

<<Visual Basic.NET程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic.NET程序设计>>

13位ISBN编号：9787302176909

10位ISBN编号：7302176906

出版时间：2008-6

出版时间：清华大学出版社

作者：温丹丽 编

页数：227

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic.NET程序设计>>

### 内容概要

本书为高职高专精品课程规划教材计算机系列之一。

全书共分9章，在Microsoft Visual Studio 2005平台下，介绍Visual Basic.NET编程的基础知识，包括面向对象程序设计思想和程序设计方法、常见控件的使用、控制流程、界面设计、对话框与文件管理、图形设计和数据库应用程序等内容。

本书通过大量示例来加深理解程序设计的思想，使读者在循序渐进地掌握基本理论知识的同时提高运用Visual Basic.NET语言编写程序的能力。

本书注重理论基础与技能训练内容，包含大量例题，并提供上机实训题供学生训练使用。

本书可作为高职高专计算机及相关专业的教材，亦可作为初学者的入门参考资料。

## 书籍目录

第1章 Visual Basic.NET概述	1.1 Visual Basic.NET简介	1.1.1 Visual Basic.NET的特点	1.1.2 Visual Basic.NET的软硬件要求
	1.2 Visual Studio 2005集成开发环境	1.2.1 Visual Basic.NET的启动与退出	1.2.2 Visual Basic.NET集成开发环境的组成
	1.2.3 Windows窗体设计器和解决方案资源管理器	1.2.4 属性窗口和工具箱窗口	1.2.5 窗口管理
	1.3 创建一个简单的Visual Basic.NET应用程序	1.3.1 应用程序开发步骤	1.3.2 程序的保存与加载
	1.4 上机实训	1.4.1 熟悉开发环境	1.4.2 创建简单的程序
	1.5 习题第2章 面向对象的程序设计	2.1 类、对象和封装	2.1.1 面向对象
		2.1.2 类与对象	2.1.3 封装
		2.2 事件与代理	2.3 接口与继承
		2.4 对象	2.4.1 对象的属性、事件和方法
		2.4.2 对象属性设置	2.5 窗体
		2.5.1 窗体的结构与属性	2.5.2 窗体事件
		2.6 控件	2.6.1 Windows窗体控件
		2.6.2 工具箱的管理	2.7 控件的操作
		2.7.1 控件的添加	2.7.2 控件的操作
		2.8 上机实训	2.8.1 窗体的使用
		2.8.2 控件数组的使用	2.9 习题第3章 Visual Basic.NET编程基础
		3.1 数据类型	3.1.1 基本数据类型
		3.1.2 枚举类型	3.2 常量与变量
		3.2.1 常量	3.2.2 变量
		3.2.3 变量的作用域和生存期	3.3 常用内部函数
		3.3.1 数学函数	3.3.2 字符串函数
		3.3.3 日期和时间函数	3.3.4 类型转换函数
		3.3.5 其他常用函数	3.4 运算符与表达式
		3.4.1 算术运算符	3.4.2 复合运算符
		3.4.3 关系运算符和逻辑运算符	3.5 数组
		3.5.1 数组的概念	3.5.2 数组的声明
		3.5.3 动态数组声明	3.6 数组的初始化和引用
		3.6.1 数组的初始化	3.6.2 数组元素的引用
		3.6.3 应用示例	3.7 结构
		3.7.1 结构类型与结构变量的定义	3.7.2 结构变量的初始化及其引用
		3.8 结构数组	3.9 集合
		3.9.1 建立集合并向集合中添加项目	3.9.2 集合成员的删除和检索
		3.10 过程	3.10.1 Sub过程
		3.10.2 Function过程	3.10.3 参数传递
		3.11 上机实训	3.11.1 仓库存货管理
		3.11.2 求组合数的值	3.12 习题第4章 常用控件与应用
		4.1 文本控件	4.1.1 标签
		4.1.2 文本框	4.2 按钮控件
		4.2.1 按钮属性	4.2.2 应用示例
		4.3 图形控件	4.3.1 图片框属性
		4.3.2 图形文件的装入	4.3.3 应用示例
		4.4 复选框和单选按钮	4.4.1 复选框和单选按钮的属性和事件
		4.4.2 应用示例	4.5 列表框和组合框
		4.5.1 列表框	4.5.2 组合框
		4.6 滚动条、定时器	4.6.1 滚动条
		4.6.2 定时器	4.7 分组框控件
		4.8 键盘和鼠标器	4.8.1 键盘事件
		4.8.2 鼠标事件	4.9 上机实训
		4.9.1 设置个性化签名	4.9.2 会移动的时间
		习题第5章 控制流程	5.1 选择结构
		5.1.1 条件语句	5.1.2 If函数
		5.1.3 多分支选择结构	5.2 循环结构
		5.2.1 For循环控制结构	5.2.2 当循环控制结构
		5.2.3 Do循环控制结构	5.2.4 多重循环
		5.3 With语句	5.4 跳转结构
		5.4.1 GoTo语句	5.4.2 Exit语句
		5.4.3 End语句	5.5 上机实训
		5.5.1 九九乘法表	5.5.2 判断某一正整数是否为素数
		习题第6章 界面设计	6.1 菜单设计
		6.1.1 菜单的属性和事件	6.1.2 建立菜单
		6.1.3 菜单项的控制	6.1.4 弹出式菜单
		6.2 多重窗体设计	6.2.1 建立多重窗体
		6.2.2 设计的方法	6.2.3 应用示例
		6.3 多文档界面	6.3.1 MDI窗体与MDI子窗体
		6.3.2 MDI特性	6.3.3 建立MDI应用程序
		6.4 上机实训	6.4.1 改变文字格式
		6.4.2 多文档界面应用程序	6.5 习题第7章 对话框与文件管理
		7.1 消息框	7.2 输入对话框
		7.3 通用对话框	7.3.1 “打开”对话框
		7.3.2 “保存”对话框	7.3.3 “颜色”对话框
		7.3.4 “字体”对话框	7.3.5 “打印”对话框
		7.3.6 通用对话框应用示例	7.4 文件管理
		7.4.1 文件的打开与关闭	7.4.2 文件的操作语句函数
		7.4.3 顺序文件的读操作与写操作	7.4.4 随机文件的操作
		7.4.5 二进制文件的操作	7.5 文件与目录操作
		7.5.1 文件操作	7.5.2 目录操作
		7.5.3 函数对文件和目录的操作	7.6 上机实训
		7.6.1 消息框的使用	7.6.2 顺序文件的读写
		7.6.3 通用对话框的使用	7.7 习题第8章 图形设计
		8.1 GDI+概述	8.1.1 逻辑坐标与设备坐标
		8.1.2 GDI+坐标系统与主要功能	8.2 画笔与像素
		8.2.1 画笔	8.2.2 像素
		8.3 GDI+绘图方法	8.3.1 直线
		8.3.2 矩形和多边形	8.3.3 圆、椭圆、圆弧和扇形
		8.3.4 清屏	8.4 画刷与填充
		8.4.1 单色画刷 (SolidBrush)	8.4.2 阴影画刷 (HatchBrush)
		8.4.3 渐变画刷 (GradientBrush)	8.4.4 纹理画刷 (TextureBrush)
		8.5 上机实训	8.5.1 基本图形绘制
		8.5.2 绘制函数图形	8.6 习题第9章

