

<<Java项目开发全程实录>>

图书基本信息

书名：<<Java项目开发全程实录>>

13位ISBN编号：9787302172338

10位ISBN编号：7302172331

出版时间：2008-6

出版时间：清华大学出版社

作者：苗春义 编

页数：497

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java项目开发全程实录>>

内容概要

本书以进销存管理系统、企业内部通信软件、企业人事管理系统、酒店管理系统、图书馆管理系统、企业快信、欣想电子商城、企业门户网站、BBS系统和手机网络游戏等10个实际项目开发程序为案例，从软件工程的角度出发，按照项目的开发顺序，系统、全面地介绍了J2SE、J2EE和J2ME项目的开发流程。

从开发背景、需求分析、系统功能分析、数据库分析、数据库建模、网站开发和网站发布或者程序打包与运行，每一过程都进行了详细的介绍。

本书附有配套光盘，提供了书中所有案例的全部源代码，所有源代码都经过精心调试，在Windows XP和Windows Server 2003操作系统下全部通过，保证能够正常运行。

此外，光盘中还提供有视频录像、编程词典的体验版学习软件。

本书案例涉及行业广泛，实用性非常强。

通过对本书的学习，读者可以了解各个行业的特点，能够针对某一行业进行软件开发，也可以通过光盘中提供的案例源代码和数据库进行二次开发，以减少开发系统所需要的时间。

<<Java项目开发全程实录>>

书籍目录

第1章 进销存管理系统 (Swing+SQLServer 2000实现) 教学视频:1小时42分
 1.1 开发背景 1.2 系统分析
 1.2.1 需求分析 1.2.2 可行性分析 1.2.3 编写项目计划书 1.3 系统设计 1.3.1 系统目标 1.3.2 系统功能结构 1.3.3 业务逻辑编码规则 1.3.4 系统流程图 1.3.5 构建开发环境 1.3.6 系统预览 1.3.7 文件夹组织结构
 1.4 数据库设计 1.4.1 数据库分析 1.4.2 进销存管理系统的E-R图 1.4.3 使用PowerDesigner建模 1.4.4 创建数据库
 1.5 主窗体设计 1.5.1 创建主窗体 1.5.2 创建导航面板 1.6 公共模块设计
 1.6.1 编写Dao公共类 1.6.2 编写Item类 1.7 基础信息模块设计 1.7.1 基础信息模块概述 1.7.2 基础信息模块技术分析 1.7.3 供应商添加实现过程 1.7.4 供应商修改与删除实现过程 1.7.5 单元测试
 1.8 进货管理模块设计 1.8.1 进货管理模块概述 1.8.2 进货管理模块技术分析 1.8.3 进货单实现过程 1.9 查询统计模块设计 1.9.1 查询统计模块概述 1.9.2 查询统计模块技术分析 1.9.3 销售查询实现过程
 1.10 库存管理模块设计 1.10.1 库存管理模块概述 1.10.2 库存管理模块技术分析 1.10.3 价格调整实现过程 1.10.4 单元测试
 1.11 系统打包发布 1.12 开发技巧与难点分析 1.13 使用PowerDesigner逆向生成数据库E-R图 1.14 本章总结
 第2章 企业内部通信系统 (Swing+JavaDB实现) 教学视频:1小时40分
 2.1 开发背景 2.2 系统分析 2.2.1 需求分析 2.2.2 可行性分析 2.2.3 编写项目计划书 2.3 系统设计 2.3.1 系统目标 2.3.2 系统功能结构 2.3.3 数据库设计 2.3.4 系统预览 2.3.5 文件夹组织结构
 2.4 主窗体设计 2.4.1 创建主窗体 2.4.2 记录窗体位置 2.5 公共模块设计 2.5.1 数据库操作类 2.5.2 系统工具类 2.6 系统托盘模块设计 2.6.1 系统托盘模块概述 2.6.2 系统托盘模块技术分析 2.6.3 系统托盘模块实现过程
