

<<C++面向对象程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C++面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787302169543

10位ISBN编号：7302169543

出版时间：2008-2

出版时间：清华大学出版社

作者：李春葆 等著

页数：396

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++面向对象程序设计>>

内容概要

《C++面向对象程序设计》从C++语言基础出发，平滑过渡到面向对象的程序设计方法，并针对C++程序设计的各个知识点进行了全面、深入地剖析和提炼，为读者构建了一个完备的知识体系。

全书共分2部分：前6章讲解C++程序设计的基础，结构化程序设计；后6章循序渐进地讲解面向对象程序设计的特征、概念与方法。

书中强调学习过程的练习和实习训练，并设计数十个流程图来辅助阐释概念和过程，直观易懂。

全书共设计了200多个典型的示例，并给出了详尽透彻的分析过程，便于巩固所学知识，提高程序设计能力。

《C++面向对象程序设计》内容翔实，实例丰富，可以作为高等院校计算机专业和非计算机专业学生学习C++语言和面向对象程序设计课程的教材和学习参考书。

<<C++面向对象程序设计>>

书籍目录

第1章 C++基础.1.1 C++概述1.1.1 计算机语言种类1.1.2 程序设计方法1.1.3 c++语言及其特点1.1.4 C++程序的基本结构1.1.5 c++程序的开发步骤1.2 C++语言初识1.2.1 数据类型1.2.2 常量1.2.3 变量1.2.4 数据的输入和输出1.3 控制语句1.3.1 顺序控制语句1.3.2 选择控制语句1.3.3 循环控制语句1.3.4 跳转语句1.4 构造数据类型1.4.1 数组类型1.4.2 枚举类型1.4.3 结构体类型1.4.4 共用体类型1.4.5 用户自定义类型1.5 指针1.5.1 指针的定义1.5.2 指针的初始化1.5.3 指针的运算符1.5.4 指针和数组的关系1.5.5 new与delete1.6 函数1.6.1 函数的定义和调用1.6.2 全局变量和局部变量1.6.3 函数的参数传递1.6.4 内联函数1.6.5 函数重载1.6.6 域运算符1.7 断言练习题上机实验题第2章 类和对象（一）2.1 类2.2 对象2.3 构造函数2.4 析构函数2.5 一个对象的生存期2.6 对象浅复制与深复制2.7 静态成员2.8 类成员指针2.9 应用实例练习题2上机实验题2第3章 类和对象（二）3.1 常对象和常对象成员3.2 类对象数组3.3 子对象3.4 嵌套类3.5 局部类3.6 this指针3.7 应用实例练习题3上机实验题3第4章 友元第5章 运算符重载第6章 模板第7章 继承和派生第8章 虚函数和多态性第9章 C++流第10章 异常处理和名字空间第11章 C++标准模板库基础第12章 面向对象软件设计

<<C++面向对象程序设计>>

章节摘录

第1章 C++基础 C++语言本质上是带有面向程序设计扩展的C语言。它既支持面向对象程序设计，也支持面向过程程序设计，具有双重性。

本章介绍C++的基础部分，主要是面向过程的内容，从下一章开始介绍面向对象程序设计方法。

1.1 C++概述 本节介绍计算机语言类、程序设计方法、C++语言及特点、C++程序的基本结构和C++程序的开发步骤等

<<C++面向对象程序设计>>

编辑推荐

循序渐进：从C++基础出发，平滑过渡到面向对象程序设计方法。

全面翔实：针对C++程序设计的各个知识点进行了全面、深入地剖析和提炼，构成了一个完备的知识体系。

实例丰富：提供了200多个典型的程序设计示例，并给出了详尽透彻的分析过程。

<<C++面向对象程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>