第一图书网, tushu007.com

<<完全实战演练>>

图书基本信息

书名：<<完全实战演练>>

13位ISBN编号：9787302175896

10位ISBN编号：7302175896

出版时间：2008-6

出版时间：清华大学出版社

作者：飞龙计算机，柏松 编著

页数：318

字数：498000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

本书软件简介　AutoCAD是美国Autodesk公司开发的一种辅助设计软件，主要用于机械、电子、建筑、土木、广告等设计领域，是目前非常流行的计算机辅助设计软件，以其强大、便捷的功能而当之无愧成为机械制图的首席软件。

本书具体内容　本书从初学者的角度、学习过程和实际需求出发，合理安排学习内容与结构，运用简洁明快的语言，结合简单实用的案例，由浅入深，引导读者掌握软件的核心内容，成为实战高手。

各章的名称及主要内容可参见下表。

章节　主要内容　第1章 机械设计快速入门　本章主要介绍了软件工作界面，文件的新建、打开、保存和关闭，以及视口变换图形文件、输入Excel表格、介绍【所有选项板】面板、在模型空间输出机械零件图等内容。

第2章 机械制图环境设置　本章主要讲解了设置机械制图环境，如设置绘图区背景色与光标样式，设置绘图单位与界限，应用命名视图，配置绘图系统，设置颜色、线型和线宽，设置捕捉和栅格，使用坐标系等内容。

第3章 简单二维机械制图　本章主要讲解了简单二维机械制图，如直线、多线、构造线、射线、多段线——纸垫片、正多边形、矩形、样条曲线、圆弧、圆环和圆、椭圆和椭圆弧、点和填充图案等内容。

第4章 复杂二维机械制图　本章主要讲解了复杂二维机械制图的操作，如复制、镜像和移动、偏移、矩形阵列、环形阵列、旋转、缩放、拉伸、修剪、延伸、打断、倒角和倒圆角、分解、创建面域等内容。

第5章 图形显示和图层攻略　本章主要讲解了图形显示和图层攻略，如缩放和平移、动态观察、漫游和飞行、鸟瞰视图、图层、控制图层状态、使用图层转换器等内容。

第6章 机械制图辅助技术攻略　本章主要讲解了机械制图辅助技术攻略，如输入点的坐标，栅格、捕捉和正交，对象捕捉与追踪，快速选择，创建块和插入块，创建带有属性的块，插入和编辑属性块等内容。

第7章 文字和尺寸标注技术攻略　本章主要讲解了文字和尺寸标注技术攻略，如表格样式和表格，文字样式和单行文字，多行文字，标注样式，快速标注，线性、基线和连续标注，对齐、坐标和角度标注，折弯和倾斜标注，标注间距和标注打断等内容。

第8章 简单三维机械造型攻略　本章主要讲解了简单三维机械造型，如基本建模、旋转和拉伸、螺旋和扫掠、放样、圆环体、多段体等内容。

第9章 复杂三维机械造型攻略　本章主要讲解了制作复杂的三维机械造型，如三维移动和旋转、三维镜像，以及三维阵列、布尔运算、编辑实体面、抽壳、着色面等内容。

第10章 机械图纸后期技术攻略　本章主要讲解了机械图纸的后期处理技术，如在模型空间打印、在布局空间打印、视觉样式、渲染、Web浏览、超链接、电子传递、发布到Web、输出、发布等内容。

第一图书网, tushu007.com

<<完全实战演练>>

内容概要

本书主要介绍运用AutoCAD进行机械制作。
全书通过100个由浅入深的经典实例，精解了AutoCAD的各项核心技术，让读者在完全实战演练中精通软件，成为机械制作高手。
全书共分为10章，主要内容包括：机械设计快速入门、机械制图环境设置、简单二维机械制图、复杂二维机械制图、图形显示和图层攻略、机械制图辅助技术攻略、文字和尺寸标注技术攻略、简单三维机械造型攻略、复杂三维机械造型攻略和机械图纸后期技术攻略。
　本书内容完全从零起步，通过双色印刷、双栏排版、全程图解的方式，结合多媒体光盘的视频学习，让读者快速上手，学有所成。
本书面向广大电脑入门入行人员、在职求职人员、各级退休人员，也可作为各大中专院校、各高职高专学校、各社会培训学校、单位机构的学习教材与辅导教材。