 2.7 系统工具模块设计 2.7.1 系统工具模块概述 2.7.2 系统工具模块技术分析 2.7.3 系统工具模块实现过程 2.8 用户管理模块设计 2.8.1 用户管理模块概述 2.8.2 用户管理模块技术分析 2.8.3 用户管理模块实现过程 2.8.4 单元测试
 2.9 通信模块设计 2.9.1 通信模块概述 2.9.2 通信模块技术分析 2.9.3 通信模块实现过程 2.10 开发技巧与难点分析 2.11 使用JDK 6新增的系统托盘 2.12 本章总结
 第3章 企业人事管理系统 (Swing+Hibernate+Oracle实现) 教学视频:2小时53分
 3.1 开发背景 3.2 系统分析 3.3 系统设计 3.3.1 系统目标 3.3.2 系统功能结构 3.3.3 系统预览 3.3.4 业务流程图 3.3.5 文件夹结构设计
 3.4 数据库设计 3.4.1 数据库分析 3.4.2 数据库概念设计 3.4.3 数据库逻辑结构设计 3.5 主窗体设计 3.5.1 导航栏的设计 3.5.2 工具栏的设计
 3.6 公共模块设计 3.6.1 编写Hibernate配置文件 3.6.2 编写Hibernate持久化类和映射文件 3.6.3 编写通过Hibernate操作持久化对象的常用方法 3.6.4 创建用于特殊效果的部门树对话框 3.6.5 创建通过部门树选取员工的面板和对话框
 3.7 人事管理模块设计 3.7.1 人事管理模块功能概述 3.7.2 人事管理模块技术分析 3.7.3 人事管理模块实现过程 3.7.4 单元测试
 3.8 待遇管理模块设计 3.8.1 待遇管理模块功能概述 3.8.2 待遇管理模块技术分析 3.8.3 待遇管理模块实现过程 3.9 系统维护模块设计 3.9.1 系统维护模块功能概述 3.9.2 系统维护模块技术分析 3.9.3 系统维护模块实现过程 3.9.4 单元测试
 3.10 开发技巧与难点分析 3.11 Hibernate关联关系的建立方法 3.11.1 建立一对一关联 3.11.2 建立一对多关联 3.12 本章总结
 第4章 酒店管理系统 (Swing+SQLServer2005实现) 教学视频:2小时39分
 4.1 概述 4.2 系统分析 4.3 系统设计 4.3.1 系统目标 4.3.2 系统功能结构 4.3.3 系统预览 4.3.4 业务流程图 4.3.5 文件夹结构设计
 4.4 数据库设计 4.4.1 数据库分析 4.4.2 数据库概念设计 4.4.3 数据库逻辑结构设计 4.4.4 视图设计 4.5 公共模块设计 4.5.1 编写数据库连接类 4.5.2 封装常用的操作数据库的方法 4.5.3 自定义表格组件 4.5.4 编写利用正则表达式验证数据合法性的方法
 4.6 主窗体设计 4.7 用户登录窗口设计 4.8 开台签单工作区设计 4.8.1 开台签单工作区功能概述 4.8.2 开台签单工作区技术分析 4.8.3 开台签单工作区实现过程 4.8.4 单元测试
 4.9 自动结账工作区设计 4.9.1 自动结账工作区功能概述 4.9.2 自动结账工作区技术分析 4.9.3 自动结账工作区实现过程 4.10 结账报表工作区设计 4.10.1 结账报表工作区功能概述 4.10.2 结账报表工作区技术分析 4.10.3 结账报表工作区实现过程 4.10.4 单元测试
 4.11 后台管理工作区设计 4.11.1 后台管理工作区功能概述 4.11.2 后台管理工作区技术分析 4.11.3 后台管理工作区实现过程 4.11.4 单元测试
 4.12 开发技巧与难点分析 4.13 使用Visio逆向生成数据库E-R图 4.14 本章总结
 第5章 图书馆管理系统 (Swing+SQL Server 2000实现) 教学视频:2小时14分
 5.1 开发背景 5.2 需求分析 5.3 系统设计 5.3.1 系统目标 5.3.2 系统功能结构 5.3.3 系统流程图 5.3.4 系统预览 5.3.5 构建开发环境
 5.4 文件夹组织结构 5.4 数据库设计 5.4.1 数据库分析 5.4.2 数据库概念设计 5.4.3 使用PowerDesigner建

