

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302176893

10位ISBN编号：7302176892

出版时间：2008-6

出版时间：清华大学出版社

作者：向华 编

页数：290

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

本书详细地介绍了C语言的基础知识，包括数据类型、结构化程序设计及相关控制语句、数组、函数、指针、结构体和共用体、位运算及文件等。

本书在编写上体现了任务驱动式教学思想，每一章的开头均围绕本章的学习目标提出了一个总体编程任务，该任务又分解为若干易完成的小任务，然后通过对与任务相关知识的学习，逐步达到完成本章任务的目的。

本书强调实际编程能力的培养，知识结构完整、例题设计精心、习题丰富多样。

除了每章末尾的上机实训之外，全书还根据大的教学环节设计了3个综合项目实训。

在综合项目实训中，通过引导学生完成一个较复杂项目的设计、编程和调试，来培养及训练学生的程序设计技能以及分析问题和解决问题的能力。

本书中的示例代码均经过细心调试，保证能够正确运行。

本书既适于作为大专院校及高职高专相关专业的教材，又可作为成人教育和在职人员的培训教材，也可作为C语言编程爱好者的自学参考书。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 C语言概述 1.1 C语言简史及特点 1.1.1 C语言的发展 1.1.2 C语言的特点 1.2 C语言程序 1.2.1 几个典型的C程序 1.2.2 C程序的基本结构 1.2.3 C语言的基本符号与词汇 1.3 C语言集成开发环境 1.3.1 Turbo C集成开发环境介绍 1.3.2 Turbo C集成开发环境的使用 1.3.3 其他C语言集成开发环境简介 1.4 上机实训：Turbo C的基本操作 1.4.1 实训目的 1.4.2 实训内容 1.5 习题第2章 基本数据类型、运算符和表达式 2.1 基本数据类型 2.1.1 数据类型 2.1.2 常量与变量 2.2 整型数据 2.2.1 整型常量 2.2.2 整型变量 2.3 实型数据 2.3.1 实型常量 2.3.2 实型变量 2.4 字符型数据 2.4.1 字符常量 2.4.2 字符变量 2.4.3 字符串常量 2.5 不同类型数据的混合运算 2.5.1 类型的自动转换 2.5.2 类型的强制转换 2.6 运算符与表达式 2.6.1 运算符简介 2.6.2 算术运算符和算术表达式 2.6.3 赋值运算符和赋值表达式 2.6.4 逗号运算符和逗号表达式 2.6.5 其他常用运算符 2.6.6 运算符的优先级与结合性 2.7 上机实训：基本数据类型的简单程序设计 2.7.1 实训目的 2.7.2 实训内容 2.8 习题第3章 顺序结构程序设计 3.1 算法 3.1.1 算法的概念 3.1.2 算法的表示 3.1.3 结构化程序设计方法 3.2 C语句 3.2.1 控制语句 3.2.2 表达式语句 3.2.3 特殊语句 3.3 数据输出 3.3.1 输入/输出的概念 3.3.2 格式输出函数 (printf) 3.3.3 字符输出函数 (putchar) 3.4 数据输入 3.4.1 格式输入函数 (scanf) 3.4.2 字符输入函数 (getchar) 3.5 顺序结构程序设计举例 3.6 上机实训：顺序结构程序设计 3.6.1 实训目的 3.6.2 实训内容 3.7 习题第4章 选择结构程序设计 4.1 关系运算符和关系表达式 4.1.1 关系运算符 4.1.2 关系表达式 4.2 逻辑运算符和逻辑表达式 