<<Visual Basic.NET程序设计>>

章 数据库应用程序设计 9.1 数据库的基本概念 9.1.1 与关系型数据库相关的基本概念  
9.1.2 数据库中的基本概念 9.2 SQL概述 9.2.1 SQL的特点及基本概念 9.2.2 数据定义  
9.2.3 数据查询 9.2.4 数据更新 9.3 Connection和Command对象 9.3.1 ADO.NET模型  
9.3.2 Connection对象 9.3.3 Command对象 9.4 ADO.NET的数据访问 9.4.1 ADO.NET  
简介 9.4.2 ADO.NET的数据连接 9.4.3 数据适配器 (DataAdapter) 9.4.5 数据集  
(DataSet) 9.4.6 数据表 (DataTable) 9.4.7 数据绑定 9.5 应用示例 9.5.1 需求分析  
9.5.2 结构特性设计 9.5.3 功能特性设计 9.5.4 核心控件 9.5.5 系统实现 9.6 习题  
附录 习题参考答案参考文献

## &lt;&lt;Visual Basic.NET程序设计&gt;&gt;

## 章节摘录

第1章 Visual Basic. NET概述      学习目标：      了解Visual Basic.NET的特点      熟悉Visual Basic.NET的集成开发环境      掌握Visual Basic.NET的启动      掌握简单应用程序开发的步骤

1.1 Visual Basic.NET简介      自1964年BASIC ( Beginners All-purpose Symbolic Interchange Code ) 问世以来, 已经历了基本BASIC语言、BASIC语言 ( MS.BASIC和GS.BASIC )、结构化BASIC语言 ( Turbo BASIC和QBASIC ) 和Visual Basic语言4个发展阶段。

该语言之所以始终不衰, 具有强大的生命力, 是因为它是一种容易学习、功能强、效率高的编程语言。而Visual Basic的出现, 更使BASIC语言成为Windows环境下广泛使用的编程语言。

自从1991年Visual Basic 1.0推出以来, Visual Basic的版本不断地获得更新, 功能不断地获得增强。

到2000年, 微软公司推出了.NET开发平台。

该平台将多种开发工具 ( Visual Basic、 Visual C#、 Visual C+ ) 集成到Microsoft Visual Studio开发环境中。

因此, Visual Basic.NET是在微软.NET平台上编程的一种高级语言。

由于Visual Basic.NET是从Visual Basic 6.0发展而来, 因此也可称其为Visual Basic 7.0。

Visual Basic.NET程序结构十分清晰, 不仅易于学习和使用, 更主要的是, 它具有快速开发应用程序的功能, 因而成为功能强大的面向对象的程序设计语言, 它也为开发人员掌握.NET提供了一个方便的入口点。

1.1.1 Visual Basic.NET的特点      Visual Basic.NET是真正面向对象及支持继承性的语言。其主要特点如下。

1.统一的集成开发环境      Microsoft Visual Studio为Visual Basic、 Visual C++和Visual C# ) 等提供了统一的集成开发环境 ( Integrated Development Environment, IDE ), 其中集成了许多可视化辅助工具, 可以大大简化应用程序的开发, 提高编程效率, 同时使不同语言之间的数据和代码交换更加便利。在Visual Studio环境中, 可以直接显示网页, 并采用了更有效的窗口管理策略, 诸如文档标签化、窗口自动隐藏等, 从而可以提高浏览效率、节省屏幕空间。

编辑推荐

以国家级、省级优秀精品课程为基础，配有强大的网络教学资源：教学视频、案例、项目实践等；提供网上实践平台，可直接进行系统化、项目化实践；实现课程结构与内容实战化、职业化。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>