

## <<网页设计三剑客>>

### 图书基本信息

书名：<<网页设计三剑客>>

13位ISBN编号：9787302170808

10位ISBN编号：7302170800

出版时间：2008-6

出版时间：清华大学出版社

作者：温国峰 等编著

页数：349

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<网页设计三剑客>>

### 内容概要

本书系统全面地介绍了使用Dreamweaver、Flash、Fireworks与Photoshop制作网页和组建网站的知识。本书共分12章，内容包括网站前期策划，使用Dreamweaver制作网页基本元素，页面布局和框架，使用CSS修饰网页，制作网页特效，构建动态网站，使用Flash制作网页动画，使用Fireworks和Photoshop处理网页图像。

最后介绍了多个完整的网站设计综合实例。

配书光盘提供多媒体语音视频讲解、网站模板和素材库。

全书结构编排合理，图文并茂，实例丰富，部分全彩印刷，适合作为相关院校的网页制作教材，也可以作为网页制作人员的参考资料

# <<网页设计三剑客>>

## 书籍目录

第1章 网页设计与网站建设	1.1 网络基础知识	1.1.1 万维网和浏览器	1.1.2 IP地址和域名
1.1.3 统一资源定位器	1.2 网页布局与显示技术	1.2.1 HTML	1.2.2 XML
1.2.3 CSS	1.3.1 静态网页	1.3.2 动态网页	1.4 动态网页开发技术
1.4.1 JSP	1.4.2 ASP	1.4.3 ASP.NET	1.4.4 PHP
1.5 网站制作软件	1.5.1 Fireworks CS3	1.5.2 Photoshop CS3	1.5.3 Flash CS3
1.5.4 Dreamweaver CS3	1.6 网站前期策划	1.6.1 目标分析	1.6.2 网站定位
1.6.3 网页配色	1.7 配置服务器	1.7.1 服务器概述	1.7.2 安装IIS
1.7.3 创建虚拟目录	1.8 应用站点	1.8.1 创建站点	1.8.2 管理站点
1.8.3 使用站点地图	1.9 远端服务器	1.9.1 设置远端服务器	1.9.2 上传与下载文件
1.10 思考与练习	第2章 网页基本元素	2.1 网页文本	2.1.1 输入各种文本
2.1.2 编辑文本属性	2.1.3 文本标签	2.2 网页图像	2.2.1 插入各种图像
2.2.2 图像网页属性	2.2.3 图像自身属性	2.2.4 图像标签	2.3 网页超级链接
2.3.1 普通链接	2.3.2 特殊链接	2.3.3 链接标签	2.4 网页多媒体
2.4.1 插入现有多媒体	2.4.2 创建动画元素	2.5 课堂练习：图像对齐与环绕	2.6 课堂练习：制作友情链接
2.7 课堂练习：插入Flash按钮	2.8 思考与练习	第3章 网页布局	3.1 表格布局
3.1.1 创建各种表格	3.1.2 表格的网页元素	3.1.3 表格属性	3.1.4 表格标签
3.2 编辑表格	3.2.1 表格基本操作	3.2.2 变单元格个数	3.2.3 复制与粘贴单元格
3.3 AP元素布局	3.3.1 创建AP元素	3.3.2 AP元素性	3.3.3 AP元素操作
3.3.4 AP元素与表格之间的转换	3.4 Spry框架布局	3.4.1 Spry选项卡式面板构件	3.4.2 Spry折叠构件
3.4.3 Spry菜单栏构件	3.5 课堂练习：制作锚点链接	3.6 课堂练习：圆角相框	3.7 课堂练习：可隐藏的课件
