 制  
作MTV 练习97 网络广告 练习98 美食美图展示 练习99 制作教学课件 练习100 Flash静态网站附录

## <<Flash CS3中文版入门必练>>

### 编辑推荐

《Flash CS3中文版入门必练》适用于从事Flash动画设计和网页制作的初中级用户，也可以作为高等院校电脑美术、动画开发和相关专业师生、社会各类Flash培训班的案例教材。

<<Flash CS3中文版入门必练>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>