4.2.1 逻辑运算符 4.2.2 逻辑表达式 4.3 if语句 4.3.1 最基本的if语句 4.3.2 if else语句 4.3.3 多分支选择 4.4 switch语句 4.5 上机实训：选择结构程序设计 4.5.1 实训目的 4.5.2 实训内容 4.6 习题第5章 循环结构程序设计 5.1 while语句 5.2 do-while语句 5.3 for语句 5.4 goto语句 5.5 几种循环控制语句的比较 5.6 break语句和continue语句 5.6.1 break语句 5.6.2 continue语句 5.7 循环嵌套 5.7.1 循环嵌套的几种形式 5.7.2 循环嵌套应用举例 5.8 上机实训：循环结构程序设计 5.8.1 实训目的 5.8.2 实训内容 5.9 综合项目实训 5.9.1 实训内容 5.9.2 程序分析 5.9.3 部分源程序清单 5.9.4 实训报告 5.10 习题第6章 数组 6.1 一维数组的定义和引用 6.1.1 一维数组的定义 6.1.2 一维数组的引用 6.1.3 一维数组的初始化 6.2 二维数组的定义和引用 6.2.1 二维数组的定义 6.2.2 二维数组的引用 6.2.3 二维数组的初始化 6.3 字符数组 6.3.1 字符数组的定义和初始化 6.3.2 字符数组的引用 6.3.3 字符数组与字符串 6.3.4 字符串的输入、输出和处理函数 6.4 上机实训一：数值型数组 6.4.1 实训目的 6.4.2 实训内容 6.5 上机实训二：字符型数组 6.5.1 实训目的 6.5.2 实训内容 6.6 习题第7章 函数 7.1 函数概述 7.1.1 模块化程序设计思想 7.1.2 C函数的分类 7.2 函数的定义 7.2.1 函数定义的一般形式 7.2.2 有关函数定义的几点说明 7.3 函数参数及返回值 7.3.1 函数参数 7.3.2 函数的返回值 7.4 函数的调用 7.4.1 函数的语句调用 7.4.2 函数表达式调用 7.4.3 函数的嵌套调用 7.4.4 函数的递归调用 7.5 数组作函数参数 7.5.1 数组元素作函数参数 7.5.2 数组名作函数参数 7.6 变量的作用域和生存期 7.6.1 变量的作用域 7.6.2 变量的生存期 7.7 函数的作用域 7.7.1 内部函数 7.7.2 外部函数 7.8 上机实训一：函数的定义和调用 7.8.1 实训目的 7.8.2 实训内容 7.9 上机实训二：局部变量和全局变量 7.9.1 实训目的 7.9.2 实训内容 7.10 综合项目实训 7.10.1 实训内容 7.10.2 程序分析 7.10.3 部分源程序清单 7.10.4 实训报告 7.11 习题第8章 指针 8.1 指针的概念 8.1.1 指针和指针变量 8.1.2 指针变量的定义 8.1.3 指针变量的操作 8.2 指针运算 8.2.1 指针的赋值运算 8.2.2 指针的加减运算 8.3 指针与数组 8.3.1 指向数组的指针 8.3.2 通过指针引用数组元素 8.4 指针与字符串 8.4.1 指向字符串的指针 8.4.2 字符串指针变量与字符数组的区别 8.5 指针与函数 8.5.1 函数指针变量 8.5.2 指针型函数 8.6 指向指针的指针 8.7 上机实训：指针的应用 8.7.1 实训目的 8.7.2 实训内容 8.8 习题第9章 结构体和共用体 9.1 结构体类型概述 9.1.1 结构体类型的特点 9.1.2 结构体类型的定义 9.2 结构体类型变量的定义和引用 9.2.1 结构体类型变量的定义 9.2.2 结构体类型变量的初始化和引用 9.3 结构体数组 9.3.1 结构体数组的定义 9.3.2 结构体数组的初始化 9.4 指向