第一图书网, tushu007.com

<<完全实战演练>>

书籍目录

第1章 机械设计快速入门　实例1 初识软件工作界面　实例2 新建机械图形文件　实例3 打开机械图形文件　实例4 保存和关闭文件　实例5 视口变换图形文件　实例6 输入Excel表格　实例7 介绍【所有选项板】面板　实例8 在模型空间输出机械零件图　上机题 支墩效果图第2章 机械制图环境设置　实例9 设置绘图区背景色与光标样式　实例10 设置绘图单位与界限　实例11 应用命名视图　实例12 配置绘图系统　实例13 设置颜色、线型和线宽　实例14 设置捕捉和栅格　实例15 开启正交和设置极轴追踪功能　实例16 使用坐标系　上机题 齿轮轴效果图第3章 简单二维机械制图　实例17 直线——传动轴　实例18 多线——挡油盘　实例19 构造线——垫圈　实例20 射线——半圆键　实例21 多段线——纸垫片　实例22 正多边形——螺母　实例23 矩形——墩座　实例24 样条曲线——主动轴　实例25 圆弧——圆锥销钉　实例26 圆环和圆——挡圈　实例27 椭圆和椭圆弧——手柄　实例28 点和填充图案——棘轮　上机题 曲柄效果图第4章 复杂二维机械制图　实例29 复制——压盖　实例30 镜像和移动——双头扳手　实例31 偏移——圆头平键　实例32 矩形阵列——弹簧　实例33 环形阵列——间歇轮　实例34 旋转——止动圈　实例35 缩放——平带传动图　实例36 拉伸——螺栓　实例37 修剪——卡座　实例38 延伸——支座　实例39 打断——螺丝主视图　实例40 倒角和倒圆角——垫片　实例41 分解——支撑块　实例42 创建面域——轴侧视图　上机题 蝶形螺母效果图第5章 图形显示和图层攻略　实例43 缩放和平移——螺栓二视模型　实例44 动态观察——方顿　实例45 漫游和飞行——千斤顶模型　实例46 鸟瞰视图——阀座　实例47 图层——机械标注图层　实例48 图层——叶轮片　实例49 控制图层状态——底座轴测模型　实例50 使用图层转换器——轴　上机题 端盖效果图第6章 机械制图辅助技术攻略　实例51 输入点的坐标——支架　实例52 栅格、捕捉和正交——轴测模型　实例53 对象捕捉与追踪——轴键槽　实例54 快速选择——联轴器　实例55 创建块和插入块——法兰盘连接图　实例56 创建带有属性的块——粗糙度图块　实例57 插入和编辑属性块——标注轴　实例58 特性匹配——定位套　实例59 特性——滚花零件　实例60 设计中心——冲模俯视图　实例61 工具选项板窗口——带肩螺钉　上机题 创建块——螺钉第7章 文字和尺寸标注技术攻略　实例62 表格样式和表格——机械样板图纸　实例63 文字样式和单行文字——标题栏　实例64 多行文字——技术要求　实例65 标注样式——机械标注样式　实例66 快速标注——推力球轴承　实例67 线性、基线和连续标注——轴承座　实例68 对齐、坐标和角度标注——底盘座　实例69 弧长、半径和直径标注——密封垫　实例70 公差和多重引线标注——滑块座　实例71 折弯和倾斜标注——双托顶针　实例72 标注间距和标注打断——基板　上机题 斜顶固定座效果第8章 简单三维机械造型攻略　实例73 基本建模——模板　实例74 基本建模——丝杆扳手　实例75 基本建模——开槽螺栓　实例76 拉伸——带轮　实例77 旋转——手柄　实例78 旋转和拉伸——螺丝刀柄　实例79 螺旋和扫掠——弹簧　实例80 放样——保温瓶胆　实例81 圆环体——拖车轮　实例82 多段体——箱体　上机题 端盖效果第9章 复杂三维机械造型攻略　实例83 三维移动和旋转——阀杆　实例84 三维镜像——轴支架　实例85 三维阵列——法兰盘　实例86 布尔运算1——轴端盖　实例87 布尔运算2——连接盘　实例88 编辑实体面——镶件　实例89 抽壳——油盆　实例90 着色面——泵盖　上机题 拱形支座效果第10章 机械图纸后期技术攻略　实例91 在模型空间打印——机盖模型　实例92 在布局空间打印——直齿轮　实例93 视觉样式——滚轴支墩　实例94 渲染——鼓风机模型　实例95 Web浏览器　实例96 超链接——阀体　实例97 电子传递——齿轮轴　实例98 发布到Web——圆柱滚子轴承　实例99 输出——圆锥齿轮　实例100 发布——踏脚板　上机题 曲柄连杆效果

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《完全实战演练：AutoCAD机械设计（附光盘1张）》由资深AutoCAD机械设计师和培训专家，完全针对初级读者编写，精讲了AutoCAD的各项核心技术：环境设置、简单二维制图、复杂二维制图、图形显示与图层、机械制图辅助、文字和尺寸标注、简单三维机械造型、复杂三维机械造型、图纸后期处理等，读者可以通过完全实战演练，逐步精通，成为AutoCAD机械设计行家里手。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com