

<<Visual C++程序设计与应用教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++程序设计与应用教程>>

13位ISBN编号：9787302155027

10位ISBN编号：730215502X

出版时间：2007-9

出版时间：清华大学出版社

作者：马右安

页数：342

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C++程序设计与应用教程>>

内容概要

《Visual C++程序设计与应用教程》是按照《21世纪高等学校计算机教育实用规划教材》的总体要求而编写的。

《Visual C++程序设计与应用教程》浓缩了作者多年来从事软件开发和教学实践的经验 and 体会。有两条主线贯穿全书：一条主线以通俗易懂的语言介绍用Visual C++开发Windows应用程序所必需的应用理论，另一条主线设计了丰富的实用程序，通过实践引导学生快速掌握Visual C++的开发方法和技巧。

力求向Visual C++初学者开辟一条迅速切入并完整掌握Visual C++编程技术的捷径。

全书共分12章，包括Visual C++开发环境，MFC应用程序概述，图形与文本，菜单、工具栏与状态栏，对话框，Windows常用控件，文档与视图，打印编程，动态链接库编程，多线程编程，数据库编程和多媒体编程等内容。

全书内容循序渐进、实例丰富、讲解清晰。

书中针对每个知识点设计的简短实例特别有助于初学者仿效理解、把握问题的精髓，能够帮助读者快速建立对应用程序框架的整体认识。

每章后面的综合实例能让读者学会怎样开发一个大型的Windows程序。

为了配合教学，每章后面提供了与教学要求一致的练习题，并提供全方位的教学资源。

《Visual C++程序设计与应用教程》可作为高等院校计算机及相关专业学习Windows程序设计和Visual C++程序设计的教材或参考书，也可作为Visual C++培训班的培训教材和自学读本。

书籍目录

第1章 Visual C++ 开发环境 1.1 集成开发环境窗口 1.2 AppWizard 与 ClassWizard 1.2.1 应用程序向导 AppWizard 1.2.2 类向导 ClassWizard 1.3 项目与项目工作区 1.3.1 项目 1.3.2 项目工作区 1.4 集成开发环境的菜单栏 1.4.1 File 菜单 1.4.2 Edit 菜单 1.4.3 View 菜单 1.4.4 Insert 菜单 1.4.5 Project 菜单 1.4.6 Build 菜单 1.4.7 Tools 菜单 1.4.8 Window 菜单 1.4.9 Help 菜单 1.5 集成开发环境的工具栏 1.5.1 Standard 工具栏 1.5.2 Build MiniBar 工具栏 1.5.3 WizardBar 工具栏 1.6 资源与资源编辑器 1.6.1 资源和资源符号 1.6.2 资源编辑器 习题

第2章 MFC 应用程序概述 2.1 Windows 应用程序概述 2.1.1 窗口 2.1.2 消息和事件 2.1.3 基本数据类型 2.1.4 句柄 2.2 MFC 应用程序框架 2.2.1 创建 MFC 应用程序框架 2.2.2 MFC 应用程序框架结构类 2.2.3 MFC 应用程序的分析 2.2.4 文档/视图结构 2.3 消息映射与消息处理 2.3.1 消息的类别及其描述 2.3.2 MFC 消息映射机制 2.3.3 自定义消息处理 2.4 程序调试 2.4.1 查找源程序中的语法错误 2.4.2 调试器 2.4.3 跟踪调试程序 2.4.4 MFC 调试宏 2.4.5 Dump () 调试函数 2.5 应用实例 2.5.1 实例简介 2.5.2 创建过程 习题

第3章 图形与文本 3.1 图形设备接口和设备环境 3.1.1 图形设备接口 3.1.2 设备环境 3.1.3 设备环境类 3.1.4 颜色的设置 3.1.5 获取设备环境 3.1.6 编程实例 3.2 GDI 对象类 CGdiObject 3.3 画笔和画刷的使用 3.3.1 使用库存对象 3.3.2 创建和使用自定义画笔 3.3.3 创建和使用自定义画刷 3.4 处理文本 3.4.1 设置文本显示属性 3.4.2 设置字体 3.4.3 格式化文本 3.4.4 常用文本输出函数 3.5 位图 3.5.1 设备相关位图和设备无关位图 3.5.2 位图操作函数 3.5.3 位图的显示 3.6 应用实例 3.6.1 实例简介 3.6.2 创建过程 习题

第4章 菜单、工具栏和状态栏 第5章 对话框 第6章 Windows 常用控件 第7章 文档与视图 第8章 打印编程 第9章 动态链接库编程 第10章 多线程编程 第11章 数据库编程 第12章 多媒体编程 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>