3.8 思考与练习	第4章 应用框架	4.1 创建与保存框架集	4.1.1 创建框架集
4.1.2 创建嵌套框架集	4.1.3 保存框架集	4.2 编辑框架集	4.2.1 选择框架集
4.2.2 为框架添加内容	4.3 框架属性	4.3.1 框架集属性	4.3.2 框架属性
4.4 框架标签	4.4.1 标签	4.4.2 标签	4.4.3 标签
4.4.4 标签	4.5 库元素	4.5.1 创建库项目	4.5.2 设置库属性
4.5.3 编辑库项目和更新站点	4.6 网页模板	4.6.1 创建模板	4.6.2 编辑模板
4.6.3 应用模板	4.7 课堂练习：创建框架网页	4.8 课堂练习：创建动态框架网页	4.9 课堂练习：使用库更新网站
4.10 思考与练习	第5章 使用CSS修饰网页	5.1 CSS基础	5.1.1 CSS样式语法分析
5.1.2 创建CSS规则	5.1.3 在网页中插入CSS	5.2 CSS规则定义	5.2.1 文本属性定义
5.2.2 背景属性定义	5.2.3 边框属性定义	5.2.4 定位属性定义	5.2.5 扩展属性定义
5.3 Spry框架中的CSS设置	5.3.1 Spry面板样式设置	5.3.2 Spry菜单栏样式设置	5.4 AP元素中的CSS设置
5.4.1 方框与定位属性定义	5.4.2 其他样式定义	5.5 课堂练习：个性化项目列表	5.6 课堂练习：模糊效果的使用
5.7 课堂练习：多彩链接文字	5.8 思考与练习	第6章 使用行为制作网页特效	6.1 网页行为
6.1.1 行为面板	6.1.2 添加与编辑行为	6.2 文本与行为	6.2.1 设置状态栏文本
6.2.2 设置容器的文本	6.3 窗口与行为	6.3.1 弹出信息	6.3.2 打开浏览器窗口
6.4 图像与行为	6.4.1 交换图像	6.4.2 导航栏图像	6.5 AP元素与行为
6.5.1 拖动AP元素	6.5.2 显示-隐藏元素	6.6 网页元素与行为	6.6.1 改变属性
6.6.2 Spry效果	6.7 时间轴动画	6.7.1 创建时间轴动画	6.7.2 修改时间轴动画
6.8 应用JavaScript	6.8.1 JavaScript简述	6.8.2 JavaScript对文字的操作	6.8.3 JavaScript对图像的操作
6.8.4 JavaScript对AP元素的操作	6.9 课堂练习：图像效果	6.10 课堂练习：制作枫叶飘落动画	6.11 课堂练习：图片展示
6.12 思考与练习	第7章 构建动态网页	7.1 数据库	7.1.1 创建数据库文件
7.1.2 创建数据表	7.1.3 输入数据	7.2 创建表单	7.2.1 表单概述
7.2.2 添加表单	7.3 表单对象	7.3.1 插入文本域	7.3.2 插入复选框/单选按钮
7.3.3 插入列表/菜单	7.3.4 插入文件/按钮	7.4 Spry表单元素	7.4.1 Spry验证文本域
7.4.2 Spry验证文本区域	7.4.3 Spry验证复选框	7.4.4 Spry验证选择	7.5 创建动态内容源
7.5.1 数据库连接	7.5.2 创建记录集	7.5.3 添加动态文本	7.6 课堂练习：制作调查表
7.7 课堂练习：制作限制访问页	7.8 课堂练习：提交用户信息	7.9 思考与练习	第8章 Flash动画基础
8.1 矢量图形	8.1.1 绘制线条	8.1.2 绘制几何图形	8.1.3 编辑矢量图形
8.2 导入图像	8.2.1 导入单个图层图像	8.2.2 将多个图层图像导入舞台	8.2.3 将多图层图像导入库
8.3 元件	8.3.1 创建元件	8.3.2 编辑元件与实体	