<<C语言程序设计>>

结构体类型数据的指针 9.4.1 结构体指针变量的定义和初始化 9.4.2 结构体指针的应用 9.5 结构体与函数 9.5.1 结构体变量作函数参数 9.5.2 结构体类型的函数 9.6 链表 9.6.1 链表的概念 9.6.2 链表的实现 9.6.3 动态链表 9.6.4 链表的操作 9.7 共用体 9.7.1 共用体的概念 9.7.2 共用体变量的定义和引用 9.8 上机实训一：结构体的基本应用 9.8.1 实训目的 9.8.2 实训内容 9.9 上机实训二：链表的应用 9.9.1 实训目的 9.9.2 实训内容 9.10 上机实训三：共用体的应用 9.10.1 实训目的 9.10.2 实训内容 9.11 习题第10章 位运算 10.1 位逻辑运算 10.1.1 按位与 10.1.2 按位或 10.1.3 按位异或 10.1.4 按位取反 10.2 移位运算 10.2.1 左移位 10.2.2 右移位 10.3 上机实训：位运算的应用 10.3.1 实训目的 10.3.2 实训内容 10.4 习题第11章 文件 11.1 C语言文件概述 11.2 文件的打开与关闭 11.3 文件的读写 11.3.1 字符的输入和输出 11.3.2 格式输入和输出 11.3.3 字符串的输入和输出 11.4 随机文件的读写 11.4.1 文件的定位 11.4.2 fread函数与fwrite函数 11.5 上机实训：文件的读写 11.5.1 实训目的 11.5.2 实训内容 11.6 综合项目实训 11.6.1 实训内容 11.6.2 程序分析 11.6.3 部分源程序清单 11.6.4 实训报告 11.7 习题附录1 常用ASCII码对照表附录2 C语言运算符的优先级和结合性附录3 Turbo C常用库函数参考文献

<<C语言程序设计>>

章节摘录

第1章 C语言概述 C语言是编程语言中较为流行的一种。随着计算机的普及和发展，C语言在各个领域的应用越来越广泛。几乎各类计算机都支持C语言的开发环境，这为C语言的普及和应用奠定了基础。

本章内容 C语言的发展及特点。

C程序的基本结构。

C语言的基本符号与词汇。

C语言集成开发环境。

学习目标 掌握C程序的基本结构。

掌握C语言的基本符号与词汇。

掌握Turbo C集成开发环境的基本使用方法。

能够编写并在Turbo C中编辑和运行最简单的C程序。

本章任务 本章要完成的主要任务是编写并在Turbo C集成开发环境中运行一个简单的C程序，该程序的功能是求两个整数之和。

任务可以分解为两部分： 编写程序——了解C程序的基本结构。

学会在Turbo C集成开发环境中编辑并运行程序。

1.1 C语言简史及特点 1.1.1 C语言的发展 C语言是一种编译性程序设计语言，它与Unix操作系统紧密地联系在一起。

Unix系统是通用的、交互式的计算机操作系统，它诞生于1969年，是由美国贝尔实验室的K. Thompson和D.M. Ritchie用汇编语言开发成功的。

C语言的前身是BCPL语言。

1967年英国剑桥大学的Martin Richard推出BCPL语言（Basic Combined Programming Language）。

1970年贝尔实验室的K. Thompson以BCPL语言为基础，开发了B语言，并用B语言编写了Unix操作系统，在PDP-7计算机上实现。

1972年贝尔实验室的D.M. Ritchie在B语言的基础上设计出C语言，C语言既保持了BCPL语言和B语言的精练、接近硬件的优点，又克服了它们过于简单的缺点。

1973年，K. Thompson和D.M. Ritchie合作把Unix的90%以上用C语言改写，并加进了多道程序设计的功能，称为Unix第五版，开创了Unix系统发展的新局面。

1975年Unix第六版颁布后，C语言得到计算机界的普遍认可，从此，C语言与Unix系统一起互相促进并获得迅速发展。

<<C语言程序设计>>

编辑推荐

《高职高专精品课程规划教材·计算机系列：C语言程序设计》既适于作为大专院校及高职高专相关专业的教材，又可作为成人教育和在职人员的培训教材，也可作为C语言编程爱好者的自学参考书。

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>