模 5.5 公共模块设计 5.5.1 数据库连接及操作类的编写 5.5.2 MenuActions类的编写 5.5.3 限制文本长度类的编写 5.5.4 描述组合框索引与内容类的编写 5.5.5 在JLabel上添加图片类的编写 5.6 主窗体设计 5.6.1 主窗体概述 5.6.2 主窗体技术分析 5.6.3 主窗体的实现过程 5.7 登录模块设计 5.7.1 登录模块概述 5.7.2 登录模块技术分析 5.7.3 登录模块实现过程 5.8 图书信息管理模块设计 5.8.1 图书信息管理模块概述 5.8.2 图书信息管理模块技术分析 5.8.3 图书信息管理模块实现过程 5.8.4 单元测试 5.9 图书借阅、归还模块设计 5.9.1 图书借阅、归还模块概述 5.9.2 图书借阅、归还模块技术分析 5.9.3 图书借阅、归还模块实现过程 5.9.4 单元测试 5.10 图书查询模块设计 5.10.1 图书查询模块概述 5.10.2 图书查询模块技术分析 5.10.3 图书查询模块实现过程 5.11 开发技巧与难点分析 5.11.1 线程删除 5.11.2 窗体中单选按钮即时显示 5.12 格式化的文本框 5.12.1 使用JFormattedTextField限制整型数字输入 5.12.2 使用JFormattedTextField限制日期输入 5.13 本章总结 第6章 企业快信 (Swing+JavaDB实现) 教学视频:1小时35分 6.1 企业快信概述 6.2 系统分析 6.2.1 需求分析 6.2.2 可行性研究 6.3 系统设计 6.3.1 系统目标 6.3.2 系统功能结构 6.3.3 业务流程图 6.3.4 系统预览 6.3.5 构建开发环境 6.3.6 文件夹组织结构 6.4 数据库设计 6.4.1 数据库分析 6.4.2 数据库概念设计 6.4.3 数据库逻辑结构设计 6.4.4 视图设计 6.5 主窗体设计 6.6 公共模块设计 6.6.1 编写数据库连接类 6.6.2 封装的操作数据库的方法 6.7 资源管理模块设计 6.7.1 名片夹管理功能概述 6.7.2 名片夹管理功能技术分析 6.7.3 名片夹管理功能实现过程 6.8 发送短信模块设计 6.8.1 发送短信模块功能概述 6.8.2 发送短信模块技术分析 6.8.3 发送短信模块实现过程 6.9 发送邮件模块设计 6.9.1 发送邮件模块功能概述 6.9.2 发送邮件模块技术分析 6.9.3 发送邮件模块实现过程 6.10 系统设置模块设计 6.10.1 系统设置模块功能概述 6.10.2 系统设置模块技术分析 6.10.3 短信设置实现过程 6.10.4 邮箱设置实现过程 6.11 开发技巧与难点分析 6.12 使用短信猫和Java Mail组件 6.12.1 使用短信猫 6.12.2 使用Java Mail组件 6.13 本章总结 第7章 欣想电子商城 (Spring+Hibernate+SQL Server实现) 教学视频:1小时53分 7.1 开发背景 7.2 系统分析 7.2.1 需求分析 7.2.2 可行性分析 7.3 系统设计 7.3.1 系统目标 7.3.2 系统功能结构 7.3.3 购物流程图 7.3.4 系统预览 7.3.5 构建开发环境 7.3.6 文件夹组织结构 7.4 数据库设计 7.4.1 数据库分析 7.4.2 数据库概念设计 7.4.3 PowerDesigner数据库建模 7.4.4 数据库创建 7.5 网站首页设计 7.5.1 首页布局 7.5.2 创建首页控制器 7.5.3 配置控制器 7.6 公共模块设计 7.6.1 编写Dao公共类 7.6.2 配置数据库连接和事务管理器 7.6.3 配置Spring控制器的请求映射 7.7 会员管理模块设计 7.7.1 会员管理模块概述 7.7.2 会员管理模块技术分析 7.7.3 会员注册的实现过程 7.7.4 会员登录的实现过程 7.8 购物模块设计 7.8.1 购物模块概述 7.8.2 购物模块技术分析 7.8.3 购物车的实现过程 7.8.4 收银台的实现过程 7.8.5 单元测试 7.9 商品管理模块设计 7.9.1 商品管理模块概述 7.9.2 商品管理模块技术分析 7.9.3 商品列表的实现过程 7.9.4 商品添加的实现过程 7.9.5 单元测试 7.10 部署与运行 7.11 开发技巧与难点分析 7.11.1 为Spring的数据源配置正确的URL 7.11.2 为Tiles指定错误页面 7.12 使用MyEclipse生成Hibernate实体类和映射文件 7.13 本章总结 第8章 企业门户网站 (JSP+JavaBean+SQL Server 2000实现) 教学视频:1小时9分 8.1 开发背景 8.2 需求分析 8.3 系统设计 8.3.1 系统目标 8.3.2 系统功能结构 8.3.3 业务流程图 8.3.4 系统预览 8.3.5 构建开发环境 8.3.6 文件夹组织结构 8.4 数据库设计 8.4.1 数据库需求分析 8.4.2 数据库概念设计 8.4.3 数据库逻辑结构设计 8.5 公共模块设计 8.5.1 定义connsqserver类 8.5.2 创建Web应用过滤器 8.5.3 构建转码类 8.6 首页设计 8.6.1 首页概述 8.6.2 首页技术分析 8.6.3 首页的实现过程 8.7 商品介绍模块设计 8.7.1 商品介绍模块概述 8.7.2 商品介绍模块技术分析 8.7.3 商品介绍模块实现过程 8.8 后台登录模块设计 8.8.1 后台登录模块概述 8.8.2 后台登录模块技术分析 8.8.3 后台登录模块实现过程 8.8.4 单元测试 8.9 商品管理模块设计 8.9.1 商品管理模块概述 8.9.2 商品管理模块技术分析 8.9.3 商品管理模块实现过程 8.9.4 单元测试 8.10 新闻管理模块设计 8.10.1 新闻管理模块概述 8.10.2 新闻管理模块技术分析 8.10.3 新闻管理模块实现过程 8.11 开发技巧与难点分析 8.11.1 页面弹出窗口控制 8.11.2 FileUpload组件获取表单中的值 8.11.3 配置全局Tomcat连接池 8.12 Proxool连接池 8.12.1 Proxool安装 8.12.2 Proxool使用 8.13 本章总结 第9章 BBS系统 (Struts+MySQL实现) 教学视频:1小时46分 9.1 开发背景 9.2 需求分析 9.3 系统设计 9.3.1 系统目标 9.3.2 系统功能结构 9.3.3 业务流程图 9.3.4 系统预览 9.3.5 构建开发环境 9.3.6 文件夹组织结构 9.4 数据库设计 9.4.1 数据库分析 9.4.2 数据库概念设计 9.4.3 PowerDesigner数据库建模 9.4.4 创建数据库 9.5 论坛首页设计 9.5.1 创建首页视图

