

<<J2EE项目实训>>

图书基本信息

书名：<<J2EE项目实训>>

13位ISBN编号：9787302172659

10位ISBN编号：730217265X

出版时间：2008-6

出版时间：清华大学出版社

作者：杨少波，卢苇 编著

页数：411

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<J2EE项目实训>>

内容概要

本着“技术主流和前沿、内容新颖和实用、案例源于实际项目”的指导思想，本书结合实际应用项目的示例，由浅入深地介绍有关软件系统分析和设计的统一建模语言（UML）及设计模式，内容涉及获得和描述项目的需求、需求分析和系统建模、系统概要设计中的架构设计和UML静态建模、系统详细设计中的交互建模、活动和状态建模、系统架构设计中的架构模式、通用职责分配软件模式、面向对象设计的五大原则、典型GoF设计模式及应用以及对象/关系映射设计等方面的知识。

本书可以作为承担国家技能型紧缺人才培养和培训工程的高等职业院校和示范性软件学院的计算机应用与软件工程专业项目实训类教材，也可作为自学和急需了解B/S架构的J2EE平台下软件项目开发和实现相关技术和知识的技术人员的参考书。

书籍目录

第1章 获得和描述项目的需求	1.1 软件项目开发的总体流程	1.1.1 软件项目开发的一般流程
1.1.2 Web网站构建和开发过程	1.2 软件项目的需求工程	1.2.1 获得项目中的各种形式的需求
1.2.2 怎样最大限度地保证需求的合理	1.2.3 企业级Web网站一般需求功能描述	1.3 描述项目的需求
1.3.1 利用用例图实现对项目需求的建模	1.3.2 UML中的用例和用例图	1.3.3 网上商城项目中的用例建模
1.4 UML用例的事件流及事件流的描述	1.4.1 UML用例的事件流	1.4.2 网上商城项目中的用例事件流示例
本章小结	本章练习	第2章 需求分析和系统建模
2.1 Rational Rose对UML建模的支持	2.1.1 Rational Rose2003工具概述	2.1.2 Rational Rose2003工具的基本使用
2.1.3 利用Rational Rose2003建立软件模型	2.1.4 在Rational Rose2003中创建项目的各个用例及用例图	2.2 面向对象的分析
2.2.1 面向对象的分析技术	2.2.2 主要的面向对象分析方法	2.3 UML建模中涉及的分析类
2.3.1 Rational Rose2003提供的3种分析类	2.3.2 分析类的设计示例	2.4 域模型及建立系统域模型示例
2.4.1 建立项目系统中的域模型	2.4.2 建立域模型的示例	本章小结
本章练习	第3章 系统概要设计中的架构设计	3.1 概要设计
3.1.1 软件系统设计	3.1.2 面向对象设计方法	3.1.3 系统设计中的概要设计
3.2 软件架构设计	3.2.1 软件架构及架构设计	3.2.2 软件系统的架构师
3.2.3 软件架构设计的目标	3.2.4 软件架构设计的设计误区	3.3 系统架构实践
3.3.1 C/S、B/S和RIA软件体系结构的选择	3.3.2 面向框架的应用开发	3.3.3 应用轻量级框架技术架构应用系统
3.3.4 网上商城项目的系统架构设计示例	本章小结	本章练习
第4章 系统概要设计中的UML静态建模	4.1 UML组件图	4.1.1 UML中的组件及组件图
4.1.2 Rational Rose2003对UML组件图的支持	第5章 系统详细设计中的交互建模
第6章 系统详细设计中的活动和状态建模	第7章 架构设计中的架构模式	第8章 通用职责分配软件模式 (GRASP)
第9章 面向对象设计的5大原则	第10章 典型Gof设计模式及应用	第11章 对象/关系映射设计参考文献

章节摘录

第1章 获得和描述项目的需求 软件工程是指导软件系统设计、开发实现和维护的一门工程性学科，它采用工程的概念、原理、思想、技术和方法来开发与维护软件系统，并强调使用软件生命周期的方法学和各种结构分析及设计技术获得软件项目中的需求，进行项目的设计、开发实现和测试、维护等过程。

软件工程把软件系统的生命周期划分成本章将要介绍的六个阶段，由于每个阶段的任务相对独立，因此便于不同开发人员的分工和协作，并且也能够降低整个软件开发过程的难度。

本章将主要介绍软件生命周期中的一个比较重要的初始阶段——获得项目的需求，主要涉及需求工程，如何获得项目中的各种形式的需求，如何描述项目的需求等方面的内容。

当然，也包括软件开发和Web网站开发的一般流程，以及在Rational Rose工具中如何建立项目的用例及用例图、用例的事件流的描述。

当然，软件生命周期中的其他阶段将在本书的后续章节中讲解，这也将构成本书的写作思路——围绕软件生命周期中的各个阶段展开本书各章节的内容，并重点介绍与软件系统设计相关的思想、原则、方法和模式等方面的内容。

1.1 软件项目开发的总体流程 1.1.1 软件项目开发的一般流程 1. 软件工程 (1) 软件工程 (Software Engineering) 是什么。

软件工程是一套关于软件开发各阶段的定义、任务、作用和过程控制的；一门工程学科。

它对解决软件危机并指导软件开发者利用科学、有效的方法；来开发软件，从而提高及保证软件开发的效率和软件产品的质量起到了积极；的作用。

但对于软件工程的具体定义，一直以来都缺乏一个统_的定义，很多学者、组织机构都分别给出了自己的定义。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>