

<<中文版Flash 8动画制作傻瓜书>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash 8动画制作傻瓜书>>

13位ISBN编号：9787302159636

10位ISBN编号：7302159637

出版时间：2007-10

出版时间：清华大学出版社

作者：吴波,曾帅,陈强

页数：262

字数：378000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版Flash 8动画制作傻瓜书>>

内容概要

Flash 8是目前最流行的一款动画制作软件，它具有强大的动画编辑功能，可以让制作者随心所欲地设计并制作动画。

本书以Flash 8软件为起点，首先通过对软件各部分具体功能的介绍让读者熟悉软件的使用，再通过新手学步巩固所学知识，最后用实例制作进一步巩固所学的知识并扩展制作思路。

本书主要内容包括Flash 8的基础知识、绘制图形、填充图形、帧和图层的使用、元件和库的使用、制作简单动画、制作动画特效、制作有声动画、语句基础、语句的应用、组件的使用和测试、优化与发布动画等知识。

本书浅显易懂、版式美观、指导性强，以初学者学习吃脑的先后顺序为线索，逐步讲解了初学者需要掌握和感兴趣的电脑知识，对概念和功能的介绍较为形象、生动。

全书结合实例进行讲解，并配有丰富的小栏目。

每章最后提供了上机练习题，用于帮助读者巩固听学知识和自我提高。

本书适用于从未接触过动画制作的人员和刚开始学习动画制作的初学者，可作为家庭、学生、动画爱好者的参考书使用。

<<中文版Flash 8动画制作傻瓜书>>

书籍目录

第1章 打开Flash的大门	1.1 Flash简介	1.1.1 什么是Flash动画	1.1.2 Flash 8的特点	1.1.3 Flash 8能做什么	1.1.4 怎样学好Flash动画	1.2 Flash 8的启动与退出	1.2.1 启动Flash 8	1.2.2 退出Flash 8	1.3 认识Flash 8的操作界面	1.3.1 菜单栏	1.3.2 工具栏	1.3.3 时间轴	1.3.4 场景	1.3.5 面板	1.4 Flash文档的基本操作	1.4.1 新建文档	1.4.2 打开文档	1.4.3 保存文档	1.4.4 关闭文档	1.5 新手练兵——欣赏动画并另存文档	1.6 自我提高	第2章 Flash动画制作流程全接触	2.1 前期策划	2.1.1 确定制作目的	2.1.2 预设制作效果	2.2 搜集素材	2.2.1 素材类型	2.2.2 获取途径	2.3 设置工作场景	2.3.1 设置场景大小及背景颜色	2.3.2 设置标尺、网格和辅助线	2.3.3 展开和隐藏面板或面板组	2.4 制作动画	2.4.1 逐帧动画	2.4.2 补间动画	2.4.3 引导动画	2.4.4 遮罩动画	2.5 后期调试	2.6 发布作品	2.7 新手练兵——制作小鸟飞舞动画	2.8 自我提高
第3章 绘制图形与输入文本	3.1 认识工具栏	3.1.1 工具区域	3.1.2 查看区域	3.1.3 颜色区域	3.1.4 选项区域	3.2 绘制线条	3.2.1 线条工具	3.2.2 铅笔工具	3.2.3 钢笔工具	3.3 绘制几何图形	3.3.1 椭圆工具	3.3.2 矩形工具	3.3.3 多角星形工具	3.4 使用刷子工具	3.5 创建文本	3.6 添加滤镜效果	3.7 将位图转换为矢量图	3.8 新手练兵——绘制卡通图形	3.9 自我提高	第4章 填充图形	第5章 编辑对象	第6章 Flash的两大重要部件——帧、图层	第7章 管理动画素材元件与库	第8章 初试身手——制作简单动画	第9章 制作动画特效	第10章 制作有声动画	第11章 Actions语句基础	第12章 Actions语句的应用	第13章 方便实用的组件	第14章 测试、优化与发布动画	第15章 综合实例——制作课件										

<<中文版Flash 8动画制作傻瓜书>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>