

图书基本信息

书名：<<J2ME程序开发实用案例从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787302160557

10位ISBN编号：7302160554

出版时间：2007-10

出版时间：清华大学

作者：王晓 编

页数：310

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书以J2ME为开发技术，选取当前最流行、最具代表性的实用案例作为对象，详细介绍了使用J2ME技术开发移动应用的核心技术。

全书介绍如何使用NetBeans IDE 5.0和Mobility Pack 5.0安装、配置、开发和调试MIDP应用程序，个人通讯录项目的实现过程，RSS阅读器项目的实现过程，移动图书馆项目的实现过程，蓝牙联网俄罗斯方块游戏项目的实现过程，移动3D赛车游戏项目的实现过程，使用OTA发布J2ME程序的方法。

另外，本书附录中还介绍了Tomcat服务器的安装、配置和使用。

本书内容全面，逻辑与结构合理，讲解由浅入深，示例丰富，注释详尽。

本书可作为高等院校计算机类专业高年级本科生和研究生J2ME开发课程的参考书，也适合J2ME移动开发领域的程序员和希望利用J2ME技术寻求移动解决方案的其他程序员或管理人员使用。

书籍目录

第1章 J2ME程序开发基础 1.1 使用NetBeans IDE和Mobility Pack配置J2ME开发环境 1.1.1 安装NetBeans IDE 5.0中文版 1.1.2 安装Mobility Pack 5.0中文版 1.2 使用NetBeans IDE和Mobility Pack开发MIDP应用程序 1.2.1 Hello J2ME!程序的开发 1.2.2 NetBeans IDE中完整的：MIDP项目结构 1.3 使用NetBeans IDE和Mobility Pack调试MIDP应用程序 1.4 本章小结第2章 个人通信录 2.1 系统架构设计与系统框图 2.2 使用NetBeans开发项目 2.3 设计主MIDlet类 2.4 数据模型部分的设计 2.4.1 记录存储概述 2.4.2 记录存储的管理 2.4.3 设计账户Account类 2.4.4 操作RecordStore对象的数据 2.4.5 索引 2.5 设计控制器 2.6 界面部分的设计 2.6.1 设计欢迎界面 2.6.2 设计确认对话框 2.6.3 设计搜索界面 2.6.4 设计添加电话号码界面 2.6.5 设计电话号码列表显示界面 2.7 项目中用到的一些辅助类 2.8 本章小结第3章 RSS阅读器 3.1 RSS基础理论 3.1.1 RSS是什么 3.1.2 RSS的发展历史 3.1.3 RSS能干什么 3.1.4 RSS的优点 3.1.5 RSS文件结构第4章 移动图书馆第5章 蓝牙联网俄罗斯方块游戏第6章 移动3D赛车游戏概述第7章 建立WAP站点发布程序附录 Tomcat服务器的安装、配置和使用

编辑推荐

《J2ME程序开发实用案例从入门到精通》内容全面，逻辑与结构合理，讲解由浅入深，示例丰富，注释详尽。

《J2ME程序开发实用案例从入门到精通》可作为高等院校计算机类专业高年级本科生和研究生J2ME开发课程的参考书，也适合J2ME移动开发领域的程序员和希望利用J2ME技术寻求移动解决方案的其他程序员或管理员使用。

《J2ME程序开发实用案例从入门到精通》附光盘1张。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>