件 9.5.2 创建首页配置文件 9.5.3 创建首页控制器 9.5.4 创建首页业务逻辑类 9.6 公共模块设计 9.6.1 数据库连接 9.6.2 配置消息资源文件 9.6.3 创建转码类 9.7 用户登录模块设计 9.7.1 用户登录概述 9.7.2 用户登录技术分析 9.7.3 用户登录实现过程 9.7.4 单元测试 9.8 用户注册模块设计 9.8.1 用户注册概述 9.8.2 用户注册技术分析 9.8.3 用户注册实现过程 9.9 用户发布主题模块设计 9.9.1 发布主题概述 9.9.2 发布主题技术分析 9.9.3 发布主题实现过程 9.9.4 单元测试 9.10 后台栏目管理模块设计 9.10.1 栏目管理概述 9.10.2 栏目管理技术分析 9.10.3 栏目管理实现过程 9.11 开发技巧与难点分析 9.12 Struts框架与日志 9.13 本章总结 第10章 手机网络游戏(J2ME+Servlet实现) 教学视频:1小时15分 10.1 开发背景 10.2 系统分析 10.2.1 需求分析 10.2.2 可行性分析 10.3 系统设计 10.3.1 设计目标 10.3.2 系统功能结构 10.3.3 构建开发环境(根据语言的实际情况写) 10.3.4 系统预览 10.3.5 文件夹组织结构 10.4 主程序设计 10.5 公共模块设计 10.5.1 创建Player公共类 10.5.2 创建Queue公共类 10.5.3 创建Umpire公共类 10.5.4 创建Desk公共类 10.6 游戏模块设计 10.6.1 游戏模块概述 10.6.2 游戏模块技术分析 10.6.3 棋盘绘制模块实现过程 10.6.4 按钮处理模块实现过程 10.6.5 游戏信息处理模块实现过程 10.6.6 客户端信息处理模块概述 10.7 服务器模块设计 10.7.1 服务器模块概述 10.7.2 服务器模块技术分析 10.7.3 服务器模块实现过程 10.7.4 单元测试 10.8 发布与运行 10.8.1 服务器端的发布与运行 10.8.2 客户端的运行 10.9 开发技巧与难点分析 10.10 使用EclipseMe工具编写手机程序 10.10.1 EclipseMe的安装 10.10.2 配置EclipseMe插件 10.10.3 创建J2ME项目 10.11 本章总结

