第一图书网, tushu007.com

<<中文版CorelDRAW X3课堂实录>>

图书基本信息

书名：<<中文版CorelDRAW X3课堂实录>>

13位ISBN编号：9787302174851

10位ISBN编号：7302174857

出版时间：2008-12

出版时间：清华大学出版社

作者：何兰兰

页数：287

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

CorelDRAW X3是Corel分司推出的一款功能相当强大的图形图像处理软件，被广泛地应用于印刷、广告设计、包装设计、书籍装帧设计、网页设计等领域。
深受广大用户尤其是从事平面设计的专业人员和高校平面设计专业师生的喜爱。
国内大多数设计院校都开设了平面设计相关软件的教学课程，其中对CorelDRAW软件的教学是相当普及的。
本书不是那种简单地介绍CorelDRAW软件各项菜单和功能的基础教程，而是从使用角度出发，以实例和拓展训练为主、基础知识讲解和课后训练为辅的形式，将基础和实际设计相结合，把软件功能教学落实到具体的实例中。
读者不仅能巩固基础知识，而且可以将所学知识灵活地应用到设计制作中。
每课制作的实例都是精心设计的，它除了融合本课的知识，还提供了实例的设计创意思路。
其中课后练习的设置有利于读者熟悉软件功能并掌握一定的平面设计方法和形式规则。
本书共分为14课，主要内容包括。
第1课：初识CorelDRAW X3，菜单设计和DM单设计是本课的重点。
第2课：CorelDRAW基础操作，淘宝广场横幅广告设计是本课的重点。
第3课：绘制直线和曲线，标志设计和润滑油促销广告是本课的重点。
第4课：绘制基本图形，制作包装的模切外形图，模切外形图和制作蜂产品包装是本课重点。
第5课：图形的编辑和修改，制作旋转背景的购物海报和梦幻背景海报是本课重点。
第6课：文本的编辑，书籍装帧设计和葡萄酒瓶贴设计是本课重点。
第7课：对象的填充和轮廓、动感激情图形设计和时尚街舞图形设计是本课重点。
第8课：对象的组织，绘制人物插画是本课重点。
第9课：矢量图应用特效（1），彩云曲艺术底纹绘制和图形创意设计之夜清静是本课重点。
第10课：矢量图应用特效（2），Mini灯具广告设计和画册内页设计是本课重点。
第11课：矢量图应用特效（3），狂欢购物节海报设计是本课的重点。
第12课：位图图像的处理，房地产广告设计是本课的重点。
第13课：位图滤镜特效，月历广告制作和照片的简单修饰是本课的重点。
第14课：综合实例，这一课主要讲解三个实例的制作方法，包括肠通药品包装、唱片封套设计和摇滚吧招贴设计。
本书结构清晰、内容翔实，理论讲解通俗易懂。
本书定位于大、中专院校及各类CorelDRAW培训班的培训教材，也可以适用于从事平面广告、印前设计、出版包装等多领域制作人员学习。
由于编者水平有限，书中的不足之处在所难免，敬请专家和读者给予批评和指正！

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书结合教学的特点编写。
它以课程的形式出发，将CorelDRAW的主要工具和主要功能的使用以及一些必备知识进行重点、难点的总结，并作为多个课时配合实例进行讲解。
本书共为14课。
前13课是按照基础知识讲解、实例应用、扩展训练、课后练习四节内容编写，最后一课是三个实例制作。
基础知识包括CorelDRAW基础操作、绘制直线和曲线、图形的编辑和修改、文本的编辑、对象的组织、矢量图应用特效和位图图像处理等。
实例部分包括了海报设计、广告设计、包装设计、书籍装帧设计等。
本书适用于大、中专院校及各类CorelDRAW培训班的培训教材，也可以适用于从事平面广告、印前设计、出版包装等多领域制作人员学习。

