

<<Visual Basic程序设计与应用>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计与应用>>

13位ISBN编号：9787302176060

10位ISBN编号：730217606X

出版时间：2008-6

出版时间：清华大学出版社

作者：张荣华，殷士勇 主编

页数：300

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计与应用>>

内容概要

Visual Basic 6.0由于具有效率高、功能强、简单易学习等特点而成为很受欢迎的可视化软件开发工具。通过本书的学列，即使是初学者也能在掌握Visual Basic 6.0常用功能的基础上独立开发出具有实用价值的小型软件。

本书以程序结构为主线，共分14章，包括：Visual Basic 6.0概述；窗体及基本控件；Visual Basic语言基础；Visual Basic基本语句与结构；常用内部控件及其应用；数组；过程；程序调试；多功能用户界面设计；文件、图形设计、ActiveX控件；数据库基础及综合实例制作。

本书重点突出，在结构体系上循序渐进、深入浅出、简明精练、详略得当、图文并茂，各章节前后呼应、针对性强、可读性好，每章后面都有相关习题，可以帮助读者巩固知识，提高学习的效率和兴趣。

本书适合高等职业教育、高等专科学学生作为教材使用，也适合于应用型本科或者参加计算机等级考试的考生用作参考书。

<<Visual Basic程序设计与应用>>

书籍目录

第1章 Visual Basic概述	1.1 Visual Basic简介	1.1.1 Visual Basic的版本	1.1.2 Visual Basic的特点
1.2 Visual Basic的安装与启动	1.2.1 Visual Basic的安装	1.2.2 Visual Basic 6.0的启动	1.2.3 Visual Basic 6.0的退出
1.3 面向对象程序设计方法概述	1.3.1 对象和类	1.3.2 属性	1.3.3 方法
1.3.4 事件	1.4 Visual Basic的集成开发环境	1.4.1 主窗口	1.4.2 其他窗口
1.5 创建Visual Basic应用程序	1.5.1 创建Visual Basic应用程序的一般步骤	1.5.2 创建应用程序示例	1.6 本章小结
1.7 习题	第2章 窗体及基本控件	2.1 创建窗体	2.1.1 窗体的属性
2.1.2 窗体的方法	2.1.3 窗体的事件	2.2 标签	2.3 文本框
2.3.1 文本框的属性	2.3.2 文本框的方法	2.3.3 文本框的事件	2.4 按钮
2.4.1 按钮的属性	2.4.2 按钮的方法	2.4.3 按钮的事件	2.5 本章小结
2.6 习题	第3章 Visual Basic语言基础	3.1 程序代码的组织方式与书写规则	3.1.1 组织代码的方式
3.1.2 书写规则	3.2 变量与常量	3.2.1 变量	3.2.2 常量
3.3 数据类型	3.4 运算符与表达式	3.4.1 算术运算符与算术表达式	3.4.2 字符串运算符与字符串表达式
3.4.3 日期运算符与日期表达式	3.4.4 关系运算符与关系表达式	3.4.5 逻辑运算符与逻辑表达式	3.4.6 运算符的优先级
3.5 常用内部函数	3.5.1 常用数学函数	3.5.2 常用的字符函数	3.5.3 常用转换函数
3.5.4 常用日期与时间函数	3.5.5 随机函数	3.6 本章小结	3.7 习题
第4章 Visual Basic基本语句结构	4.1 赋值语句与注释语句	第5章 常用内部控件及其应用
第6章 数组	第7章 过程	第8章 调试	第9章 多功能用户界面设计
第10章 文件	第11章 图形设计	第12章 ActiveX控件	第13章 数据库基础
第14章 综合实例制作：公司职员			

<<Visual Basic程序设计与应用>>

章节摘录

第1章 Visual Basic概述 1.1 Visual Basic简介 1.1.2 Visual Basic的特点 VB是一种新型程序设计语言，它具有以下特点。

1.可视化的集成开发环境 传统的程序设计语言，如PASCAL语言、C语言，都是通过编写程序来设计用户界面。

在程序设计过程中不可知最终界面的情况，要等到程序运行后方能见到用户界面。

如果运行后的界面不美观或不符合用户要求，得重新回到程序中修改，工作量较大，且不方便。

而VB语言则不需要用大量的代码去描述界面情况，只要将预先建立的对象逐个添加至窗体上，VB便会自动产生界面设计的代码，具有简便快捷，所见即所得的特点。

2.面向对象的程序设计方法 VB程序设计语言应用了面向对象的程序设计方法，把程序和数据封装起来作为一个对象，并赋予每个对象特定的属性，使对象成为实在的东西。

在设计对象时，不需要编写建立和描述每个对象的程序代码，而是直接用工具添加到界面上，VB会自动生成对象的程序代码并封装起来。

3.事件驱动编程机制 事件驱动是增加程序图形界面交互性的主要方法，它利用用户的动作或行为控制程序执行的流向。

一个对象可能产生多个事件，每个事件都是通过一段程序来响应的。

事件及事件驱动等概念我们以后将详细介绍。

4.结构化的程序设计语言 VB具有高级程序设计语言的特点。

高级程序设计语言是一种类自然语言，简单易懂，且易掌握，具有多种结构控制语句；同时具有很强的纠错能力，拥有功能强大的调试器和编译器。

常用的结构有：顺序结构、分支结构、循环结构。

5.数据库 VB具有很强的数据库管理功能，它提供的开放式数据链接，可以获得后台的数据源支持，从而使VB前台的界面与数据处理功能结合起来，扩大VB的应用范围。

VB可以访问的数据库有FoxBASE、Access、Excel以及SQL Server、Oracle等大型数据库。

<<Visual Basic程序设计与应用>>

编辑推荐

《高职高专立体化教材计算机系列：Visual Basic程序设计与应用（附送电子课件及其他立体化资源）》适合高等职业教育、高等专科学校学生作为教材使用，也适合于应用型本科或者参加计算机等级考试的考生用作参考书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>