章节摘录

第1章 进销存管理系统 (Swing+SQLServer 2000实现) 教学视频: 1小时42分 1.1 开发背景
加入WTO之后, 随着国内经济的高速发展, 中小型商品流通企业越来越多, 其所经营的商品种类繁多, 难以管理, 而进销存管理系统逐渐成为企业经营和管理中的核心环节, 也是企业取得效益的关键。

×××有限公司是一家以商业经营为主的私有企业, 为了完善管理制度, 增强企业的竞争力, 公司决定开发进销存管理系统, 以实现商品管理的信息化。
现需要委托其他单位开发一个企业进销存管理系统。

1.2 系统分析 1.2.1 需求分析 通过与×××有限公司的沟通和需求分析, 要求系统具有以下功能。

系统操作简单, 界面友好。

规范、完善的基础信息设置。

支持多人操作, 要求有权限分配功能。

为了方便用户, 要求系统支持多条件查询。

对销售信息提供销售排行。

支持销售退货和入库退货功能。

批量填写进货单及销售单。

支持库存价格调整功能。

当外界环境 (停电、网络病毒) 干扰本系统时, 系统可以自动保护原始数据的安全。

1.2.2 可行性分析 根据《GB8567—88计算机软件产品开发文件编制指南》中可行性分析的要求, 制定可行性研究报告如下。

1.引言 编写目的 以文件的形式给企业的决策层提供项目实施的参考依据, 其中包括项目存在的风险、项目需要的投资和能够收获的最大效益。

背景 ×××有限公司是一家以商业经营为主的私有企业。

为了完善管理制度、增强企业的竞争力、实现信息化管理, 公司决定开发进销存管理系统。

编辑推荐

《Java项目开发全程实录：DVD18小时语音视频讲解》附有配套光盘，提供了书中所有案例的全部源代码，所有源代码都经过精心调试，在WindowsXP和WindowsServer2003操作系统下全部通过，保证能够正常运行。

此外，光盘中还提供有视频录像、编程词典的体验版学习软件。

《Java项目开发全程实录：DVD18小时语音视频讲解》案例涉及行业广泛，实用性非常强。通过对《Java项目开发全程实录：DVD18小时语音视频讲解》的学习，读者可以了解各个行业的特点，能够针对某一行业进行软件开发，也可以通过光盘中提供的案例源代码和数据库进行二次开发，以减少开发系统所需要的时间。

丛书亮点：（1）12-32小时全程语音同步视频讲解，目前市场上唯一的“全程语音视频教学”的案例类图书，培训数千元容，尽在一盘中！

（2）10套“应用系统”并公开全部“源代码”，誓将案例学习进行到底！

（3）丛书总计80个应用系统300个应用模块。

（4）含5000页SQLsever专业文档的“编程词典”软件1套。

（5）24小时（节假日除外）读者服务网站，提供专业服务。

<<Java项目开发全程实录>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>