

<<C语言课程设计案例精编>>

图书基本信息

书名：<<C语言课程设计案例精编>>

13位ISBN编号：9787302166863

10位ISBN编号：7302166862

出版时间：2008-1

出版时间：清华大学

作者：姜灵芝 编

页数：430

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言课程设计案例精编>>

内容概要

C语言既具有低级语言的特性，又具有一般高级语言的特性，受到广大编程爱好者的青睐，它正以强大的生命力在发展。

本书是一本实践性和应用性很强的C语言实用教材，由理论知识和案例实践两部分组成。

本书共16章，分为五篇，精心选取了14个案例。

在基础知识篇中，我们使用两章的篇幅重点介绍了后面章节中将涉及到的知识点；在游戏开发篇中，我们介绍了俄罗斯方块、推箱子、五子棋游戏的设计和实现；在文件操作篇中，我们介绍了学生成绩管理系统、工资管理系统、电话簿管理系统的设计与实现；在网络编程篇中，我们介绍了Ping、TCP、UDP三个网络协议的设计与实现；在仿Windows应用程序篇中，我们介绍了万年历、画图板、电子时钟、简易计算器、文本编辑器五个小应用程序的设计与实现。

本书从实用性和先进性出发，内容组织合理、通俗易懂。

本书适合作为本科、高职高专院校计算机、机械、电子、自动化等专业的学生进行课程设计的参考教材，也可作为C语言爱好者的参考读物。

<<C语言课程设计案例精编>>

书籍目录

| | | | | |
|---------------|------------------|-------------------|--------------------|-------------------|
| 基础知识篇 | 第1章 C语言回顾 | 1.1 C语言的出现及发展 | 1.2 C语言的特点 | 1.3 Turbo C集成环境介绍 |
| | 1.4 Win-TC集成环境介绍 | 1.4.1 Win-TC的特点 | 1.4.2 Win-TC的使用 | |
| | 1.4.3 Win-TC面板设置 | 1.5 C语言基本语法概述 | 1.5.1 数据类型、运算符和表达式 | |
| | 1.5.2 程序设计结构 | 1.5.3 数组 | 1.5.4 函数 | 1.5.5 编译预处理 |
| | 1.5.7 结构体 | 1.6 小结 | 第2章 基础知识回顾 | 2.1 图形知识 |
| | 2.1.2 屏幕颜色相关函数 | 2.1.3 图形窗口和图形屏幕函数 | 2.1.4 画图函数 | 2.1.5 封闭图形的填充 |
| | 2.1.6 图形模式下的文本输出 | 2.2 文件操作知识 | 2.2.1 文件的打开与关闭 | 2.2.2 文件的读写 |
| | 2.2.3 文件的状态 | 2.2.4 文件的定位 | 2.3 Windows 网络编程知识 | 2.3.1 常用协议报头 |
| | 2.3.2 Winsock基础 | 2.3.3 套接字选项 | 2.3.4 名字解析 | 2.4 中断知识 |
| | 2.4.1 中断类型与中断函数 | 2.4.2 鼠标编程 | 2.5 小结 | 游戏开发篇 |
| 俄罗斯方块游戏 | 3.1 设计目的 | 3.2 功能描述 | 3.3 总体设计 | 3.3.1 功能模块设计 |
| | 3.3.2 数据结构设计 | 3.3.3 函数功能描述 | 3.4 程序实现 | 3.4.1 源码分析 |
| 运行结果 | 3.5 小结 | 第4章 推箱子游戏 | 第5章 五子棋游戏 | 第6章 学生成绩管理系统 |
| 管理系统 | 第8章 电话簿管理系统 | 第9章 Ping程序设计 | 第10章 TCP程序设计 | 第11章 UDP程序设计 |
| 仿Windows应用程序篇 | 第12章 万年历 | 第13章 画图板 | 第14章 电子时钟 | 第15章 简易计算器 |
| 第16章 文本编辑器附录 | 附录A ASCII表 | 附录B C语言编程易犯错误分析 | | |

<<C语言课程设计案例精编>>

编辑推荐

《C语言课程设计案例精编》精心编制了14个案例，通过这些案例，不但可使读者对C语言的基础知识和数据结构的应用有深刻的理解，而且还可以帮助读者掌握软件开发的方法与技巧。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>