第一图书网, tushu007.com

<<Java软件编程实例教程>>

图书基本信息

书名：<<Java软件编程实例教程>>

13位ISBN编号：9787302171577

10位ISBN编号：7302171572

出版时间：2008-9

出版时间：清华大学出版社

作者：孙燮华

页数：336

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Java软件编程实例教程>>

内容概要

随着Internet、无线网络和手机通信的迅速发展，Java语言在手机游戏软件和嵌入式家用电器软件等开发中，得到普遍使用，已成为首选的“网络”开发工具。

本书为实例教程，注重软件编程实践，采用“从游泳中学游泳”的学习方法。

全书共分12章，从结构上可分为两部分，其中第1部分由前4章组成。

它们是概论、Java语言基础、程序控制流和Java的面向对象特性，为学习Java语言的基础部分。

第2部分由后8章组成，它们是真正的学习实例编程的部分。

在第2部分中，通过完成8个实例，学习Java的AWT和SWING用户界面设计、多媒体技术、Applet的设计与异常处理、多线程与动画设计、数据库及其应用、信息管理软件设计和网络编程初步等内容。

为配合完成这些实例还另设一些例题，通过这些例题学习在编程中遇到的Java知识与技巧。

在这些例题中，也不乏具有应用价值的实例程序。

本书特别注重培养学生实践开发编程的能力。

为此，本书将8个实例分解为较简单且代码较短的“小”实例，从简单到复杂，一步一步地深入完成整个实例。

通过这样的方法让读者“从游泳中学游泳”，从编程实践中学习编程知识和技能。

本书通俗易懂，深入浅出，算法分析详细，适合高等院校非计算机专业本科生、高职和大专学校计算机专业学生和自学者使用，也适合软件开发人员及其他有关人员的学习和参考。

第一图书网, tushu007.com

<<Java软件编程实例教程>>

书籍目录

第1章 概论 1.1 为什么要学习Java 1.2 初识Java 1.2.1 Java的运行环境简介 1.2.2 独立应用程序举例 1.2.3 小应用程序Applet举例 1.3 Java程序的编写、编译和运行 1.3.1 Java程序的编写 1.3.2 Java程序的编译和运行 1.4 Java程序的基本结构 习题第2章 Java语言基础 2.1 标识符与关键词 2.1.1 标识符 2.1.2 关键词 2.2 Java的数据类型 2.2.1 基本数据类型 2.2.2 数据类型的转换 2.2.3 变量、说明和赋值 2.3 表达式与语句 2.3.1 运算符与表达式 2.3.2 语句 2.4 数组 2.4.1 一维数组 2.4.2 二维数组 习题 第3章 程序控制流 3.1 选择语句 3.1.1 if语句 3.1.2 switch语句 3.2 循环语句 3.2.1 while循环 3.2.2 for循环 3.3 跳转语句 3.3.1 break语句 3.3.2 continue语句 3.3.3 return语句 习题 第4章 Java的面向对象特性 4.1 概述 4.2 类和对象 4.2.1 类的定义 4.2.2 对象的创建、初始化和使用 4.2.3 构造方法 4.2.4 成员变量和成员方法 4.2.5 方法的重载 4.2.6 抽象类 4.2.7 封装 4.3 类的继承和多态 4.3.1 继承的概念 4.3.2 继承的实现 4.3.3 单重继承 4.3.4 多态性 4.3.5 方法和域的覆盖 4.4 包与接口 4.4.1 Java的包 4.4.2 接口 4.5 Java程序的访问控制 4.5.1 限定访问权限的修饰符 4.5.2 static修饰符 4.5.3 与继承有关的关键字 习题 第5章 AWT用户界面设计 5.1 标签与文本框 5.1.1 标签类Label 5.1.2 文本框类TextField 5.1.3 关于窗口的设置 5.1.4 独立应用程序和main方法 5.2 复选框与单选按钮 5.2.1 复选框类Checkbox 5.2.2 单选按钮类CheckboxGroup 5.3 选择框Choice 5.4 文本域与按钮 5.4.1 文本域类TextArea 5.4.2 按钮类Button 5.5 事件与监视器接口 5.5.1 事件类Event 5.5.2 监视器接口 5.6 框架类Frame 5.6.1 框架类Frame 5.6.2 框架类举例 5.7 面板类Panel 5.8 布局管理器之一 5.8.1 边界布局管理器BorderLayout 5.8.2 网格布局管理器GridLayout 5.8.3 实例1 注册软件之界面实现--使用布局管理器 习题 第6章 SWING用户界面设计 6.1 实例2 学生信息系统之界面设计 6.1.1 SWING菜单大类 6.1.2 文本窗格类JTextPane 6.1.3 SWING的按钮与标签及分隔线控件 6.2 布局管理器之二 6.2.1 不设置布局管理器 6.2.2 字体类Font和颜色类Color 6.3 表格控件的设计 6.3.1 表格类JTable 6.3.2 滚动窗格类JScrollPane 6.3.3 默认表格模型类DefaultTableModel 6.3.4 表格行的删除 6.4 弹出窗口的设计 6.5 实例2之按钮功能的实现 6.5.1 “添加”和“查询”按钮基本功能 6.5.2 按钮功能的全部实现 习题 第7章 多媒体技术 7.1 实例3 多媒体电子相册 7.1.1 界面设计 7.1.2 在独立应用程序中播放音乐的方法 7.1.3 独立应用程序中图像的载入和图像类 7.1.4 图片翻动功能设计 7.1.5 加入显示缩放功能 7.1.6 实例3的完全实现 7.1.7 文件的输入与输出 7.2 实例4 音乐日历时钟之图形设计 7.2.1 整体界面和图形设计 7.2.2 日历类和双缓冲技术 7.2.3 图像映射 7.3 图形技术 习题 第8章 Applet的设计与异常处理 8.1 小应用程序Applet 8.1.1 独立应用程序与Applet的转换 8.1.2 Applet类和图像在Applet中的载入方法 8.2 HTML文件和参数的加入 8.2.1 HTML与标记 8.2.2 标记的属性 8.2.3 利用参数向Applet传递信息 8.2.4 Applet中声音的载入和播放 8.3 异常处理 8.3.1 Java异常处理机制 8.3.2 异常的处理 8.3.3 MediaTracker类和异常处理应用 8.4 时间触发器Timer的应用 习题 第9章 多线程与动画设计 9.1 多线程 9.1.1 不调用多线程和调用多线程比较试验 9.1.2 异或模式绘图与动画 9.2 文字动画 9.2.1 逐个显示字符串 9.2.2 文字浮动的多线程程序 9.3 图形动画 9.3.1 实例4 音乐日历时钟的完全实现 9.3.2 实例5 多媒体动画WelcomeYou 9.4 实例6 具有立体感的动画飞鱼的设计 9.4.1 图像处理简介 9.4.2 动画制作算法 9.4.3 具有立体感的动画飞鱼的实现 习题 第10章 数据库及其应用 10.1 关系数据库与SQL语言 10.1.1 关系数据库的基本概念 10.1.2 数据定义语言 10.1.3 数据操纵语言 10.1.4 数据查询语言 10.2 使用JDBC连接数据库 10.2.1 JDBC编程要点 10.2.2 安装ODBC驱动程序示例 10.3 JDBC编程举例 10.3.1 创建和删除数据表 10.3.2 添加记录 10.3.3 修改数据 10.3.4 删除记录 10.3.5 查询数据库 10.4 实例1 注册软件的完全实现 10.5 实例2 学生信息系统的完全实现 10.5.1 添加功能的实现 10.5.2 删除功能的实现 10.5.3 修改功能的实现 10.5.4 全部功能的实现 习题第11章 信息管理软件设计 11.1 实例7 图书管理系统 11.1.1 登录与注册界面设计 11.1.2 注册程序设计 11.1.3 管理员界面程序设计 11.1.4 图书入库程序设计 11.1.5 用户界面程序设计 11.1.6 图书信息程序设计 11.2 布局管理器之三——网袋布局管理器 习题第12章 网络编程初步 12.1 Socket接口 12.1.1 Socket的基本概念 12.1.2 ServerSocket类 12.2 实例8 简易聊天室 12.2.1 简易聊天室服务器端程序 12.2.2 简易聊天室客户端程序 习题 附录A 实例和部分例题索引（索引举例： 实例 章.节）附录B 类和接口索引（索引举例： 章 · 节）附录C 选择题参考答案参考文献后记 怎样使用本书和学习Java——作者的建议

