

<<Visual C++.NET程序设计例学>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++.NET程序设计例学与实践>>

13位ISBN编号：9787302165095

10位ISBN编号：7302165092

出版时间：2007-12

出版时间：清华大学

作者：魏亮,王艳玲

页数：324

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C++.NET程序设计例学>>

内容概要

目标是使没有开发经验或者仅有少量程序设计基础的读者能够在最短的时间内达到使用VC++.NET开发符合自己需要的中小型企业信息系统的水平。

《Visual C++.net程序设计例学与实践》详细介绍了使用VC++.NET和数据库管理系统的方法及具体设计。

《Visual C++.net程序设计例学与实践》可分为4个部分，共9章。

第1部分包括第1~3章，主要介绍了VC++.NET 2005的安装及开发环境，C++面向对象基础，VC++.NET 2005的新特性；第2部分包括第4~5章，主要介绍了VC++.NET的基本控件，VC++.NET中其他组件的使用；第3部分包括第6~7章，主要介绍了SQL Server数据库的基本操作和ODBC的设置，以及应用ODBC技术进行高校教务管理系统设计；第4部分包括第8~9章，主要介绍了Access数据库的基本操作和VC++.NET中使用ADO访问数据库的方法，以及应用ADO技术进行商品库存系统设计。

《Visual C++.net程序设计例学与实践》内容紧凑、实例丰富、结构严谨、深入浅出，既可作为高等院校学生相关课程的入门教材，也可作为广大工程技术人员的参考用书，对具有少量C语言程序设计经验的开发人员，也是一本不错的参考书。

书籍目录

第1章 Visual C++.NET 2005的安装及开发环境1.1 Visual C++.NET 2005的安装1.2 Visual C++.NET 2005的开发环境1.2.1 建立新项目1.2.2 项目工作区1.2.3 属性页和工具箱1.2.4 编辑器1.2.5 菜单栏和工具栏1.3 牛刀小试本章小结第2章 C++面向对象基础2.1 C++的类和对象2.1.1 类2.1.2 对象2.1.3 构造函数和析构函数2.1.4 拷贝构造函数2.1.5 内联函数2.1.6 函数重载2.1.7 静态成员变量和静态成员函数2.1.8 友元函数和友元类2.2 继承和派生2.2.1 派生类的继承类型2.2.2 派生类对象的构造函数和析构函数2.2.3 初始化列表2.2.4 向上映射2.2.5 多重继承2.2.6 虚拟继承2.3 多态和虚函数2.4 模板本章小结第3章 Visual C++.NET 2005的新特性3.1 C++/CLI的特性与语法3.1.1 C++/CLI 特性简介3.1.2 C++/CLI 语法3.2 代码优化3.2.1 全局程序优化WPO3.2.2 对OpenMP的支持3.3 安全检查本章小结第4章 Visual C++.NET的基本控件4.1 创建和设计对话框4.1.1 创建对话框模板4.1.2 添加和定位控件4.1.3 组织对话框控件4.2 使用按钮4.2.1 使用一般按钮4.2.2 使用单选按钮4.2.3 使用复选框4.3 使用文本控件4.3.1 使用静态文本控件4.3.2 使用编辑框控件4.4 使用列表型控件4.4.1 使用组合框控件4.4.2 使用列表控件4.5 使用日期时间控件4.6 使用树形控件4.7 使用进度条控件4.8 使用图片控件4.9 模式对话框和非模式对话框 本章小结第5章 Visual C++.NET中的其他组件5.1 文档和视图5.2 对话框与视图的结合——FormView5.3 菜单5.3.1 编辑菜单资源5.3.2 添加菜单消息和成员函数5.3.3 手工添加代码5.4 使用工具栏5.4.1 使用自动生成的工具栏5.4.2 使用自定义工具栏5.5 使用属性表5.6 字体类CFont的应用本章小结第6章 SQL Server和ODBC简介6.1 数据库简介6.2 SQL Server数据库的基本操作6.2.1 SQL Server 2000的安装6.2.2 数据库的管理6.2.3 表的管理6.3 SQL语句基础6.3.1 INSERT语句6.3.2 UPDATE语句6.3.3 DELETE语句6.3.4 SELECT语句6.4 数据库的备份和还原6.4.1 数据库的备份6.4.2 数据库的还原6.5 ODBC简介6.5.1 ODBC和MFC ODBC6.5.2 ODBC的设置本章小结第7章 ODBC技术应用——高校教务管理系统设计7.1 系统介绍7.1.1 系统总体要求7.1.2 功能、性能、接口和可靠性要求7.2 系统需求7.2.1 功能需求及数据库的建立7.2.2 性能需求7.2.3 非功能需求7.2.4 故障处理7.3 系统环境7.3.1 运行环境7.3.2 开发环境7.4 在Visual C++.NET中使用ODBC7.4.1 ODBC的工作原理7.4.2 MFC提供的ODBC数据库类7.4.3 应用ODBC编程7.5 系统整体框架设计7.5.1 生成整体框架7.5.2 主菜单的设计7.5.3 工具栏的设计7.5.4 程序相关代码7.6 登录及修改密码模块设计7.6.1 登录模块7.6.2 修改密码模块7.7 基本信息管理模块设计7.7.1 学生基本信息模块7.7.2 教师基本信息模块7.7.3 基本信息管理模块7.8 课程管理模块设计7.8.1 选课模块7.8.2 删除已选课程模块7.8.3 课表查询模块7.8.4 课程信息管理模块7.8.5 课表信息管理模块7.9 成绩管理模块设计7.9.1 课程成绩模块7.9.2 登记学生成绩模块本章小结第8章 Access和ADO技术简介8.1 Access数据库的基本操作8.1.1 建立数据库8.1.2 建立表8.1.3 建立关系8.1.4 向表中输入数据8.1.5 使用查询8.2 使用ADO访问数据库8.2.1 ADO概述8.2.2 基本流程8.2.3 重要数据类型本章小结第9章 ADO技术应用——商品库存系统设计9.1 系统介绍9.2 数据库设计9.3 系统框架设计9.3.1 生成系统基本框架9.3.2 操作日志的设计9.4 登录模块设计9.5 操作模块设计9.5.1 商品编号模块9.5.2 商品入库模块9.5.3 商品出库模块9.5.4 商品需求模块9.6 查询模块设计9.6.1 库存信息模块9.6.2 入库信息模块9.6.3 出库信息模块9.6.4 需求信息模块9.7 其他功能模块设计9.7.1 生成报表模块9.7.2 查看报表模块9.7.3 报警模块9.8 系统模块设计9.8.1 日志模块9.8.2 帮助文档模块本章小结

<<Visual C++.NET程序设计例学>>

编辑推荐

《Visual C++.NET程序设计例学与实践》内容紧凑、实例丰富、结构严谨、深入浅出，既可作为高等院校学生相关课程的入门教材，也可作为广大工程技术人员的参考用书，对具有少量c语言程序设计经验的开发人员，也是一本不错的参考书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>