# <<网页设计三剑客>>

滤镜 8.4.1 投影 8.4.2 渐变发光 8.4.3 调整颜色 8.5 应用图层 8.5.1 图层混合模式  
 8.5.2 特殊图层 8.5.3 文本与图层 8.6 课堂练习：利用元件制作背景 8.7 课堂练习：为文字添  
 加滤镜效果 8.8 课堂练习：蒙版遮罩效果 8.9 思考与练习 第9章 网页动画制作 9.1 动画准备  
 9.1.1 帧类型 9.1.2 编辑帧 9.2 逐帧动画 9.2.1 创建逐帧动画 9.2.2 通过序列图像制作  
 帧动画 9.3 补间形状动画 9.3.1 创建补间形状动画 9.3.2 使用形状提示 9.4 补间动作动画  
 9.4.1 创建补间动作动画 9.4.2 设置补间动作动画 9.5 层动画 9.5.1 制作遮罩动画 9.5.2  
 创建引导动画 9.6 动画后期制作 9.6.1 音频 9.6.2 流媒体 9.7 课堂练习：制作Flash导航  
 课堂练习：图片展示动画效果 9.9 课堂练习：餐饮网页Banner制作 9.10 思考与练习 第10章 使  
 用Fireworks处理网页图像 10.1 绘制矢量图像 10.1.1 绘制几何图形 10.1.2 绘制路径图形 10.2  
 编辑路径对象 10.2.1 路径对象选取与整形 10.2.2 操作路径对象 10.2.3 把路径应用于文本  
 10.3 编辑位图图像 10.3.1 创建与编辑位图选区 10.3.2 调整位图 10.4 应用滤镜 10.4.1  
 整颜色 10.4.2 斜角与浮雕 10.4.3 阴影与光晕 10.4.4 模糊 10.5 应用蒙版 10.5.1 创  
 量蒙版 10.5.2 创建位图蒙版 10.6 创建网页元素 10.6.1 创建切片 10.6.2 创建热点  
 10.6.3 创建动画按钮 10.7 动画制作与优化 10.7.1 创建GIF动画 10.7.2 优化与导出网页图像  
 10.8 课堂练习：美之馨家具公司网站 10.9 课堂练习：设计服饰网站 10.10 课堂练习：西岸餐厅  
 网站 10.11 思考与练习 第11章 综合实例 11.1 个人商城网站 11.1.1 网站框架制作 11.1.2  
 首页制作 11.1.3 网站内页制作 11.2 房地产网站 11.2.1 网站首页制作 11.2.2 内页框架制  
 11.2.3 网站内页制作 11.2.4 内部展示栏目 11.3 服饰类网站 11.3.1 网站首页制作  
 11.3.2 网页模板制作 11.3.3 网站内页制作 11.4 艺术类网站 11.4.1 网站首页制作 11.4.  
 内页框架制作 11.4.3 框架网页制作 11.5 家居类网站 11.5.1 网站框架制作 11.5.2 Banner  
 页制作 11.5.3 导航条网页制作 11.5.4 活动网页制作

## 章节摘录

第1章 网页设计与网站建设      1.1 网络基础知识      Internet是一个将世界上各种不同计算机网络连接起来的全球性网络。

中文名称为“国际互联网”、“因特网”、“网际网”或者“信息高速公路”等，它通过使用TCP/IP协议，可以在不同厂商、不同操作系统、不同型号的计算机之间进行信息交换，从而让Internet上的各计算机间达到资源共享并能相互通信的目的。

1.1.1 万维网和浏览器      万维网（简称www或Web），是World wide Web的简称，是目前Internet上提供了一种最流行的工具，Web采用网状信息搜索，能从一个地方到达网络的任何地方，具有强大的搜索效率。

不过，要连接上Web，必须有浏览器（Browser）的搭配，才可以将Web的功能发挥出来。

Internet Explorer（简称IE）是一个微软公司开发的Web浏览器，可以搜索、查看和下载Internet上的各种信息。

“超文本”的加入使得Web很快成为一片能自由航行的信息海洋，它使用了一种被称为HTML的文件格式，任由浏览者在Web上通过跳转或者“超级链接”从某一页跳到其他页——这些页可以包括图像、动画、声音，以及其他任何信息，如图1—1所示。

网页和文件可以放在Internet上的任何一个地方，通过“超级链接”将它们连在一起，形成巨大的Web。

一旦与Web链接，计算机用户就可以使用同样的方式访问全球任何地方的信息，而不用支付额外的“长距离”连接费用或者受其他条件的制约。

除了IE浏览器之外，其他常用的浏览器还有Netscape Communicator和Mosaic等。

1.1.2 IP地址和域名      当用户制作了网站，并采用TCP/IP协议连接到Internet上时，接触到的一个基本概念就是IP地址和域名。

Internet的地址是用数字来表示的，称为IP地址。

连到网上的每台计算机都有唯一的IP地址。

## <<网页设计三剑客>>

### 编辑推荐

超值多媒体光盘，大容量、高品质多媒体教程，实例素材、效果图和模板。  
总结了作者多年网页设计经验和教学心得，系统讲解了CS3软件的要点和难点，实例众多、效果精美、实用性强，部分全彩印刷，抓图清晰考究，附大容量，高品质多媒体语音视频教程光盘。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>