第一图书网, tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

第1章 概论　　什么是Java语言？
Java语言有什么用处？
本章将要回答这些问题，并将简要地介绍Java程序的编写、编译和运行等基本知识。
1.1　为什么要学习Java　　Java语言诞生于1991年。
它是Sun Microsystems公司由James Gosling、Patrick Naughton、Chris Warth、Ed Frank和Mike Sheridan等组成的开发小组在开发Green项目时完成的。
该项目本意是开发一种与平台无关的、用于消费类电子产品（如微波炉、遥控器等各种家用电器设备）的软件技术。
到1994年，Sun公司的两个开发人员创建了HotJava的第一个版本。
当时称为Web Runner，这就是现在Web上使用的图形浏览器。
此后，又称之为Java。
1995年5月，Sun公司在SunWorld95大会上正式推出Java语言。
Java最重要的功能是将用户同信息连接到一起，无论信息来自Web服务器、数据库、信息供应商，还是能够想象到的其他任何信息源。
其实Java是当时能真正实现这一功能的唯一一种编程语言。
由于：Internet的飞速发展，Java语言被推到计算机语言设计的最前沿，因为Internet需要的正是与平台无关的可移植的程序。
Java语言是一种网络编程语言，它最大限度地利用了网络资源。
用Java可以编写的程序有以下几类。
独立应用程序（Application）；　　嵌入Web页面的Java小应用程序（Applet）；　　小服务器程序（Servlet）；　　用于移动电话、家用电器或嵌入式设备的程序；　　用于IC卡（智能卡）的程序。
Applet可以跨平台、跨操作系统、跨网络运行。
此外，由于Applet代码短小，易于在网络上快速下载和发送，而且具有不需要修改应用程序就可以增加Web页面新功能的特性，所以Java在Internet/Intranet中得到广泛的应用。
此外，Java配有丰富的类库，为用户编程提供了极大的方便。

第一图书网, tushu007.com

<<Java软件编程实例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com