

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302177814

10位ISBN编号：7302177813

出版时间：2008-9

出版时间：清华大学出版社

作者：向艳 等编著

页数：301

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

前言

C语言是目前国际上广泛流行的一种结构化的程序设计语言，它具有高级语言和汇编语言（低级语言）的功能，提供类型丰富、使用灵活的基本运算和数据类型，具有较高的可移植性。C语言不仅适合于开发系统软件，而且也是开发应用软件和进行大规模科学计算的常用程序设计语言。

由于C语言的基本概念复杂、内容丰富、使用灵活，一些初学者经常会发现，学习C语言的过程是一个充满挫折的艰难过程。

一方面觉得学习C语言内容枯燥，难度大；另一方面，即便学完了C语言程序设计课程，而一旦要用C语言来独立编程解决一些实际问题时会感到无从下手，不能很好地将理论和实际结合起来。

针对以上问题，作者通过认真分析和研究，并结合多年从事C语言课程教学的丰富实践经验，制定了本书编写的基本特色：（1）本书以现代C语言标准ANSI C为主导，以成熟的VisualC++6.0为编译环境，全面介绍了C语言的基本理论、基本知识以及编程的基本技能和方法。

（2）为了更有利于初学者学习，本书语言叙述通俗易懂，内容由浅入深，循序渐进，难易程度过渡自然。

（3）本书采用了大量与实际问题紧密结合的实例贯穿整个学习过程，使理论和实践紧密结合，突出应用，有利于激发学生的学习兴趣，提高应用能力。

（4）本书对一些涉及算法的典型例题都采取先分析后给出程序代码的顺序，以期开拓学生的思维，提高学生分析问题和解决问题的能力。

另外本书针对典型例题还提供了举一反三的练习题，以培养学生迁移知识的能力。

（5）本书每章后面提供了对本章知识点进行总结的复习思考题和难度呈梯次分布的习题，有助于学生抓住本章重点和难点，深入掌握所学知识。

<<C语言程序设计>>

内容概要

本书根据作者长期从事教学和科研的丰富实践经验编写而成。

全书由浅入深地介绍了C语言的基本理论、基本知识以及编程的基本技能和方法，使读者能全面、系统地理解和掌握用C语言进行程序设计的方法。

本书内容按由易到难分为12章，主要包括：C程序设计入门、顺序结构程序设计、选择结构程序设计、循环结构程序设计、函数、预处理命令、数组、指针、结构体与共用体、动态数组与链表、文件、位运算等。

为了更有利于读者对每章知识点的理解和掌握，本书在例题、习题的选择上做了精心安排，提供了具有一定实用性和趣味性的典型例题。

复习思考题和难度呈梯次分布的习题，有利于激发读者的学习兴趣，提高分析问题和解决问题的能力。

本书适合作为高等院校计算机专业或非计算机专业学生学习C语言程序设计的教材，也适合计算机培训班或自学的读者使用。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 C程序设计入门 1.1 简单的C语言程序 1.2 基本数据类型 1.2.1 整型数据 1.2.2 实型数据 1.2.3 字符型数据 1.3 运算符和表达式 1.3.1 运算符优先级及结合性 1.3.2 数据类型转换 1.3.3 算术运算符和算术表达式 1.3.4 赋值运算符和赋值表达式 1.3.5 逗号运算符和逗号表达式 1.3.6 关系运算符和关系表达式 1.3.7 逻辑运算符和逻辑表达式 1.3.8 ++和--运算符 1.3.9 sizeof运算符 1.4 编程逻辑与技术 1.4.1 算法描述工具 1.4.2 程序设计的基本过程 1.4.3 结构化程序设计方法 复习与思考 习题1 第2章 顺序结构程序设计 2.1 C语句概述 2.2 数据的输入与输出 2.2.1 字符输入与输出函数 2.2.2 格式输入与输出函数 2.3 赋值与计算 2.3.1 赋值语句 2.3.2 常用计算函数 2.4 程序举例 复习与思考 习题2 第3章 选择结构程序设计 3.1 if语句 3.1.1 if语句的三种形式 3.1.2 if语句的嵌套 3.2 条件运算符和条件表达式 3.3 switch语句 3.4 程序举例 复习与思考 习题3 第4章 循环结构程序设计 4.1 当型循环与直到型循环 4.1.1 当型循环结构 4.1.2 直到型循环结构 4.2 循环语句 4.2.1 whik语句 4.2.2 do—while语句 4.2.3 for语句 4.3 循环的嵌套- 4.4 break语句和continue语句 4.4.1 break语句 4.4.2 continue语句 4.5 程序举例 复习与思考 习题4 第5章 模块的实现——函数 5.1 函数的定义与调用 5.1.1 函数的定义 第6章 预处理命令 第7章 数组 第8章 指针 第9章 结构体与共用体 第10章 动态数组与链表 第11章 文件 第12章 位运算 附录A 基本ASCII码表 附录B 运算符和结合性 附录C VC+6.0环境下常用库函数参考文献

<<C语言程序设计>>

章节摘录

第1章C程序设计入门 20世纪60年代前的操作系统等系统软件主要都是用汇编语言编写的，但汇编语言的缺点是过分依赖计算机硬件，所以程序的可读性和可移植性都比较差。那么如何开发出一门既增强程序的可读性和可移植性，又能实现一般高级语言难以实现的对硬件进行直接操作的某些功能的计算机语言呢？

c语言就是在这种问题背景下产生的。

C语言最早的原型是ALGOL 60语言。

1963年，剑桥大学将其发展成为一种称之为CPL（Combined Programming Language）的语言。

1967年，剑桥大学的Martin Richards对CPL语言进行了简化，产生了BCPL（Base Combined Programming Language）语言。

1970年，美国贝尔实验室的Ken Thompson将BCPL进行了修改，并取名叫做B语言，并用B语言写了第一个UNIX操作系统。

1972年，美国贝尔实验室的Dennis Ritchie在BCPL和B语言的基础上设计出了一种新的语言，取BCPL中的第二个字母为名，这就是大名鼎鼎的C语言。

<<C语言程序设计>>

编辑推荐

《C语言程序设计》以现代C语言标准ANSI C为主导，以成熟的Visual C++ 6.0为编译环境，系统、全面地介绍了C语言的基本理论和基本知识。

文字叙述通俗易懂，内容由浅入深，循序渐进，难易程度过渡自然，适合智力设计的初学者学习。

本书选用了大量与实际问题紧密结合的实例贯穿整个学习过程，突出应用，有利于激发读者的学习兴趣，提高应用能力。

针对典型例题提供了举一反三的练习题，以培养读者应用知识，解决问题的能力。

所有例题、习题都在Visual C++ 6.0环境下调试通过。

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>