

## <<算法设计及应用>>

### 图书基本信息

书名：<<算法设计及应用>>

13位ISBN编号：9787302163367

10位ISBN编号：7302163367

出版时间：2008-3

出版时间：清华大学出版社

作者：吕国英，任瑞征 等编著

页数：294

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<算法设计及应用>>

### 内容概要

本教材的内容遵循《中国计算机科学与技术学科教程2002》(China Computing Curricula 2002, CCC2002)的知识体系,介绍算法及其设计、分析的基础知识,并通过大量例题,讲解枚举法、递推法、分治法、贪婪算法、动态规划及与图搜索有关的算法策略。

除此之外,还对算法设计基本工具的使用和算法设计中的技巧做了讲解。

最后通过例题进行算法设计的实践。

算法用了接近自然语言(英语)的符号,可读性强,适合于不同程序设计语言背景的读者学习。

本书可以作为高等院校计算机及其相关专业高年级本科生和研究生算法设计课程的教材,也可作为计算机工作者、广大程序设计爱好者和信息学爱好者的参考书。

## <<算法设计及应用>>

### 书籍目录

第1篇 引入篇 第1章 算法概述 1.1 用计算机求解问题与算法 1.2 算法描述 1.3 现代常用算法概览 第2章 算法分析基础 2.1 算法分析体系及计量 2.2 算法分析实例第2篇 基础篇 第3章 算法基本工具和优化技巧 3.1 循环与递归 3.2 算法与数据结构 3.3 优化算法的基本技巧 3.4 优化算法的数学模型 习题第3篇 核心篇 第4章 基本的算法策略 4.1 迭代算法 4.2 蛮力法 4.3 分而治之算法 4.4 贪婪算法 4.5 动态规划 4.6 算法策略间的比较 习题 第5章 图的搜索算法 5.1 图搜索概述 5.2 广度优先搜索 5.3 深度优先搜索 5.4 回溯法 5.5 分支限界法 5.6 图的搜索算法小结 习题第4篇 应用篇 第6章 算法设计实践 6.1 循环赛日程表(4种) 6.2 求3个数的最小公倍数(4种) 6.3 猴子选大王(4种) 6.4 最大子段和问题(5种) 6.5 背包问题(11种) 附录 算法设计课程设计大纲

## <<算法设计及应用>>

### 编辑推荐

《高等学校教材·计算机科学与技术·算法设计及应用》可以作为高等院校计算机及其相关专业高年级本科生和研究生算法设计课程的教材，也可作为计算机工作者、广大程序设计爱好者和信息学爱好者的参考书。

<<算法设计及应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>