第一图书网, tushu007.com

<<计算机绘图基础教程>>

图书基本信息

书名：<<计算机绘图基础教程>>

13位ISBN编号：9787302161080

10位ISBN编号：7302161089

出版时间：2007-12

出版时间：清华大学

作者：张双才

页数：341

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

AutoCAD是当前广为流行的计算机绘图软件之一。
《计算机绘图基础教程（AutoCAD）》作者结合多年来从事AutoCAD教学的实践经验，以AutoCAD 2007中文版为蓝本，从常用的基础绘图方法入手，由浅入深地介绍AutoCAD 2007的基础知识与应用技巧。
《计算机绘图基础教程（AutoCAD）》主要介绍了利用AutoCAD 2007绘制与编辑二维图形的方法、尺寸与文字的标注、图案填充、图块与外部参照等内容。
由于AutoCAD 2007与以前版本相比有重大改进的部分是三维建模，因此《计算机绘图基础教程（AutoCAD）》也详细介绍了AutoCAD 2007三维建模方法与编辑技巧。
《计算机绘图基础教程（AutoCAD）》结构合理，内容丰富，叙述清晰，实用性强。
书中通过简单的实例进行讲解，注重基本绘图技能的培养，使读者逐步掌握绘图方法及设计思想。
《计算机绘图基础教程（AutoCAD）》可作为大专院校、职业技术学校及计算机绘图培训班相应课程的教材，也可作为从事CAD工作的设计人员的参考书。

书籍目录

第1章 AutoCAD 2007绘图基础 11.1 中文版AutoCAD 2007经典界面的组成 11.2 AutoCAD 2007三维建模界面的组成 41.3 AutoCAD 2007的文件操作 51.3.1 创建新的图形文件 51.3.2 打开图形文件 51.3.3 图形文件的保存 61.3.4 图形文件的关闭 71.3.5 图形文件的加密 71.4 设置绘图环境 81.4.1 设置系统参数 81.4.2 设置图纸幅面及格式 151.4.3 设置绘图界限 171.4.4 设置图形单位 171.4.5 坐标系与坐标的表示方法 181.5 基本绘图方法 20习题 21第2章 二维图形的绘制 222.1 点的绘制与编辑 222.1.1 绘制单点和多点 222.1.2 设置点样式 232.1.3 定数等分对象 232.1.4 定距等分对象 242.2 线的绘制 242.2.1 直线 252.2.2 射线 252.2.3 构造线 262.2.4 多段线 272.2.5 样条曲线 302.2.6 多线 332.2.7 云线 362.2.8 宽线 372.2.9 徒手画线 372.3 矩形和正多边形 382.3.1 矩形 382.3.2 正多边形 392.4 圆、圆弧和圆环 402.4.1 圆 402.4.2 圆弧 422.4.3 圆环 442.5 椭圆和椭圆弧 442.5.1 椭圆 452.5.2 椭圆弧 452.6 面域 472.6.1 创建面域 472.6.2 面域的逻辑运算 482.7 图案填充 492.7.1 设置图案填充 492.7.2 设置孤岛 522.7.3 设置渐变色填充 532.7.4 编辑图案填充 552.7.5 分解图案 56习题 56第3章 辅助绘图工具 573.1 显示控制 573.1.1 缩放视图 573.1.2 平移视图 613.1.3 重画与重生成命令 623.1.4 使用命名视图 633.1.5 鸟瞰视图 643.1.6 创建与使用平铺视口 663.1.7 分割与合并视口 673.1.8 控制可见元素的显示 683.2 对象捕捉与自动追踪 693.2.1 对象捕捉 693.2.2 极轴追踪 723.2.3 对象捕捉追踪 743.3 栅格与栅格捕捉 753.3.1 栅格 753.3.2 设置栅格捕捉 773.3.3 使用正交模式 783.4 动态输入 783.4.1 启用指针输入 793.4.2 启用标注输入 793.4.3 显示动态提示 793.5 综合练习 80习题 84第4章 图层与图层管理 854.1 创建图层 854.1.1 图层特性管理器 854.1.2 创建新图层 874.1.3 设置图层颜色 874.1.4 使用与管理线型 884.1.5 设置图层线宽 904.1.6 切换当前层 914.2 图层管理 924.2.1 设置图层特性 924.2.2 使用“ 图层过滤器特性 ”对话框过滤图层 934.2.3 使用“ 新组过滤器 ”过滤图层 954.2.4 保存与恢复图层状态 974.2.5 按名称搜索图层 994.2.6 删除图层 994.2.7 改变对象所在图层 994.2.8 转换图层 994.2.9 使用图层工具管理图层 1004.3 综合练习 104习题 107第5章 编辑图形的方法 1085.1 选择对象的方法 1085.1.1 过滤选择 1085.1.2 快速选择 1115.1.3 选择对象 1125.1.4 对象的分组 1145.1.5 对象的删除与恢复 1155.2 编辑方法 1165.2.1 夹点及使用方法 1165.2.2“ 修改 ”菜单与工具栏 1185.3 编辑图形 1195.3.1 复制对象 1195.3.2 移动对象 1195.3.3 偏移对象 1205.3.4 延伸对象 1225.3.5 拉伸对象 1235.3.6 旋转对象 1245.3.7 缩放对象 1265.3.8 镜像对象 1275.3.9 阵列对象 1285.3.10 修剪对象 1305.3.11 拉长对象 1325.3.12 倒角 1325.3.13 圆角 1345.3.14 打断 1355.3.15 合并 1365.3.16 分解 1375.4 编辑对象特性 1375.5 综合练习 139习题 142第6章 文字和表格 1436.1 创建文字样式 1436.1.1 设置字体、文字效果 1446.1.2 创建与编辑单行文字 1456.1.3 创建与编辑多行文字 1476.2 创建表格样式和表格 1526.2.1 新建表格样式 1526.2.2 管理表格样式 1546.2.3 创建表格 1556.2.4 编辑表格和表格单元 156习题 160第7章 使用块与外部参照 1617.1 创建与编辑块 1617.1.1 创建块 1617.1.2 插入块 1627.1.3 存储块 1647.1.4 块与图层的关系 1647.2 带属性块的建立与应用 1647.2.1 块属性的特点 1657.2.2 创建带属性的块 1657.2.3 插入带属性的块 1677.2.4 提取图块属性信息 1677.2.5 编辑块属性 1707.3 动态块 1727.3.1 动态块定义 1727.3.2 动态块的创建与编辑 1737.4 使用外部参照 1757.4.1 附着外部参照 1767.4.2 插入DWG、DWF参考底图 1777.4.3 管理外部参照 1777.4.4 参照管理器 178习题 178第8章 图形尺寸标注与查询 1798.1 尺寸标注的概念与组成 1798.1.1 尺寸标注的概念 1798.1.2 尺寸标注元素的组成 1808.2 创建尺寸标注 1808.2.1 创建与设置标注样式 1808.2.2 线性标注 1908.2.3 对齐标注 1928.2.4 弧长标注 1928.2.5 坐标标注 1938.2.6 半径标注 1938.2.7 折弯标注 1938.2.8 直径标注 1948.2.9 角度标注 1948.2.10 快速标注 1958.2.11 基线标注 1968.2.12 连续标注 1968.2.13 引线标注 1978.2.14 圆心标注 1998.3 形位公差标注 2008.3.1 形位公差的组成 2008.3.2 形位公差的标注 2008.4 编辑尺寸标注 2018.4.1 编辑标注特性 2018.4.2 编辑标注文字 2028.4.3 替代标注 2028.4.4 标注更新 2038.5 关联标注 2038.6 查询 2048.6.1 查询距离 2048.6.2 查询面积 2048.6.3 查询点的坐标 2068.6.4 列表显示 2068.6.5 时间、状态与设置变量 2068.7 综合练习 207习题 209第9章 三维建模空间 2109.1 三维工作空间与用户坐标系 2109.1.1 三维工作空间 2109.1.2 用户坐标系（UCS） 2109.2 观察三维图形 2159.2.1 设置视点 2159.2.2 视觉样式 2199.2.3 动态观察 2209.2.4 创建相机 2219.2.5 相机视图 2259.2.6 漫游和飞行 226习题 227第10章 三维图形的绘制 22810.1 绘制三维点和线 22810.1.1 绘制三维点 22810.1.2 绘制三维线 22810.2 设置对象的高度与厚度 23110.3 三维曲面的绘制 23210.3.1 绘制三维面 23210.3.2 修改三维面的边的可见性 23310.3.3 三维网格面的绘制 23410.3.4 基本三维面的绘制 23910.4 基本三维实体的绘制 24410.4.1 多段体 24410.4.2 长方体 24510.4.3 球体 24610.4.4 圆柱体 24710.4.5 圆锥体