第一图书网, tushu007.com

<<中文版CorelDRAW X3课堂实录>>

书籍目录

第01课 初识CorelDRAW X3 1.1 基础知识讲解 1.1.1 CorelDRAW简介 1.1.2 CorelDRAW X3操作界面介绍 1.1.3 CorelDRAW X3基本术语 1.1.4 启动和退出CorelDRAW X3 1.1.5 CorelDRAW X3安装与卸载 1.2 实例应用：菜单设计 1.3 拓展训练：DM单设计 1.4 课后练习 第02课 CorelDRAW基础操作 2.1 基础知识讲解 2.1.1 欢迎页面的使用 2.1.2 页面设置 2.1.3 文件管理 2.1.4 标尺的设置 2.1.5 网格的设置 2.1.6 辅助线设置 2.2 实例应用：淘宝广场横幅广告设计 2.3 拓展训练：淘宝广场横幅广告系列设计 2.4 课后练习 第03课 绘制直线和曲线 3.1 基础知识讲解 3.1.1 手绘工具 3.1.2 贝塞尔工具 3.1.3 编辑节点 3.1.4 艺术笔工具 3.1.5 交互式连线工具 3.1.6 度量工具 3.2 实例应用：标志设计 3.3 拓展训练：润滑油促销广告 3.4 课后练习 第04课 绘制基本图形 4.1 基础知识讲解 4.1.1 绘制矩形 4.1.2 绘制椭圆 4.1.3 绘制多边形 4.1.4 绘制星形 4.1.5 绘制螺旋形 4.1.6 图纸工具 4.1.7 基本形状工具 4.2 实例应用：制作包装的模切外形图 4.3 拓展训练：制作蜂产品包装 4.4 课后练习 第05课 图形的编辑和修改 5.1 基础知识讲解 5.1.1 选取和删除对象 5.1.2 撤销、重做与重复 5.1.3 变换对像 5.1.4 复制与再制 5.1.5 刻刀工具 5.1.6 橡皮擦工具的使用 5.2 实例应用：制作旋转背景的购物海报 5.3 拓展训练：制作梦幻背景的购物海报 5.4 课后练习 第06课 文本的编辑 6.1 基础知识讲解 6.1.1 美术文字 6.1.2 段落文本 6.1.3 文本的特殊编辑 6.2 实例应用：书籍装帧设计 6.3 拓展训练：葡萄酒瓶贴设计 6.4 课后练习 第07课 对象的填充和轮廓 7.1 基础知识讲解 7.1.1 色彩模式 7.1.2 调色板设置 7.1.3 利用“颜色”泊坞窗填充颜色 7.1.4 吸管工具的运用 7.1.5 油漆桶工具的运用 7.1.6 设置颜色填充 7.1.7 交互式填充 7.1.8 设置轮廓线 7.2 实例应用：动感激情图形设计 7.3 拓展训练：时尚街舞图形设计 7.4 课后练习 第08课 对象的组织 8.1 基础知识讲解 8.1.1 对齐与分布对象 8.1.2 安排对象的次序 8.1.3 修整对象 8.1.4 群组对象 8.1.5 结合与拆分 8.1.6 图框精确剪裁 8.1.7 锁定与解锁对象 8.2 实例应用：绘制人物插画 8.3 拓展训练：绘制人物插画 8.4 课后练习 第09课 矢量图应用特效（1） 9.1 基础知识讲解 9.1.1 调和特效的应用 9.1.2 变形特效的应用 9.1.3 透明特效的应用 9.2 实例应用：图形创意设计之夜清静 9.3 拓展训练：彩云曲艺术底纹 9.4 课后练习 第10课 矢量图应用特效（2） 10.1 基础知识讲解 10.1.1 轮廓图特效的应用 10.1.2 阴影特效的应用 10.1.3 立体化特效的应用 10.1.4 封套特效的应用 10.2 实例应用：Mini灯具广告设计 10.3 拓展训练：画册内页设计 10.4 课后练习 第11课 矢量图应用特效（3） 11.1 基础知识讲解 11.1.1 透视效果 11.1.2 透镜效果 11.1.3 角效果 11.2 实例应用：狂欢购物节海报 11.3 拓展训练：变换海报的背景 11.4 课后练习 第12课 位图图像的处理 12.1 基础知识讲解 12.1.1 导入位图到文档中 12.1.2 矢量图转换为位图 12.1.3 图像颜色的调整 12.1.4 位图图像色彩模式 12.1.5 应用位图颜色遮罩 12.1.6 框架裁剪位图 12.1.7 位图添加阴影效果 12.2 实例应用：房地产广告设计 12.3 拓展训练：房地产广告延展设计 12.4 课后练习 第13课 位图滤镜特效 13.1 基础知识讲解 13.1.1 添加和删除滤镜效果 13.1.2 三维效果滤镜 13.1.3 艺术笔触滤镜 13.1.4 模糊滤镜 13.1.5 颜色变换滤镜 13.1.6 轮廓图处理滤镜 13.1.7 创造性滤镜 13.1.8 扭曲滤镜 13.1.9 杂点滤镜 13.1.10 鲜明化滤镜 13.2 实例应用：月历广告制作 13.3 拓展训练：照片的简单修饰 13.4 课后练习 第14课 综合实例 14.1 实例应用：唱片封套设计 14.2 实例应用：摇滚吧招贴设计 14.3 实例应用：肠通药品包装

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

插图：

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《中文版CorelDRAW X3课堂实录》包含视频讲解、近100个相关知识点、类似课堂的学习方式、全面学习软件功能的良师益友。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com