

<<C/C++程序设计上机指导>>

图书基本信息

书名：<<C/C++程序设计上机指导>>

13位ISBN编号：9787302168683

10位ISBN编号：7302168687

出版时间：2008-5

出版时间：清华大学出版社

作者：王志新，王大伦 著

页数：275

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C/C++程序设计上机指导>>

### 内容概要

《C/C++程序设计上机指导》配合教材《C / C++程序设计实用教程》（王大伦编著，清华大学出版社），为读者提供上机服务。

《C/C++程序设计上机指导》将程序设计分为56个题目进行讨论。

每个题目给出典型的演示程序，并提供了点评。

由于《C/C++程序设计上机指导》所附程序面广量多，有利于因材施教，故适用于高等院校和职业院校学生上机、自学之用。

《C/C++程序设计上机指导》也可作为“C / C++程序设计”课程的教学参考书，为任课教师提供实验课教学参考。

全书的源程序以及《C / C++程序设计实用教程》一书中的所有讲座和载有600多个程序的P、L、R目录均可下载使用。

作者研制了几个未见于其他教材的实用类：两种坐标系统的复数类、矩阵类、多项式类，并说明怎样借助这几个实用类，用C++程序设计技巧解决数字滤波问题。

这些实用类均可下载使用。

全部程序都在Visual C++ 6.0环境下核实无误。

## &lt;&lt;C/C++程序设计上机指导&gt;&gt;

## 书籍目录

第一部分 C语言程序A01 创建Hello World 程序（简单的单文件程序）A01.1 创建项目A01.2 建立文件A01.3 编译A01.4 连接与运行A01.5 复制程序运行结果A01.6 Workspace 文件A01.7 建立程序文件的简易方法A01.8 注意事实实验A01A02 源代码隐蔽机制（多文件程序的编译与连接实验A02A03 运算符 sizeof 的用法和几种类型的数据所占的字节数实验A03A04 printf 函数和scanf函数中的基本格式字符的用法A04.1 printf（）函数中的基本格式字符A04.2 scanf函数中的基本格式字符实验A04A05 初识C++的I/O流实验A05A06 调试程序A06.1 VC++的程序调试功能A06.2 检查数据A06.3 复制程序运行结果实验A06A07 选择语句--if语句和switch语句A07.1 条件语句（if 语句）A07.2 条件语句的嵌套A07.3 多分支条件语句的困惑A07.4 开关语句--switch语句实验A07A08 循环语句for--迭代法和穷举法A08.1 迭代法A08.2 continue 语句和 break 语句的用法和区别A08.3 穷举法A08.4 for 语句的变异实验A08A09 循环语句do...while和while--迭代法实验A09A10 函数初步A10.1 函数格式A10.2 栈操作A10.3 函数原型A10.4 参数传递实验A10A11 重载函数与具有默认参数的函数A11.1 重载函数A11.2 具有默认参数的函数实验A11A12 递归函数实验A12A13 程序结构A13.1 单文件中的全局变量和局部变量A13.2 单文件中的静态变量A13.3 多文件中的变量与函数实验A13A14 条件编译指令的应用实验A14A15 数组与指针A15.1 数组的基本知识A15.2 指针的基本知识A15.3 访问一维数组的几种方法A15.4 二维数组元素在内存中的排列--降维处理A15.5 访问二维数组的几种方法A15.6 探索法--设计魔方图.....第二部分 C++语言程序附录A 与字符和字符串有关的库函数附录B ASCII 码表简介附录C 网站资源目录

## 章节摘录

第二部分 C++语言程序 B01 认识类与对象 B01.1 类的组成 类作为一个用户自定义类型，是在传统C语言的结构体基础上扩充而成的。

类是把数据（称为数据成员）和操作数据的函数（称为成员函数）封装在一起而形成的用户自定义数据类型。

类中的数据成员类型可以不同。

类是表述某种集合的抽象概念，它是建立对象（objects）的模板。

用户定义的一类是一种抽象数据类型。

在创建类的对象之前，必须定义类。

例如，用户需要对两个以直角坐标表示的复数进行各种运算时，由于系统未提供复数数据类型，用户就必须自己定义这个复数类：它有两个数据成员（即实部和虚部）和一些运算规则。

有了复数类，才能定义具体的复数变量。

类的定义包括类的声明（declaration）和实现（implementation）两大部分。

类声明部分向用户描述类中有哪些数据成员（data members），以及有哪些成员函数（member functions）用于操作各数据成员。

类的实现部分给出各成员函数的代码。

类声明的一般形式为：  
`class类名 private: 私有数据成员和成员函数原型 public: 公有数据成员和成员函数原型 protected: 受保护的数据成员和成员函数原型 类名应`

是一个有效的标识符，其首字母一般为大写字母，以便识别。

类体始于左花括号，止于右花括号。

类体中，关键字private、protected和public标出对其后的各个数据成员和成员函数的访问权限（access competence）。

在类体中，这几个关键字可以多次使用，并且次序不限。

如未用以上关键字说明，则默认访问权限是private。

.....

## <<C/C++程序设计上机指导>>

### 编辑推荐

《21世纪计算机科学与技术实践型教程：C/C++程序设计上机指导》是《c/c++程序设计实用教程》的配套教材，书中用大量程序详细阐明了c/c++程序设计的重要概念和上机操作方法以及程序的调试方法。

这些程序都是用Visual c++6.0调试的。

其中有正确的程序，我们会解释它为什么正确；也有错误的程序。

我们会指出它错在哪里。

为方便读者，《21世纪计算机科学与技术实践型教程：C/C++程序设计上机指导》提供程序下载

。读者只要把程序下载到自己的Pc机，即可运行。

读者可以研究、分析这些程序。

也可以很方便地加以修改，进行探索。

任教老师可以根据具体情况。

选出合适的题目，写成自用的试验指导书。

。这《21世纪计算机科学与技术实践型教程：C/C++程序设计上机指导》有利于因材施教和自学。

我们相信，实践出真知。

只要上机，就会有收获。

有收获。

就会有信心，有信心，就有兴趣，有动力。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>