

<<UG工程系统应用与开发实例>>

图书基本信息

书名：<<UG工程系统应用与开发实例>>

13位ISBN编号：9787302165422

10位ISBN编号：7302165424

出版时间：2008-1

出版时间：清华大学出版社

作者：韩翔 编

页数：307

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UG工程系统应用与开发实例>>

内容概要

本书按知识结构分为10章，内容包括UG入门、草图的应用、建模特征化高级参数化建模技术、UG装配、工程图的生成、运动仿真、LIG / Open GRIP二次开发应用、LIG / Open API编程初步、UG用户界面定制开发方法等知识。

在介绍的过程中，本书注意由浅入深，从易到难，各章节既相对独立又前后关联，在介绍过程中，作者根据自己多年的经验及学习的通常心理，及时给出总结和相关的提示，帮助读者掌握所学知识。全书解说翔实，图文并茂，语言简洁，思路清晰。

本书既可作为初学者的入门教材，也可作为工程技术人员的参考工具书。

<<UG工程系统应用与开发实例>>

书籍目录

第1章 UG入门1.1 uG简介1.2 uG的特点1.3 安装UG1.3.1 安装UG系统的要求1.3.2 安装uG系统的步骤1.4 设置UG环境变量和默认参数1.4.1 设置uG环境变量1.4.2 设置uG默认参数1.5 工具栏的用户定制1.5.1 定制用户工具栏的意义1.5.2 定制用户工具栏的方法1.6 UG的坐标系统1.6.1 坐标系的变换1.6.2 构造坐标系1.7 图层的应用1.7.1 图层的设置1.7.2 图层在视图中的可见性设置1.7.3 图层的分组设置1.7.4 移动或复制到图层1.8 常用工具1.8.1 分类选择1.8.2 点构造器1.8.3 矢量构成1.8.4 改变对象的显示方式1.8.5 对象的隐藏1.8.6 对象的变换1.9 入门实例——水杯造型思考与练习第2章 草图的应用2.1 草图的基本知识2.1.1 草图的作用2.1.2 建立草图平面2.1.3 绘制草图2.1.4 约束草图2.1.5 草图的编辑和操作2.1.6 草图模式的界面设置2.2 草图应用建模实例2.2.1 摇臂造型2.2.2 减速器箱盖的三维造型2.2.3 减速器机座的三维造型思考与练习第3章 建模特征3.1 概述3.1.1 构造实体的方法3.1.2 基本术语3.1.3 工具栏介绍3.2 成形特征3.2.1 拉伸体3.2.2 回转体3.2.3 孔3.2.4 圆台3.2.5 腔体3.2.6 凸垫3.3 特征操作3.3.1 拔模角3.3.2 边倒圆3.3.3 面倒圆3.3.4 抽壳3.3.5 螺纹3.3.6 特征阵列3.3.7 布尔运算3.4 实体应用建模实例——手机建模思考与练习第4章 高级参数化建模技术4.1 表达式4.1.1 表达式的概念.....第5章 UG装配第6章 工程图的生成第7章 运动仿真第8章 UG/Open GRIP二次开发应用第9章 UG/Open API编程初步第10章 UG用户界面定制开发方法

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>