

## <<计算机辅助设计与绘图>>

### 图书基本信息

书名：<<计算机辅助设计与绘图>>

13位ISBN编号：9787302159513

10位ISBN编号：7302159513

出版时间：2007-10

出版时间：清华大学

作者：李学志主编

页数：508

字数：764000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<计算机辅助设计与绘图>>

### 内容概要

本教材以“AutoCAD 2007”为典型CAD软件，系统地介绍了计算机辅助设计与绘图的原理、方法与技术。

本书共分16章。

前10章以介绍二维图形技术为主，可帮助绘图人员尽快掌握该项技术，提高作图效率；第11章介绍非图形对象的生成与管理技术；第12、13、14章重点介绍三维形体的建模以及通过三维形体生成各种投影图的技术，实现基于三维的产品设计；最后两章介绍Visual LISP程序设计和对话框设计技术，可帮助设计人员为现有的图形系统扩充具有一定智能化、参数化的功能。

只有这样，设计人员才能将主要精力用于产品的结构、性能设计上，发挥设计人员的创造性，实现真正意义上的计算机辅助设计。

本书将基础理论与应用实践密切结合，重点介绍计算机辅助设计。

本书虽然以“AutoCAD 2007”为典型CAD软件，但其原理、方法与技术也适用于其他CAD系统。

书中列举的大量实例都具有较高的实用价值。

初学者结合实例，边学边用，即可逐步掌握绘图技术；设计人员可从调试、运行书中的典型程序实例着手，结合相应的理论，即可逐步掌握对CAD系统的二次开发技术。

本书既可作为高等院校或继续教育的教材，也可作为从事CAD领域的工程技术人员的参考书。

## &lt;&lt;计算机辅助设计与绘图&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 计算机辅助设计系统 1.1 计算机辅助设计与计算机绘图 1.2 计算机辅助设计的特点和应用 1.3 CAD硬件系统 1.4 CAD软件系统 1.5 配置CAD系统 习题第2章 图形生成的基本原理 2.1 基本概念 2.1.1 用户坐标系和设备坐标系 2.1.2 窗口和视口 2.1.3 裁剪和变换 2.2 图形生成的过程 2.3 图形编辑的原理 2.3.1 图形元素的数据结构 2.3.2 选择图形对象 2.3.3 图形编辑的过程 习题第3章 AutoCAD的基本概念与操作 3.1 启动与退出AutoCAD 3.1.1 启动AutoCAD 3.1.2 退出AutoCAD 3.2 AutoCAD的工作界面 3.2.1 屏幕布局 3.2.2 配置AutoCAD的工作界面 3.3 有关图形文件的操作 3.3.1 建立一个新文件 (NEW) 3.3.2 打开一个已有的图形文件 (OPEN) 3.3.3 存图 (QSAVE) 3.3.4 别名存图 (SAVE) 3.4 基本概念 3.5 基本操作 3.5.1 调用命令 3.5.2 选择项操作 3.5.3 指定一个点 3.5.4 输入一个数值 3.5.5 了解命令的使用方法 3.6 一些按键的特殊用法 习题第4章 绘制基本的图形对象 4.1 绘制点 (POINT) 4.2 绘制直线 (LINE) 4.3 绘制圆 (CIRCLE) 4.4 绘制圆弧 (ARC) 4.5 绘制矩形 (RECTANG) 4.6 绘制正多边形 (POLYGON) 4.7 绘制椭圆 (ELLIPSE) 4.8 绘制填充圆环 (DONUT) 4.9 绘制二维多段线 (PLINE) 4.10 绘制样条曲线 (SPLINE) 4.11 绘制二维填充 (SOLID) 4.12 绘制宽线 (TRACE) 4.13 绘制云状线 (REVLOUD) 4.14 面域 (REGION) 4.15 区域覆盖 (WIPEOUT) 习题第5章 图形元素的特性 5.1 图层 (LAYER) 5.1.1 图层的特点 5.1.2 图层操作 5.1.3 图层管理 5.2 设置新图形对象的颜色 (COLOR) 5.3 设置新图形对象的线型 (LINETYPE) .....第6章 图形编辑第7章 显示控制与查询第8章 设置作图环境第9章 图形标注、绘制表格和图案填充第10章 普通块、动态块、外部参照、绘制装配图第11章 非图形信息的生成与管理第12章 三维实体造型第13章 三维形体的可视化第14章 构建工程图第15章 Visual LISP程序设计第16章 对话框设计附录A AotoLISP函数参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>