24810.4.6 楔体 24910.4.7 圆环体 25010.4.8 棱锥面 25110.5 由二维图形生成三维实体 25110.5.1 拉伸实体 25110.5.2 旋转实体 25410.5.3 扫掠 25510.5.4 放样 25910.5.5 平面曲面 26110.6 综合练习 262习题 265第11章 编辑三维实体和曲面 26611.1 三维操作 26611.1.1 夹点工具及三维移动与旋转 26611.1.2 对齐 26811.1.3 三维对齐 27011.1.4 三维镜像 27011.1.5 三维阵列 27311.1.6 干涉检查 27511.1.7 剖切实体 27811.1.8 加厚 28211.1.9 转换为实体 28311.1.10 转换为曲面 28311.1.11 提取边 28411.1.12 截面三维实体 28511.1.13 倒角 29111.1.14 圆角 29111.2 实体的编辑 29211.2.1 实体的并、交、差集运算 29311.2.2 面编辑 29411.2.3 边编辑 30011.2.4 体编辑 30211.3 修改三维实体子对象 30411.3.1 选择子对象 30411.3.2 修改实体的面 30511.3.3 修改实体的边 30611.3.4 修改实体的顶点 30711.3.5 拖动实体的有限区域 30911.4 综合练习 310习题 312第12章 渲染 31312.1 渲染操作 31312.2 光源 31412.2.1 新建点光源 31412.2.2 新建聚光灯 31512.2.3 新建平行光 31612.2.4 阳光 31712.3 材质 31812.3.1 材质设置面板 31812.3.2 材质工具与调整贴图 32012.4 图形渲染基础 32112.4.1 渲染预设 32112.4.2 渲染描述 32112.4.3 渲染环境的设置 32512.5 综合练习 327习题 329第13章 AutoCAD设计中心 33013.1 AutoCAD设计中心的基本功能 33013.2 利用设计中心观察图形信息 33113.3 利用设计中心查找图形信息 33213.4 利用设计中心向图形添加内容 333习题 335第14章 图形的打印输出 33614.1 创建布局与页面设置 33614.1.1 创建布局 33614.1.2 浮动视口的删除、新建和调整 33714.1.3 布局的页面设置 33714.2 打印图形 34014.2.1 打印预览 34014.2.2 输出图形 340习题 341

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com